



1 ingénieur.e, 1 projet : Les mardis de la 3D

« De la photo à la 3D »

Les mardis du 6 février au 24 avril 2018
11h et 14h

Objectifs

- Rencontre avec un ingénieur en informatique et un ingénieur en ergonomie cognitive
- Faire comprendre au public les différentes étapes ainsi que les moyens nécessaires pour construire et visualiser une image 3D.
- Mettre en avant la fonction de l'ingénieur, entre création et méthode.

Notions abordées

- Principe de la photogrammétrie
- Création d'un univers 3D immersif
- Principe et démonstration de réalité virtuelle et augmentée
- Le métier d'ingénieur

Déroulement

Présentation par la société *ArtofCorner* du processus matériel et logiciel qui permet de convertir en images 3D tout objet physique - y compris un lieu - capturé par photos ou par scans. L'animation utilisera comme exemple la visite en Réalité Virtuelle de l'atelier du peintre Utrillo-Valadon à Montmartre. Le public pourra ainsi comprendre comment on peut créer une véritable immersion 3D à partir de simples photographies et ainsi découvrir l'atelier comme s'il y était. L'utilisation d'un casque de Réalité Virtuelle permettra à certaines personnes de l'assistance de tester l'immersion.

Capacité d'accueil : 30 personnes

Public : à partir de la 4ème

Durée : 1h

Lieu de rendez-vous : Explora, lieu de médiation EM4. Rdv devant l'espace Sciences Actualités.