



Programme des ateliers FIN D'ANNÉE 2017

Espace e-LAB JEU VIDÉO – Cité des Sciences et de l'Industrie



PROGRAMME ET DESCRIPTION DES ATELIERS :

Samedi 11 novembre 2017 :

« JOUEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE DES PREMIERS JEUX DE SHIGERU MIYAMOTO, LE CRÉATEUR DE MARIO »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 50 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Atelier participatif où vous pourrez jouer aux premiers jeux de Shigeru MIYAMOTO sur un écran géant et découvrir l'histoire insolite du papa de Super Mario et de ses premières créations.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« VIVEZ L'EXPÉRIENCE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE ! »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et Max GOLDENBERG, spécialiste des enjeux de la réalité virtuelle

Âge minimum : À partir de 12 ans (pour essayer la réalité virtuelle)

Description de l'atelier : Découvrez l'histoire et les origines de la réalité virtuelle et participez à notre débat sur les enjeux de cette technologie qui va changer nos vies. Pendant toute la durée de l'atelier vous pourrez essayer le casque PLAYSTATION VR pour une expérience inoubliable.

Dimanche 12 novembre 2017 :

« JOUONS ENSEMBLE AUX JEUX DE FUMITO UEDA, LE CREATEUR DE THE LAST GUARDIAN »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Considérez à juste titre comme le poète des jeux vidéo, découvrez et essayez les jeux de Fumito UEDA : ICO, SHADOW OF THE COLOSSUS et THE LAST GUARDIAN sur un écran géant. Un auteur à connaître de toute urgence.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« VIVEZ L'EXPÉRIENCE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE ! »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et Max GOLDENBERG, spécialiste des enjeux de la réalité virtuelle

Âge minimum : À partir de 12 ans (pour essayer la réalité virtuelle)

Description de l'atelier : Découvrez l'histoire et les origines de la réalité virtuelle et participez à notre débat sur les enjeux de cette technologie qui va changer nos vies. Pendant toute la durée de l'atelier vous pourrez essayer le casque PLAYSTATION VR pour une expérience inoubliable.

Samedi 18 Novembre 2017 :

« DONKEY-KONG, PAC-MAN ET SPACE INVADERS, ESSAYEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE PASSIONNANTE DE CES JEUX D'ARCADE LÉGENDAIRES »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Pendant que vous pourrez (re)découvrir ces jeux légendaires sur un écran géant avec une vraie manette de jeux d'arcade, revivez l'histoire passionnante et parsemée de nombreuses anecdotes inoubliables de la création PAC-MAN, DONKEY-KONG et SPACE INVADERS.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations !

Dimanche 19 novembre 2017 :

« DONKEY-KONG, PAC-MAN ET SPACE INVADERS, ESSAYEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE PASSIONNANTE DE CES JEUX D'ARCADE LÉGENDAIRES »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Pendant que vous pourrez (re)découvrir ces jeux légendaires sur un écran géant avec une vraie manette de jeux d'arcade, revivez l'histoire passionnante et parsemée de nombreuses anecdotes inoubliables de la création PAC-MAN, DONKEY-KONG et SPACE INVADERS.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations !

Dimanche 26 novembre :

« DÉCOUVREZ L'HISTOIRE DE LA MUSIQUE DES JEUX VIDÉO ET TESTEZ VOS CONNAISSANCES PENDANT UN BLIND-TEST INOUBLIABLE »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Comment la musique de jeux vidéo est née ? Découvrez les plus grands compositeurs derrière les musiques que vous connaissez par cœur et testez votre culture vidéo-musicale lors d'un blind-test plein de bonne humeur.

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO » OU « GRAND QUIZZ GEEK »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Samedi 9 décembre 2017 :

« JOUEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE DES PREMIERS JEUX DE SHIGERU MIYAMOTO, LE CRÉATEUR DE MARIO »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 50 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Atelier participatif où vous pourrez jouer aux premiers jeux de Shigeru MIYAMOTO sur un écran géant et découvrir l'histoire insolite du papa de Super Mario et de ses premières créations.

« VIVEZ L'EXPÉRIENCE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE ! »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et Max GOLDENBERG, spécialiste des enjeux de la réalité virtuelle

Âge minimum : À partir de 12 ans (pour essayer la réalité virtuelle)

Description de l'atelier : Découvrez l'histoire et les origines de la réalité virtuelle et participez à notre débat sur les enjeux de cette technologie qui va changer nos vies. Pendant toute la durée de l'atelier vous pourrez essayer le casque PLAYSTATION VR pour une expérience inoubliable.

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Dimanche 10 décembre 2017 :

« JOUONS ENSEMBLE AUX JEUX DE FUMITO UEDA, LE CREATEUR DE THE LAST GUARDIAN »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Considérez à juste titre comme le poète des jeux vidéo, découvrez et essayez les jeux de Fumito UEDA : ICO, SHADOW OF THE COLOSSUS et THE LAST GUARDIAN sur un écran géant. Un auteur à connaître de toute urgence.

« VIVEZ L'EXPÉRIENCE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE ! »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et Max GOLDENBERG, spécialiste des enjeux de la réalité virtuelle

Âge minimum : À partir de 12 ans (pour essayer la réalité virtuelle)

Description de l'atelier : Découvrez l'histoire et les origines de la réalité virtuelle et participez à notre débat sur les enjeux de cette technologie qui va changer nos vies. Pendant toute la durée de l'atelier vous pourrez essayer le casque PLAYSTATION VR pour une expérience inoubliable.

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Samedi 16 décembre 2017 :

« DONKEY-KONG, PAC-MAN ET SPACE INVADERS, ESSAYEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE PASSIONNANTE DE CES JEUX D'ARCADE LÉGENDAIRES »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Pendant que vous pourrez (re)découvrir ces jeux légendaires sur un écran géant avec une vraie manette de jeux d'arcade, revivez l'histoire passionnante et parsemée de nombreuses anecdotes inoubliables de la création PAC-MAN, DONKEY-KONG et SPACE INVADERS.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Dimanche 17 décembre 2017 :

« DONKEY-KONG, PAC-MAN ET SPACE INVADERS, ESSAYEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE PASSIONNANTE DE CES JEUX D'ARCADE LÉGENDAIRES »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Pendant que vous pourrez (re)découvrir ces jeux légendaires sur un écran géant avec une vraie manette de jeux d'arcade, revivez l'histoire passionnante et parsemée de nombreuses anecdotes inoubliables de la création PAC-MAN, DONKEY-KONG et SPACE INVADERS.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Samedi 23 décembre :

« DONKEY-KONG, PAC-MAN ET SPACE INVADERS, ESSAYEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE PASSIONNANTE DE CES JEUX D'ARCADE LÉGENDAIRES »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Pendant que vous pourrez (re)découvrir ces jeux légendaires sur un écran géant avec une vraie manette de jeux d'arcade, revivez l'histoire passionnante et parsemée de nombreuses anecdotes inoubliables de la création PAC-MAN, DONKEY-KONG et SPACE INVADERS.

« VIVEZ L'EXPÉRIENCE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE ! »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et Max GOLDENBERG, spécialiste des enjeux de la réalité virtuelle

Âge minimum : À partir de 12 ans (pour essayer la réalité virtuelle)

Description de l'atelier : Découvrez l'histoire et les origines de la réalité virtuelle et participez à notre débat sur les enjeux de cette technologie qui va changer nos vies. Pendant toute la durée de l'atelier vous pourrez essayer le casque PLAYSTATION VR pour une expérience inoubliable.

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Dimanche 24 décembre 2017 :

« DONKEY-KONG, PAC-MAN ET SPACE INVADERS, ESSAYEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE PASSIONNANTE DE CES JEUX D'ARCADE LÉGENDAIRES »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Pendant que vous pourrez (re)découvrir ces jeux légendaires sur un écran géant avec une vraie manette de jeux d'arcade, revivez l'histoire passionnante et parsemée de nombreuses anecdotes inoubliables de la création PAC-MAN, DONKEY-KONG et SPACE INVADERS.

« VIVEZ L'EXPÉRIENCE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE ! »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et Max GOLDENBERG, spécialiste des enjeux de la réalité virtuelle

Âge minimum : À partir de 12 ans (pour essayer la réalité virtuelle)

Description de l'atelier : Découvrez l'histoire et les origines de la réalité virtuelle et participez à notre débat sur les enjeux de cette technologie qui va changer nos vies. Pendant toute la durée de l'atelier vous pourrez essayer le casque PLAYSTATION VR pour une expérience inoubliable.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

Mardi 26 décembre 2017 :

« JOUEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE DES PREMIERS JEUX DE SHIGERU MIYAMOTO, LE CRÉATEUR DE MARIO »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 50 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Atelier participatif où vous pourrez jouer aux premiers jeux de Shigeru MIYAMOTO sur un écran géant et découvrir l'histoire insolite du papa de Super Mario et de ses premières créations.

« DÉCOUVREZ L'HISTOIRE DE LA MUSIQUE DES JEUX VIDÉO ET TESTEZ VOS CONNAISSANCES PENDANT UN BLIND-TEST INOUBLIABLE »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Comment la musique de jeux vidéo est née ? Découvrez les plus grands compositeurs derrière les musiques que vous connaissez par cœur et testez votre culture vidéo-musicale lors d'un blind-test plein de bonne humeur.

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Mercredi 27 décembre 2017 :

« JOUONS ENSEMBLE AUX JEUX DE FUMITO UEDA, LE CREATEUR DE THE LAST GUARDIAN »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 60 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Considérez à juste titre comme le poète des jeux vidéo, découvrez et essayez les jeux de Fumito UEDA : ICO, SHADOW OF THE COLOSSUS et THE LAST GUARDIAN sur un écran géant. Un auteur à connaître de toute urgence.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Jeudi 28 décembre 2017 :

« DONKEY-KONG, PAC-MAN ET SPACE INVADERS, ESSAYEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE PASSIONNANTE DE CES JEUX D'ARCADE LÉGENDAIRES »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Pendant que vous pourrez (re)découvrir ces jeux légendaires sur un écran géant avec une vraie manette de jeux d'arcade, revivez l'histoire passionnante et parsemée de nombreuses anecdotes inoubliables de la création PAC-MAN, DONKEY-KONG et SPACE INVADERS.

« QUEL EST LE MEILLEUR JEU DU MONDE ? PARLEZ-NOUS DE VOTRE COUP DE CŒUR JEU VIDÉO 2017 ! »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 45 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : À partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez comment internet établit les classements pour élire le meilleur jeu vidéo du monde. Venez défendre ensuite, votre coup de cœur de l'année 2017.

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Vendredi 29 décembre 2017 :

« DÉCOUVREZ LA PRÉHISTOIRE DES JEUX VIDÉO ET REJOUZ A QUELQUES-UNS DES PREMIERS JEUX ÉLECTRONIQUES DE L'HISTOIRE »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 50 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Revivez l'effervescence des premiers jeux vidéo. Nés dans les laboratoires, des titres inconnus ressurgis des méandres de l'histoire. Une redécouverte passionnante et interactive.

« QUEL EST LE MEILLEUR JEU DU MONDE ? PARLEZ-NOUS DE VOTRE COUP DE CŒUR JEU VIDÉO 2017 ! »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 45 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : À partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez comment internet établit les classements pour élire le meilleur jeu vidéo du monde. Venez défendre ensuite, votre coup de cœur de l'année 2017.

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Samedi 30 décembre 2017 :

« DÉCOUVREZ LA PRÉHISTOIRE DES JEUX VIDÉO ET REJOUZ A QUELQUES-UNS DES PREMIERS JEUX ÉLECTRONIQUES DE L'HISTOIRE »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 50 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Revivez l'effervescence des premiers jeux vidéo. Nés dans les laboratoires, des titres inconnus ressurgis des méandres de l'histoire. Une redécouverte passionnante et interactive.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« RENCONTRE AVEC LES PROFESSIONNELS DU MILIEU DES JEUX VIDÉO »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes + session questions / réponses

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication) et un intervenant du milieu professionnel des jeux vidéo (Invité annoncé sur l'espace décryptage de l'e-LAB JEU VIDÉO)

Âge minimum : À partir de 6 ans

Description de l'atelier : Un atelier unique pour découvrir l'envers du décor. Rencontrez les acteurs de secteur des jeux vidéo qu'ils soient graphistes, musiciens, sound-designer, développeurs indépendants, journalistes, responsables d'associations, éditeurs, psychologues spécialisés dans les jeux vidéo ou encore producteurs qui partageront leurs expériences. De quoi susciter des vocations et répondre aux questions des plus curieux d'entre vous.

Dimanche 31 décembre 2017 :

« DONKEY-KONG, PAC-MAN ET SPACE INVADERS, ESSAYEZ ET DÉCOUVREZ L'HISTOIRE PASSIONNANTE DE CES JEUX D'ARCADE LÉGENDAIRES »

Horaire : 11h à 12h

Durée : 3 sessions de 20 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 6 ans

Description de l'atelier : Pendant que vous pourrez (re)découvrir ces jeux légendaires sur un écran géant avec une vraie manette de jeux d'arcade, revivez l'histoire passionnante et parsemée de nombreuses anecdotes inoubliables de la création PAC-MAN, DONKEY-KONG et SPACE INVADERS.

« PARLEZ-VOUS LE GEEK ? »

Horaire : 14h à 15h

Durée : 3 sessions de 20 minutes chacune

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : à partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez les origines de la culture Geek et participez à notre grand quizz sur le vocabulaire des passionnés de cultures numériques, de jeux vidéo et de science-fiction. Attention, les enfants en savent parfois plus que les adultes !

« QUEL EST LE MEILLEUR JEU DU MONDE ? PARLEZ-NOUS DE VOTRE COUP DE CŒUR JEU VIDÉO 2017 ! »

Horaire : 16h à 17h

Durée : 45 minutes

Intervenant : Peter PESCARI (Indie Beard Communication)

Âge minimum : À partir de 7 ans

Description de l'atelier : Découvrez comment internet établit les classements pour élire le meilleur jeu vidéo du monde. Venez défendre ensuite, votre coup de cœur de l'année 2017.