



Dossier de presse

Avril 2006

LA NUIT DES MUSÉES : illusions, magie et lumières

Ouverture exceptionnelle de la Cité des sciences et de l'industrie le samedi 20 mai 2006, de 19h30 à 1h du matin

Inaugurée en 2005 par le ministère de la culture et de la communication, la **Nuit des musées** est jumelée cette année avec la Journée internationale des musées, organisée par l'International council of museums (Icom), ce qui donne à cette édition 2006 une dimension européenne.

Pour cette deuxième participation, la Cité des sciences et de l'industrie convie ses visiteurs à un rendez-vous nocturne inhabituel et leur propose une programmation autour du thème : **illusions, magie et lumières**. A cette occasion, les expositions temporaires et permanentes de la Cité ouvriront gratuitement leurs portes de 19h30 à 1h du matin, à l'exception de la Cité des enfants, de *L'ombre à la portée des enfants* et de *STAR WARS L'EXPO*. La Géode sera également fermée.

Science et magie ont longtemps été confondues. Les secrets de cet art de l'illusion qu'est la magie reposent bien souvent sur des phénomènes que la science sait expliquer. Pour cette soirée exceptionnelle, elles seront à nouveau réunies. Ainsi, les expositions permanentes et temporaires de la Cité, accessibles gratuitement ce soir là, seront le support d'animations thématiques assurées par une équipe d'illusionnistes professionnels.

Enfin, pour célébrer cette Nuit des musées, **la Cité s'habille de ses plus beaux atours de lumière**. Le spectacle continu des jeux d'eau et de lumière met en scène le bâtiment principal. La Cité rallume ses jets d'eau récemment restaurés, éclaire les résilles blanches de ses façades et souligne le ciel du bleu de ses poutres métalliques, participant ainsi au théâtre nocturne de la ville.

INFORMATIONS PRATIQUES

Cité des sciences et de l'industrie

30, avenue Corentin-Cariou

75019 Paris

Métro : Porte de la Villette

Horaires : de 19h30 à 1h du matin

Toutes les expositions sont en accès gratuit, à l'exception de la Cité des enfants, de *L'ombre à la portée des enfants*, de *STAR WARS L'EXPO* et de la Géode.

CONTACT PRESSE

Catherine Meyer 01 40 05 82 33

c.meyer@cite-sciences.fr

INFORMATION DU PUBLIC : 01 40 05 80 00

www.cite-sciences.fr

ILLUSIONS ET MAGIE : DECOUVRIR LES EXPOSITIONS AUTREMENT

Mathématiques

Savez-vous qu'une multiplication suivie d'une division peut-être à l'origine d'un grand moment de magie ? Avez-vous déjà vu quelqu'un construire un carré magique sur la base du nombre que vous avez choisi ? Etes-vous sûr de savoir compter jusqu'à 14 ?

Le verre dans l'Empire romain

Connaissez-vous les nouvelles Noces de Cana ? Quatre verres et une carafe d'eau. Quand on se sert avec la main droite, on obtient de l'eau. Quand on se sert avec la main gauche, on obtient du vin... De quoi y perdre son latin !

Sons

Un diapason... un son... une main se referme sur le son... la main s'ouvre... des pièces de monnaie apparaissent. Les pièces tintent, raisonnent, voyagent, s'harmonisent dans une symphonie visuelle et sonore.

Automobile

Ca n'a pas de sens ! Grâce à une illusion d'optique peu connue, un panneau *sens unique* indique successivement des directions différentes. C'est incompréhensible !

2

Science actualités : Les pilules de la performance

Un quotidien à la pointe de l'information ! Un seul et même journal se transforme par magie en quatre éditions différentes.

Biologie

Partez pour un voyage magique au cœur de l'ADN et découvrez la modification et la multiplication des cellules. Le discours scientifique et ludique intriguera petits et grands.

Images

Un champion du monde de magie présente des tours de cartes époustouflants. Il donne vie, par exemple, à un dessin animé grâce à un jeu un peu particulier...

Jeux de lumières

Explorez les paradoxes de la lumière avec Alfred Hitchcock. Comment le maître du suspense peut-il suivre du regard tous ceux qui passent devant lui ? Une ombre sur un échiquier semble jouer des tours à nos bons sens, quel en est le secret ?

Espace

Comment aller dans l'espace avec un sachet de thé ? C'est, en avant-première, l'histoire amusante et intrigante de la dernière fusée européenne. Il est rare qu'un magicien explique un tour. Ce sera l'exception !

Energie

Monsieur 100 000 volts ! La fumée sort de sa bouche et de ses oreilles ! Il crache des étincelles ! Cet "homme volcan" vous entraîne dans son monde de folie.

Aéronautique

L'histoire de l'aéronautique n'a-t-elle pas débutée par l'envol d'un ballon ? Un artiste fait de la magie avec des ballons. Demandez-lui ce que vous voulez, il le sculpte et vous l'offre.

Etoiles & galaxies

Une animation dynamique et interactive met en scène les 9 planètes et permet aux visiteurs de voyager dans notre système solaire. C'est magique : au gré de leurs déplacements, les visiteurs retombent sur la Terre !

La serre

Elles ne sortent pas de son chapeau... mais ce magicien fait apparaître des roses... des vraies... qu'il offre aux visiteurs !

Roches & volcans

Trois coquilles de noix fossilisées et un petit pois : le tour est joué ! Un artiste réalise l'expérience à l'origine du mot "escamoteur". Rires, grand moment de détente et effets visuels garantis !

8 ANIMATIONS THEMATIQUES

La revanche des terriens

Jeu de 45 minutes, à partir de 12 ans, rendez-vous au Biolabo, niveau 1, à 20h, 22h et 23h
Clonage, cryogénie, mythologie... Tu sauras, quand l'Empire ou la République tu affronteras.

Biométrie : donnez votre avis

Débat de 45 minutes, à partir de 12 ans, rendez-vous dans l'exposition, niveau 1, à 21h, 22h et 23h
Découvrez des cas concrets d'utilisation de la biométrie et venez en débattre.

Les déboires de l'eau

Atelier de 45 minutes, pour tous, rendez-vous au Géolabo, niveau 2, à 20h30, 21h30 et 22h30
Cette eau est-elle bonne à boire ? Observez, manipulez et devenez un expert de l'eau.

Verre et couleurs

Atelier de 45 minutes, à partir de 10 ans, rendez-vous au Géolabo, niveau 2, à 20h, 21h et 23h
Jouez la transparence et la couleur et retrouvez les techniques des maîtres verriers.

La physique contre-attaque

Atelier de 45 minutes, à partir de 10 ans, rendez-vous à la sortie de l'exposition STAR WARS L'EXPO, niveau 2, à 20h30, 21h30, 22h30 et 23h30

Enfin sur terre, le véritable sabre laser ! Venez le découvrir, assistez à la destruction d'une planète et à la maîtrise de la force.

4

Balade sous les étoiles

Atelier de 45 minutes, à partir de 8 ans, rendez-vous dans l'Astrolabo, niveau 1, à 20h30, 22h30 et 23h30
Venez construire une carte du ciel, dessiner le planétaire du jour et apprendre à vous repérer avec les étoiles.

La physique énervante

Démonstration de 30 minutes, à partir de 10 ans, rendez-vous au Géolabo, niveau 2, à 20h30, 21h30 et 22h30

A partir d'expériences amusantes, venez découvrir pourquoi le dentifrice a deux couleurs, pourquoi les saucisses éclatent sur la longueur et surtout pourquoi les tartines tombent toujours du côté de la confiture...

Sable magique

Démonstration de 30 minutes, à partir de 8 ans, déambulatoire, en continu

Exceptionnellement, cette nuit, le marchand de sable vous tiendra éveillé par ses expériences insolites.

MISE EN LUMIÈRE DE LA CITÉ DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE

A l'occasion de la Nuit des Musées, du coucher du soleil aux heures noires de la nuit, la Cité revêt ses plus beaux habits de lumière.

Le dispositif de mise en lumière du bâtiment récemment restauré a retrouvé son éclat d'origine.

Dans les douves de la Cité, les jeux d'eau et les bassins, jets, barbacanes et murs d'eau sont illuminés, de même que les résilles blanches des façades. Les poutres métalliques du toit de la Cité sont soulignées par un éclairage bleu de cobalt conçu par Yann Kersalé, qui contraste avec le blanc des façades et des jeux d'eau. Quant à la Géode, sa sphère scintille des multiples facettes miroitantes qui la composent.

À l'intérieur de la Cité, sous les plafonds du hall, blanc et bleu se retrouvent respectivement dans l'éclairage indirect des coupoles et dans les poutres.