



### Geometrie, numeri e movimenti

- n°1 Teorema di Pitagora
- n°2 I poliedri regolari
- n°3 Le superfici dello stesso genere
- n°4 Serbatoi e grafici
- n°5 Il percorso più rapido
- n°6 Superfici e minimo sforzo
- n°7 Coniche

### Complessità e predizione

- n°8 Movimento browniano
- n°9 La macchina di Galton
- n°10 Frattali
- n°11 Fontana turbolenta