

**SPORT
& NUMÉRIQUE**

POURTE DE LA VILLETTE

cité
des sciences &
de l'industrie

CITE-SCIENCES.FR

**EXPOJEUX
TOUT L'ÉTÉ 2008**

PROGRAMME
DE JUIN À SEPTEMBRE 2008



ÉDITORIAL

La Cité des sciences et de l'industrie remercie ses partenaires.

	▶ SEGA	sega-europe.com
	▶ TeamLagardère	teamlagardere.fr
	▶ Fédération Française d'Athlétisme	athle.com
	▶ LOGITECH	logitech.com
	▶ XKPAD	xkpad.com
	▶ PLAYSEATS	playseats.fr
	▶ DARTFISH	dartfish.com
	▶ MO5	mo5.com
	▶ INSEP, Institut National du Sport et de l'Education Physique	insep.fr
	▶ Focus Home Interactive	focus-home.com
	▶ Polar	polarfrance.fr
	▶ BigBen Interactive	bigben.fr
	▶ Dassault Systèmes	3ds.com
	▶ CRIPS	lecrips.net
	▶ Electronic Arts	electronicarts.fr
	▶ LEPAPE	lepape.com
	▶ NOKIA	nokia.fr

Cet été, la Cité des sciences et de l'industrie a choisi de mettre le sport et le numérique au cœur de sa bibliothèque en s'appuyant sur le calendrier sportif particulièrement riche des prochains mois.

Six événements majeurs : les internationaux de France de tennis qui se déroulent à Roland-Garros du 25 mai au 8 juin, l'Euro 2008 de football qui aura lieu en Suisse et en Autriche du 7 au 29 juin, le tour de France à la voile du 7 au 25 juillet, l'Evian trophée master de golf féminin le 3 août et enfin les Jeux Olympiques d'été de Pékin du 8 au 24 août 2008. Tous serviront de supports à l'organisation de tables rondes, de démonstrations, de manipulations, d'initiations libres et de tournois...

En jouant, en manipulant, en participant à des ateliers et en dialoguant avec des animateurs et spécialistes du jeu vidéo, vous découvrirez les nombreuses passerelles qui se forment entre le sport et les nouvelles technologies, et les jeux vidéo qui proposent des interfaces rendant les simulations sportives de plus en plus réalistes.

AU CARREFOUR NUMÉRIQUE

ESPACE AUTOFORMATION

Simulateur d'aviron Watterrower

Confrontation à l'aviron de 1 000 adversaires en ligne sur le simulateur de rameur connecté à Internet. Avec Lepape.

Tous les jours de 12h à 18h45 (19h45 le mardi).

GALERIE

Simulateur de vélodrome

Avec encadrement d'un médiateur.

Parcours à vélo d'un circuit dans un vélodrome virtuel. Avec Dassault Systèmes.

Tous les jours de 12h à 18h45 (19h45 le mardi).

Simulateur de courses de voitures

Avec encadrement d'un médiateur.

Découverte sans danger de l'ivresse de la vitesse à l'abri dans un cockpit.

Sur GranTurismo 5 Prologue. Avec PlaySeats.

Tous les jours de 12h à 18h45 (19h45 le mardi).



EXPOS

De juin à septembre

Sport et sciences, étude du mouvement

Cette exposition de clichés réalisés au XIX^e siècle par Georges Demeny illustre l'apparition de l'étude scientifique dans le cadre sportif. Assistant de Jules-Etienne Marey, le photographe est considéré comme le fondateur de l'éducation physique scientifique.

De Pong à aujourd'hui, 30 ans d'histoire de simulation sportive

De la console Pong à la Sega Saturn: les consoles qui ont marqué l'histoire de la simulation sportive dans les jeux vidéo. Nostalgiques et « retrogamers » s'y retrouveront !

AGORA

Les usages du numérique dans le sport

► Comment le numérique est-il utilisé dans la préparation à la compétition sportive ?

En présence d'entraîneurs, de préparateurs sportifs et de sportifs.

Mardi 17 juin de 18h à 19h45.

► Comment les journalistes sportifs s'approprient-ils les nouvelles technologies ?

En présence de journalistes.

Mardi 9 septembre de 18h à 19h45.

► Quel est l'apport des nouvelles technologies dans les disciplines handisports ?

En présence d'entraîneurs et de sportifs handicapés.

Mardi 23 septembre de 18h à 19h45.

La représentation sportive dans les jeux vidéo

► L'expertise dans la conception de jeux vidéo de simulation sportive

Avec des professionnels de studios de créations de jeux vidéo.

Mardi 3 juin de 18h à 19h45.

► L'expertise dans la réalisation de jeux vidéo de simulation sportive

Avec des professionnels de studios de créations de jeux vidéo.

Mardi 10 juin de 18h à 19h45.

► L'expertise dans la distribution de jeux vidéo de simulation sportive

Avec des professionnels de studios de créations et d'éditeurs de jeux vidéo.

Mardi 24 juin de 18h à 19h45.

► Les nouvelles interfaces actuelles et à venir de la simulation sportive dans les jeux vidéo

Avec des constructeurs de consoles de jeu vidéo et accessoiristes.

Mardi 2 septembre de 18h à 19h45.

► Rétrospective de la simulation sportive dans les jeux vidéo

Avec des « rétrogamers », historiens et autres nostalgiques.

Mardi 16 septembre de 18h à 19h45.

► Les e-sports*, loisir ou discipline sportive ?

Avec des joueurs professionnels, des responsables d'associations et des organisateurs de compétitions.

Samedi 27 septembre de 18h à 19h45.



ÉVÈNEMENT

Lan Party* 1

Tournoi de compétition automobile en réseau sur Tournoi TrackMania de Focus Home Interactive. Prendre des risques sur des circuits automobiles ahurissants et sans le moindre danger.

Classe numérique. Samedi 28 juin de 14h à 17h.

* Voir vocabulaire p. 7

STUDIO

L'analyse vidéo sportive

Le public se « mesure » virtuellement à des sportifs de haut niveau.

- ▶ La technique du service au tennis pendant les Internationaux de France de tennis de Roland-Garros du 25 mai au 8 juin.
- ▶ Le tir arrêté au football pendant l'Euro 2008 du 7 au 29 juin.
- ▶ Le Swing au golf pendant l'Evian Master de golf du 24 au 27 juillet.
- ▶ La réactivité sur un départ de course de sprint pendant les Jeux Olympiques de Pékin du 8 au 24 août.

Avec DartFish.

Tous les jeudis de 14h à 16h.

L'histoire de la simulation sportive dans le jeu vidéo : le retrogaming*

Avec encadrement d'un médiateur.

Évolution de la simulation sportive dans le jeu vidéo à travers des titres qui ont marqué le domaine, de Pong à Pro Evolution Soccer 8, en passant par Summer Games, Pelé Soccer, Pole Position. Avec M05.

Tous les samedis de 14h à 16h sauf les 7, 14 juin et le 27 septembre.



ÉVÈNEMENT

Spécial « retrogaming » 30 ans de simulations sportives dans les jeux vidéo

Sur les machines de l'époque, présentation des différents jeux de simulations sportives qui ont marqué leur histoire.

Table ronde, réunissant de nombreux « historiens » et spécialistes de la « discipline », pour retracer l'histoire de cette grande aventure.

Studio, Mardi 16 sept. de 16h à 18h.

Lan Party 2

Venez découvrir les « e-sports », compétitions de jeux vidéo, et vous confronter sur le jeu Counter Strike. De nombreux lots seront à gagner pour les meilleurs compétiteurs.

Classe numérique.

Samedi 27 sept. de 14h à 17h.

AGORA

Les nouvelles interfaces de simulation sportive

Le jeu vidéo s'est souvent contenté de Joysticks, de manettes, ou de souris/claviers comme interface homme/machine. La famille des simulations sportives dans les jeux vidéo a ouvert de nouveaux horizons à découvrir au cours de cette démo : un simulateur de football (XKPAD), une raquette de tennis (Nintendo), des skis (Nintendo)...

Juin, juillet et septembre : tous les vendredis de 14h à 16h [sauf le 6 juin]. Août : tous les mardis et tous les vendredis de 14h à 16h.

Le Microstade

Dans cet environnement présenté sous la forme d'une œuvre « artistico-sportive », les sportifs interagissent corporellement en toute liberté avec des objets graphiques multimédia, dans un espace physique qui peut atteindre plusieurs dizaines de mètres carrés. Ses dimensions s'adaptent aux performances ou aux handicaps des utilisateurs.

Juin : tous les mercredis de 14h à 16h. Les 5 et 19 juillet, 9 et 23 août, 7 et 21 septembre : de 14h à 16h.



VOCABULAIRE

[Source Wikipédia]

Retrogaming

Contraction de « retro » pour « ancien » et de « gaming » pour « jouer », « Retrogaming » signifie « jouer aux jeux anciens ». [...] Il serait réducteur de le considérer comme la simple activité de jouer et de collectionner des jeux vidéo anciens. Le phénomène est en réalité une approche très particulière des jeux vidéo et de la sous-culture qu'il a engendrée, avec l'avènement de la micro-informatique familiale durant les années 1980.

E-sport

Le sport électronique (en anglais *e-sport* pour *electronic sports*) désigne la pratique régulière, sur Internet ou en Lan Party, d'un jeu vidéo obligatoirement multijoueurs via un ordinateur ou une console de jeu.

Lan Party

Une Lan Party est un rassemblement éphémère au cours duquel un groupe de participants, ayant chacun un ordinateur attribué, joue en réseau local à des jeux vidéo multijoueurs. Ce rassemblement peut durer entre un après-midi et une semaine.

AU CARREFOUR NUMÉRIQUE

ESPACE ATELIER

« Cartoonier des JO »

Création d'un clip animé à partir du site web la Cartoonerie. Chaque participant tire au sort un scénario d'une épreuve olympique inventée et se lance dans la création d'une scène.

Participants : groupes préconstitués ou bien individuels ayant les pré-requis. 16 personnes maximum.

Juin et septembre : tous les mercredis de 16h à 18h.

Juillet et août : tous les vendredis de 12h à 14h.

Les 2 et 16 juillet, 13 et 27 août de 16h à 18h.

Photomontage**« Dans la peau d'un athlète »**

Les participants, à l'aide d'un logiciel de retouche photo, s'insèrent dans des actions de sports.

Participants : groupes préconstitués ou bien individuels ayant les pré-requis. 16 personnes maximum.

Tous les dimanches de 16h à 18h. Les 9 et 23 juillet, 6 et 20 août de 16h à 18h.

Quiz

L'histoire, les disciplines, l'éthique des jeux olympiques sous la forme d'un quiz d'une vingtaine de questions.

Participants : groupes préconstitués ou bien individuels ayant les pré-requis. 16 personnes maximum.

Juin : les samedis de 14h à 16h. De Juillet à août :

les samedis de 12h à 14h et les mardis de 12h à 14h.

Septembre : les samedis de 14h à 16h.

Remplace le sélectionneur

À vous de vous porter candidat pour prendre la tête de votre équipe de football sur le jeu Football Manager 2008 (SEGA).

Participants : groupes préconstitués ou bien individuels passionnés de football. 16 personnes maximum.

Les mercredis 11, 18 et 25 juin de 14h à 16h.

Montage et commentaire sportif.

Commentaire à partir de jeux vidéo de match de football, de basket, de tennis.

Participants : groupes préconstitués ou bien individuels ayant les pré-requis. 16 personnes maximum.

Deux séances : mardis 23 et 30 septembre de 16h à 19h.

Au lendemain des JO, création d'un site**« bilan des JO »**

Création de pages web : les médailles françaises, les événements marquants... avec des outils Apple et en particulier le logiciel IWEB.

Participants : groupes préconstitués ou bien individuels ayant les pré-requis. 16 personnes maximum.

Trois séances : les mardis 2, 9 et 16 septembre de 16h à 19h.

AGORA

Deux tournois de jeux vidéo, PES et NBA

L'enregistrement de ces actions de jeux servira de base à l'atelier commentaire sportif.

Participants : groupes préconstitués ou bien individuels. 16 personnes maximum.

Les 13 juin et 13 septembre de 16h à 18h45.

ESPACE AUTOFORMATION

Les Jeux Olympiques, comme si vous y étiez

Entrez dans la peau d'un athlète de haut niveau, et mesurez-vous aux autres « sportifs » de la salle. Vous ne gagnerez pas de médailles, mais de nombreux lots seront réservés aux plus performants.

▶ **Tournoi autour du jeu Beijing 2008 - Sega**

Du vendredi 8 au mercredi 13 août.

▶ **Tournoi autour du jeu Mario Vs Sonic Olympic Games - Sega**

Du mercredi 20 août au samedi 23 août.



ÉVÈNEMENT

**Euro 2008
Le tournoi virtuel**

Participez, vous aussi, au grand Championnat européen des Nations avec le jeu UEFA Euro 2008 (Electronic Arts) et devenez le premier grand vainqueur de ce tournoi virtuel.

Tous les jours du 7 au 28 juin, à l'exception du dimanche 8 et du samedi 14 juin.

Tournois des finalistes

Chaque jour à 11h

Épreuves de sélection de 16 compétiteurs.

Chaque jour à 13h

Tournoi des 16 compétiteurs.

Finale du Grand Tournoi

Le 29 juin à La Géode

19 h : désignation du grand vainqueur après un ultime tournoi.

UN PARCOURS EN 6 ETAPES

À LA BIBLIOTHÈQUE DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE

Comme dans un parcours forme/santé, vous irez d'étape en étape pour découvrir sur des bornes interactives des informations thématiques :

► Étape Cité de la santé

Les nouvelles utilisations du numérique au sein de la médecine sportive.

► Étape Cité des métiers

Les différentes évolutions des métiers du sport issues de l'apparition des TIC et les métiers du jeu vidéo.

► Étape Salle Louis-Braille

Comment les athlètes et entraîneurs d'handisport se sont approprié ces nouvelles technologies matérielles et logicielles.

► Étape Sciences exactes et industries

Les nouveaux outils numériques disponibles pour les sportifs de haut niveau.

► Étape Enfance

Les nouveaux outils multimédias dédiés à l'apprentissage du sport.

► Étape Carrefour numérique

Les dernières innovations en matière de simulation sportives dans les jeux vidéo.

▶ MANIPS POUR GARDER LA FORME

Mesurez l'âge de votre forme physique

Découvrez l'âge de votre forme physique et comparez le avec votre âge physiologique.

Par le biais de légers exercices, et d'un Cardio Frequencemètre-Polar, vous trouvez des conseils de remise en forme physique. Avec Polar

Tous les vendredis de 14h à 15h.

Simulateur de Fitness

Sony EyeToy Kinetic

Suivez votre coach personnel et virtuel, qui vous guidera pas à pas dans vos exercices de remise en forme. Par le biais d'une webcam, vous êtes invités à suivre de nombreuses séries d'exercices et auto-évaluer votre forme physique.

En continu, mardi de 12h à 19h45, du mercredi au dimanche de 12h à 18h45.

Sur les bornes interactives, un contenu sur des supports riches et variés vous permet de naviguer de manière autonome, de jouer et de vous informer sur :

► **Une rétrospective** des simulations sportives dans les jeux vidéo. Rejouez entre autre à l'illustre PONG.

► Des sites d'information sportive

Comme l'information à la minute sur Sport365.fr.

► Des reportages vidéo

Rétrospective d'émissions traitant de la pratique sportive (France 5, TF1...).

► Des cédéroms interactifs, ou autres « démos »

présentant des conseils et des pratiques dans différentes disciplines sportives. Suivez les conseils d'un entraîneur virtuel de coureur de haies,...

► **Une sélection documentaire** : livres, sites Internet, DVD et cédéroms...

Pour les amateurs de films

Venez découvrir les multiples facettes du monde sportif en visionnant des films documentaires sélectionnés spécialement (programme détaillé sur place).

► **Sur la glace !** Écran plasma 97 (niv.0).

► **Le sport, un travail d'équipe.** Écran 33 (niv.-1).

► **Toujours plus haut !** Écran plasma 98 (niv.0).

► **Sports de glisse.** Écran 66 (niv.-1).

▶ RENCONTRE ET DÉMOS

LE SPORT « POUR DE VRAI » OU « POUR DE FAUX »

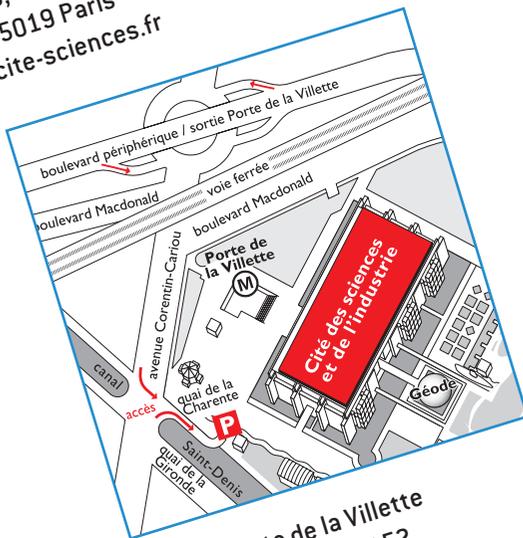
Sport et numérique, de la pratique à la simulation virtuelle sur la console Wii

Pour les enfants à partir de 8 ans

Démonstration et rencontre avec deux médiateurs sur les différentes gestuelles du corps et les enjeux pour la « santé » selon que l'on pratique le sport pour de vrai ou sur la console.

Vendredi 8 août à 15h 30.

Cité des sciences et de l'industrie
30, avenue Corentin-Cariou
75019 Paris
cite-sciences.fr



Métro : Porte de la Villette
Bus : 75, 139, 150, 152
Parking payant :
entrée quai de la Charente

SPORT & NUMÉRIQUE

Accès libre.
Le mardi de 12h à 19h45,
du mercredi au dimanche
de 12h à 18h45.

Réservation pour
groupes constitués
par courriel :
carrefour-numerique@cite-sciences.fr

En partenariat avec :

