



2 Complexité
et prédiction

1 Géométries,
nombres et
mouvements

**Géométries, nombres
et mouvements**

- n°1 Théorème de Pythagore
- n°2 Les polyèdres réguliers
- n°3 Les surfaces de même genre
- n°4 Réservoirs et graphiques
- n°5 Le chemin le plus rapide
- n°6 Les surfaces de moindre effort
- n°7 Coniques

**Complexité
et prédiction**

- n°8 Mouvement brownien
- n°9 La planche de Galton
- n°10 Fractals
- n°11 La fontaine turbulente