



VISITES SCOLAIRES 2016 - 2017

PRIMAIRE, COLLÈGE, LYCÉE

RÉSERVATION GROUPES AU **01 40 05 12 12**
resagroupescite@universcience.fr



SOMMAIRE

Expositions & Animations	4	16
Ressources documentaires et numériques	17	
Évènements	18	19
Liens avec les programmes scolaires	20	21
Tarifs	22	

Retrouvez les tarifs
et les modalités
de réservation dans
le livret central
de la brochure



À L'AFFICHE CETTE SAISON

Quelle sera la ville de demain ? Quelles avancées techniques nous permettent de mettre à jour mille ans d'histoire ?
Que nous réserve l'explosion des technologies de données ?
Où en sommes-nous dans la conquête de l'Espace ?
Vos élèves plongent au cœur de l'actualité des sciences, dans un cadre exceptionnel au cœur du Parc de la Villette.



Près de
89 millions
de VISITEURS

UN DES PREMIERS
CENTRES DE
SCIENCES
EUROPÉENS

5^e LIEU CULTUREL
LE PLUS VISITÉ
DE FRANCE

30 ANS D'INNOVATIONS ET DE CRÉATIVITÉ !

À son ouverture en 1986, la Cité des sciences et de l'industrie a adopté une approche résolument novatrice en établissant des passerelles entre sciences, technologie et industrie. Elle a diversifié les voies d'apprentissage – expositions, ateliers, films, évènements, rencontres élèves-entrepreneurs, laboratoire du Carrefour numérique²... – en mariant haut niveau d'exigence intellectuelle, utilisation intensive des nouvelles technologies et forte participation du visiteur. Ce pari lancé il y a trente ans demeure d'actualité.

Aujourd'hui, plus que jamais, la Cité des sciences et de l'industrie réaffirme sa vocation : aider chacun, petit ou grand, à comprendre le monde contemporain.

La Cité des sciences et de l'industrie, reconnue dans le monde entier pour la qualité de son offre à destination des plus jeunes, est le lieu idéal pour vous, enseignants ou animateurs, qui êtes attachés à enrichir votre démarche pédagogique.
Vous avez envie que vos élèves deviennent des citoyens du monde ?
Nous sommes à vos côtés pour cultiver leur curiosité. Venez donc nous voir !

BRUNO MAQUART, PRÉSIDENT D'UNIVERSCIENCE



**BILLET
CITÉ DES ENFANTS
2-7 ANS OU 5-12 ANS
4,50 €**
.....
SOUS-MARIN ARGONAUTE
ET CINÉMA LOUIS-LUMIÈRE
INCLUS

CITÉ DES ENFANTS EXPOSITION 5-12 ANS

Du CP au CM2

Mesurer sa vitesse, écrire en chinois, découvrir les trucages de film, fabriquer de l'énergie, explorer le corps humain, jouer avec l'eau... Vos élèves testent leurs capacités et découvrent des phénomènes scientifiques et techniques en s'amusant. Joli programme, non ?

6 espaces thématiques proposent de nombreuses expériences, manipulations et activités pour confronter vos élèves à des situations concrètes, éducatives et ludiques :

LE CORPS

Observer, tester et transformer son apparence pour mieux se connaître.

COMMUNIQUER

Gestes, images, mots... On apprend ici à échanger avec l'autre et à se faire comprendre.

LE STUDIO TV

Créer et transformer des images pour mieux les comprendre et les décrypter.

LE JARDIN

Observer et interagir avec son environnement pour découvrir la diversité des êtres vivants et leurs milieux.

LES JEUX D'EAU

Créer des tourbillons, des bulles... pour comprendre la pression, le débit, l'intensité.

L'USINE

L'enfant utilise des outils et de l'énergie pour faire tourner son usine.

🕒 Séance de 1h30

à 10h, 11h45, 13h30 et 15h15.

Pour une meilleure appréhension, il est conseillé de se limiter à deux ou trois espaces thématiques par visite.

Informations et réservation : 01 40 05 12 12

La Cité des enfants a été conçue avec le soutien de la Fondation EDF et de la Maif.

+ Pour préparer votre visite

DOSSIERS THÉMATIQUES CITÉ DES ENFANTS 5-12 ANS

Pour chaque thème abordé dans l'exposition, un dossier thématique présente les éléments muséographiques et les compétences travaillées. Chaque dossier vous propose une démarche d'investigation complète, dont l'une des étapes est liée à un élément d'exposition.

Pour accéder aux dossiers thématiques des Cités des enfants, de *BéBés animaux* et de la Géode, flashez le code ci-contre :



AUTOUR DE L'EXPO

ATELIERS

En demi-classe, les élèves alternent la visite libre de l'exposition 5-12 ans et une activité encadrée par un médiateur scientifique.
🕒 1h30 à 1h45.

BALANCES : OPÉRATION ROBERVAL

Du CP au CE2

Jusqu'au 16 décembre 2016

Une tâche surprenante est confiée à vos élèves : comprendre le fonctionnement des balances de Roberval et les utiliser afin d'aider un jeune garçon à organiser une journée au camping ! Cet atelier permet d'appréhender les notions d'équilibre et de masse via des défis ludiques.

LE CODAGE DÉCODÉ

CE1 et CE2

À partir du 3 janvier 2017

Quel est le langage d'un ordinateur ? Comment coder les déplacements ? L'atelier propose des activités afin d'illustrer les notions de langage, de programmation et d'algorithmes. La mise en œuvre d'un programme simple, par exemple avec l'application Scratch ou le robot Thymio, fait le lien avec les applications informatiques sur ordinateurs ou sur tablettes.

INCLUS
DANS LE
BILLET
CITÉ DES
ENFANTS

NOUVEAU

POUR LES 2-7 ANS

EXPOSITIONS CITÉ DES ENFANTS 2-7 ANS

De la Maternelle au CP

Dans cet espace, les plus petits explorent, partent à la découverte d'eux-mêmes, manipulent des objets et des symboles. Ils développent leurs aptitudes dans un terrain de jeux spécialement conçu pour eux. Un éveil des sens et des sciences !

5 espaces invitent à la coopération et à l'action :

- Je me découvre
- Je sais faire
- Je me repère
- J'expérimente
- Tous ensemble

VISITE ET ACTIVITÉ

Répartis en demi-classe, vos élèves de cycle 1 alternent la visite de l'exposition 2-7 ans et une activité encadrée par un médiateur scientifique.

🕒 1h30 (visite 45 min + atelier 45 min).
Capacité 30 personnes.

ANIMATIONS

Au cours de la séance, des animations théâtrales et démonstratives de 20 minutes peuvent être proposées au public.

Thématiques au programme

en 2016-2017 : Astronomie, L'œil et la vue, Couleurs.
Sans réservation, dans la limite des places disponibles.

POUR LES 5-12 ANS

BÉBÉS ANIMAUX

De la Maternelle au CP

Jusqu'au 20 août 2017

Comment grandissent les bébés animaux ? Des réponses sur 70 spécimens via des activités, des jeux et des manipulations.

En coproduction avec le Muséum d'histoire naturelle de Toulouse et l'Institut royal des Sciences naturelles de Belgique. Avec le soutien de la Fondation Adrienne et Pierre Sommer.

ATELIER À CHACUN SON ŒUF

Cycle 1

À partir du 4 octobre 2016

Un groupe découvre l'exposition *BéBés animaux* tandis que l'autre participe à l'atelier. Les enfants identifient les structures internes d'un œuf de poule puis découvrent les milieux de ponte. Enfin, le médiateur raconte les premiers jours d'un ovipare. Après 45 minutes, les groupes permutent.

LE LIVRE DE L'EXPO RACONTE-MOI UNE HISTOIRE

Un livre associé à un coloriage accompagne les plus petits dans la découverte de *BéBés animaux*. Sous forme d'histoires, des textes explicatifs adaptés à leur âge répondent à leurs questions tout en laissant libre cours à l'imagination.

Prix : 8 € en vente aux billetteries, à la boutique (niveau 0) et sur cite-sciences.fr/editions

À LA GÉODE

BALEINES

À partir du CE1 🕒 40 min.

De l'Alaska à Hawaï et aux îles Tonga, vos élèves vivent une rencontre exceptionnelle avec des baleines à bosse, géants des mers de 16 mètres et de plus de 50 tonnes. Ils découvrent, en images et via les récits d'experts et de soigneurs, les relations d'une mère avec son petit, la migration, la communication, les chants et jeux des baleines.

TITANS DE L'ÂGE DE GLACE

À partir du CE1 🕒 40 min.

Rendez-vous 10 000 ans avant la civilisation moderne ! En Amérique du Nord, en Europe et en Asie, vos élèves découvrent les mystérieux tigres à dents de sabre, les paresseux géants ou les mammoths. Ils pourront errer avec Lyuba, un bébé mammoth femelle, réincarnation de l'une des momies de mammoths les mieux préservées au monde récemment découverte grâce au dégel du permafrost sibérien. Ils assisteront à des scènes de chasse préhistoriques.

+ Pour préparer votre visite

Fiches pédagogiques à télécharger sur : lageode.fr

Retrouvez les tarifs de la Géode p.22

Réservation au 01 40 05 12 12 ou resagroupescite@universcience.fr



BILLET EXPLORA
4,50 €
.....
PLANÉTIARIUM,
SOUS-MARIN ARGONAUTE
ET CINÉMA LOUIS-LUMIÈRE
INCLUS

QUOI DE NEUF AU MOYEN ÂGE ? TOUT CE QUE L'ARCHÉOLOGIE NOUS RÉVÈLE

NOUVEAU

Du 11 octobre 2016 au 6 août 2017

Dès le CM1

Châteaux assiégés, chevaliers secourant des princesses... L'imagination de vos élèves est galopante ! Mais fini les légendes et les contes de fées ! *Quoi de neuf au Moyen Âge ?* offre une nouvelle lecture de cette période bien moins obscure que l'on ne l'imagine. S'appuyant sur les récentes découvertes en archéologie préventive, l'exposition met au jour mille ans d'histoire et révèle un nouveau Moyen Âge fourmillant d'inventions et d'innovations remarquables. À votre avis, à qui devons-nous les lunettes, les boussoles, les boutons, les manches ? L'industrie, les banlieues, ou encore l'aménagement du territoire ont également pris leur essor à cette époque. Véritable voyage dans le temps, l'exposition révèle également le quotidien des habitants de la campagne, leurs habitudes alimentaires, leurs métiers, leurs divertissements... Archéosciences et histoire sont abordées tout naturellement à travers, par exemple, l'étude des pollens, des graines et des os. Tout simplement passionnant.

En coproduction avec Institut national de recherches archéologiques préventives (Inrap).



+ Pour préparer votre visite
Retrouvez le dossier pédagogique *Quoi de neuf au Moyen Âge ?* en flashant le code ci-contre :

TEMPS FORTS DE L'EXPOSITION

- ✓ Une fouille virtuelle explique le travail des archéologues.
- ✓ Un vidéo mapping raconte l'évolution d'un village sur cinq siècles.
- ✓ Des castelets animés mettent en scène des personnages majeurs tels qu'Arégonde, première reine mérovingienne inhumée à Saint-Denis, et Hildegarde de Bingen, femme de lettres du XII^e siècle et médecin spécialiste des plantes.
- ✓ Une monture à tester pour saisir l'importance des étrières et apprendre quelle a été leur diffusion en Occident.

AUTOUR DE L'EXPO

ATELIERS

Complétez la visite de l'exposition par une activité encadrée par un médiateur scientifique.
⌚ 45 min. 30 élèves maximum.

DU GRAIN À MOUDRE...

Du CP au CE2

À partir du 3 novembre 2016

Nous sommes sur les terres de Gontran de Saint-Denis. Autour d'un moulin à eau, les enfants découvrent les fonctions mécaniques des engrenages, et l'organisation de la vie seigneuriale : le rôle du meunier, le travail du grain, les alternatives aux mauvaises récoltes...

LES ROUAGES DU MOYEN ÂGE

Du CM1 à la 6^e

À partir du 3 novembre 2016

Les enfants utilisent des maquettes relatives aux machines emblématiques du Moyen Âge. Le moulin à eau et ses engrenages, le trébuchet... L'occasion d'aborder les notions de vitesse et de transmission du mouvement.

MOYEN-ART

De la 5^e à la Terminale

À partir du 3 novembre 2016

En s'appuyant sur des œuvres de l'époque, les élèves découvrent différents arts médiévaux : peintures, vitraux, teintures... Ils prennent conscience de l'importance de la couleur au Moyen Âge. Après avoir fabriqué leur propre peinture, ils s'essaient au métier d'enlumineur.

LE CATALOGUE

QUOI DE NEUF AU MOYEN ÂGE ?

Ce catalogue soigneusement illustré fait appel à une équipe d'archéologues et d'historiens, qui croisent leurs savoirs pour offrir une approche renouvelée de la vie des médiévaux.

Version papier et numérique.
Sous la direction d'Isabelle Catteddu et d'Hélène Noizet, maître de conférences en histoire médiévale (université de Paris-1 Panthéon-Sorbonne).
Coédité avec La Martinière, 208 p., 29,90 €.

LE LIVRE JEUNESSE

MOYEN ÂGE ! TOUT CE QUE L'ARCHÉOLOGIE NOUS APPREND

Fleurus Editions, 56 p., 13,50 €.

LE CAHIER D'ACTIVITÉS

Fleurus Editions, 32 p., 4,90 €.

En vente en librairie, à la boutique de la Cité des sciences et de l'industrie et sur Internet.

Réservation au 01 40 05 12 12 ou resagroupescite@universcience.fr

AU PLANÉTIARIUM

HISTOIRES D'ASTRONOMIE LE CIEL AU MOYEN ÂGE

Du CM1 à la Terminale

À partir du 28 février 2017

⌚ 40 min.
Comment les hommes observaient-ils et décryptaient-ils le ciel à une époque où la vision du Cosmos était bien différente de celle d'aujourd'hui ? Vos élèves découvrent également quelques événements astronomiques marquants ayant eu lieu au cours du Moyen Âge.

+ Pour préparer votre visite

Fiches pédagogiques à télécharger sur :
cite-sciences.fr/enseignants/ressources

POUR ALLER PLUS LOIN

INTERMUSÉES SAISON MÉDIÉVALE

À partir du CE1

Associez à la visite de l'exposition *Quoi de neuf au Moyen Âge ?* des journées de découverte du patrimoine historique, de l'essor urbain, de la vie civile et religieuse au fil d'une approche artistique, archéologique et historique du bâti.

Construisez vos visites à la carte en réservant directement auprès des établissements partenaires.

Le détail de la programmation est disponible, sur demande, à resagroupescite@universcience.fr

Unité d'archéologie de Saint-Denis

Informations et réservations :

- par tél. : + 33 (1) 83 72 23 28
- par mail à : action.culturelle.archeologie@ville-saint-denis.fr

Musée de Cluny - Musée national du Moyen Âge

Informations et réservations :

- par tél. : + 33 (1) 53 73 78 30
du lundi au vendredi, de 9h à 13h
- par mail à : groupes.museedcluny@culture.gouv.fr

Musée d'Archéologie nationale, domaine national de Saint-Germain-en-Laye

Informations et réservations au service du développement culturel et des publics :

- par tél. : + 33 (1) 34 51 65 36
- par mail à : reservation.man@gmx.fr

Musée d'art et d'histoire du Judaïsme

Informations et réservations :

- par tél. : + 33 (1) 53 01 86 62
du lundi au jeudi de 14h30 à 17h,
le vendredi de 10h à 17h
- par mail à : visites@mahj.org

Tour Jean sans Peur

Sur réservation :

- par tél. : + 33 (1) 40 26 20 28
- par mail à : tjsp@wanadoo.fr



MUTATIONS URBAINES, LA VILLE EST À NOUS !

Jusqu'au 5 mars 2017

À partir du CM1

Face à la croissance démographique, aux problématiques environnementales, au développement et aux usages des nouvelles technologies, les architectes, les urbanistes, les sociologues ont à relever de nombreux défis. Pourquoi et comment les villes se transforment-elles ? En quoi cela change-t-il nos modes de vie ? L'exposition tente de répondre à ces questions en abordant à la fois les aspects technologiques, humains et symboliques des évolutions en cours et à venir. Conçue autour d'une mise en scène très ouverte où l'on déambule comme on pourrait le faire dans une ville, elle dresse un portrait multifacettes des villes aujourd'hui et des enjeux qui les attendent. Dans chacun des trois quartiers qui structurent le propos – *Villes sous tensions*, *Terre urbaine* et *Devenirs urbains* –, vos élèves peuvent s'exprimer et répondre à des sondages. Leurs réponses s'incrémentent dans des dispositifs interactifs originaux qui enrichissent en direct les contenus de l'exposition. Vos élèves découvrent aussi les initiatives et les innovations remarquables des villes de Détroit, Copenhague, Songdo et Medellín. Un parcours qui fera de vos élèves des citoyens éclairés.

Avec le soutien de Suez, Orange et l'Ademe.

+ Pour préparer votre visite

Retrouvez le dossier pédagogique *Mutations urbaines* en flashant le code ci-contre :



BILLET EXPLORA
4,50 €

PLANÉTIUM,
SOUS-MARIN ARGONAUTE
ET CINÉMA LOUIS-LUMIÈRE
INCLUS

TEMPS FORTS DE L'EXPOSITION

- ✓ **Des installations interactives** interrogent les visiteurs sur leurs usages de la ville, leurs modes de déplacement, leurs habitudes numériques, leur choix de résidence...
- ✓ **Films** La ville vue par les migrant(e)s, La ville vue par des sans-logement..
- ✓ **Installation scénographique sonore** pour visualiser la diminution de la mobilité autonome des enfants depuis plusieurs générations.
- ✓ La folie des hauteurs, **installation immersive**. À l'aide d'un casque Oculus Rift, le visiteur est emmené en haut d'une tour de Hong Kong.
- ✓ **Multimédia hybride** composée d'une maquette, d'un programme informatique et d'une vidéoprojection pour conceptualiser la congestion, la pollution, le morcellement de l'espace urbain...
- ✓ Dessus-dessous, **une coupe dynamique** permet de visualiser les dessous cachés de la ville.

AUTOUR DE L'EXPO

EXPOSÉ LE LITTORAL EN DANGER, LES VILLES EN PREMIÈRE LIGNE

De la 5^e à la Terminale

16 élèves maximum.

Une simulation de la montée des eaux en réalité augmentée permet d'échanger avec les élèves sur les stratégies et aménagements possibles pour protéger les populations de la hausse du niveau des mers.

RENCONTRES LABORATOIRE EN RÉSIDENCE

De la 3^e à la Terminale

Des équipes regroupant étudiants, professionnels et chercheurs issus de disciplines complémentaires du monde scientifique, technologique, industriel, numérique et artistique partagent leurs réflexions sur la mutation des villes, des territoires, de l'habitat et du cadre de vie. Ces réflexions sont restituées puis discutées avec les élèves lors de rencontres autour de la découverte d'un métier (à partir de la 3^e) ou sur la recherche en train de se faire (à partir de la 2^{nde}). Ces rencontres viennent à leur tour nourrir le projet en cours de construction.

Deux résidences sont prévues :

« **VILLE À VENIR** »

Du 2 au 22 novembre 2016,
les jeudis à 11h et 12h

« **LE NUMÉRIQUE
DANS LA VILLE À VENIR** »

Du 9 au 30 mars 2017,
les jeudis à 11h et 12h

CONTENUS EN LIGNE DOSSIER ENSEIGNANT COLLÈGE ET LYCÉE

Découvrez un dossier, très complet, présentant l'exposition et les liens avec les programmes scolaires. Vous retrouverez également des propositions d'activités à faire avec vos élèves avant ou après la visite comme « Concevoir et conduire une étude de cas ».

INTERVIEWS ET REPORTAGES

La WebTV scientifique d'Universcience propose une sélection de vidéos sur les mutations urbaines. Une douzaine d'interviews et de reportages présentent, en ligne, l'espace public, les bâtiments intelligents, la biodiversité, le potager sur le toit, les bus du futur...

universcience.tv

INCLUS
DANS LE
BILLET
EXPLORA

POUR ALLER PLUS LOIN

CONCOURS PHOTO FENÊTRE SUR LA VILLE

En lien avec l'exposition *Mutations urbaines*, la Cité des sciences et de l'industrie a mis en place une collecte de compositions photographiques d'amateurs, ouverte à tous. Proposez à vos élèves de participer à cette activité contributive sur cite-sciences.fr en postant leurs photos sur la page dédiée visiteplus.net/mutations_urbaines. Une sélection des meilleurs tryptiques sera présentée dans l'exposition *Mutations urbaines*.

Réservation au 01 40 05 12 12 ou resagroupescite@universcience.fr



BILLET EXPLORA
4,50 €
.....
PLANETARIUM,
SOUS-MARIN ET CINÉMA
LOUIS-LUMIÈRE INCLUS

TERRA DATA

NOS VIES À L'ÈRE DU NUMÉRIQUE

Du 4 avril 2017 au 7 janvier 2018

À partir de la 6^e

L'explosion des technologies numériques marque fortement notre époque. Et ce développement génère une quantité incommensurable de données. Traitées en continu par de mystérieux algorithmes, elles permettent une connaissance plus fine du monde, une amélioration des décisions, une prédiction de certains événements. Mais savons-nous bien ce que sont les données ? Avons-nous compris par quels traitements elles produisent de l'information et de la connaissance ? Nous sommes-nous posé la question de savoir comment elles changent le monde et agissent sur nos propres existences ? Pour comprendre ce phénomène nouveau et décrypter les mutations sociétales qu'il engendre, *Terra Data* mène vos élèves dans la boîte noire de ces technologies.

Réalisée avec le soutien scientifique de l'Institut national de recherche en informatique et en automatique, l'exposition propose un décodage des aspects scientifiques, techniques et sociétaux de ces data. Alors, prêt à vous connecter pour rester dans l'air du temps ?

+ Pour préparer votre visite

Retrouvez le dossier pédagogique *Terra Data* et les livrets conçus pour les accompagnateurs en flashant le code ci-contre :



TEMPS FORTS DE L'EXPOSITION

- ✓ **Simulation 3D** de la reconstitution d'un quartier de Venise.
- ✓ **Composition graphique** montrant deux algorithmes écrits de tri d'un même jeu de carte (non numérique et numérique).
- ✓ **Dispositif interactif.** Le visiteur est invité à se mettre à la place de l'ordinateur pour comprendre, par le jeu, les actions successives que réalise un algorithme d'indexation.
- ✓ **Multimédia de reconnaissance de visage.**
- ✓ **Audiovisuel** - fiction pédagogique.

NOUVEAU

AUTOUR DE L'EXPO

ATELIERS

Complétez la visite de l'exposition par une activité encadrée par un médiateur scientifique. ⌚ 45 min. 30 élèves maximum.

LE CODE, TOUT UN PROGRAMME !

Du CM1 à la 6^e

À partir du 25 avril 2017

Pourquoi programmer ? Et pour quoi faire ? Les élèves s'initient aux algorithmes de tri et au langage binaire. C'est sous forme de jeux que sont illustrés le traitement, le partage et la protection des données.

NEURONE ARTIFICIEL, NA !

De la 5^e à la Terminale

À partir du 25 avril 2017

Comment un ordinateur peut-il devenir champion du monde de go ? Il a besoin de beaucoup, beaucoup de données, et de s'entraîner à jouer contre lui-même. Vos élèves découvrent, au travers d'un exposé ludique, comment l'ordinateur apprend.

JEU DE PISTE UN ESPION DANS LA CITÉ

À partir de la 5^e

⌚ De 1h à 3h. Entre 9 et 25 élèves.

En équipe, les joueurs doivent démasquer l'espion qui se cache dans la Cité des sciences et de l'industrie. Pour cela, une tablette comportant différents outils, applications, et documents partagés leur est remise et un opérateur leur transmet une série d'énigmes.

SUSCITER NOTRE CRÉATIVITÉ - LA COOPÉRATION

De la 3^e à la Terminale

⌚ 1h30. 30 personnes (deux groupes de 15).

Un groupe d'élèves explore le Fab Lab, ses machines, sa démarche de partage des connaissances et la chaîne de production. En parallèle, le deuxième groupe est impliqué dans la démarche Living Lab et découvre un outil de coopération, de réflexion et de créativité : une carte heuristique ou un débat mouvant. Enfin, les participants seront invités à imaginer leur « lab » idéal.

RENCONTRES CONFÉRENCES EXPÉRIMENTALES « PASSION POUR L'INVENTION »

De la 3^e à la Terminale

⌚ 45min.

Au cours d'une rencontre avec des élèves ingénieurs de l'ESPCI ParisTech, les élèves découvrent une invention ou une découverte de l'école. Ils abordent des domaines scientifiques complexes par une approche concrète du sujet. Exemples : « La physique du football : la vie du ballon durant un shoot » ou encore « La cuisine moléculaire »... La rencontre avec de jeunes ingénieurs sera aussi l'occasion de s'interroger sur leur avenir et leur orientation professionnelle.

Les jeudis 9, 16, 23 et 30 mars 2017 à 13h et 14h

INCLUS DANS LE BILLET EXPLORA

À LA BIBLIOTHÈQUE

ATELIERS

Les médiations de la bibliothèque sont réservées aux établissements souscrivant un Pass groupe BSI. Ce pass ne donne pas accès aux expositions. Plus d'informations p. 17.

PILOTE TON ROBOT

Du CM1 à la 6^e

Atelier pour découvrir les bases de la programmation. Les élèves apprennent à piloter un robot Lego Mindstorms EV3. ⌚ 2h.

En partenariat avec MathWorks.

LEGO® EDUCATION

De la Maternelle à la 6^e

À partir de janvier 2017

Venez participer avec votre classe à un de nos nombreux ateliers Lego® Education.

Pour en savoir plus : cite-sciences.fr/enseignants

AU CARREFOUR NUMÉRIQUE²

NIVEAU -1

À partir de la 3^e

Cet espace public numérique propose d'aborder les sciences et techniques par le biais de l'innovation technologique dans deux laboratoires : le Fab Lab et le Living Lab.

FAB LAB

Grâce aux imprimantes 3D ou vinyle et aux découpeuses laser, l'élève observe, expérimente et découvre un projet de fabrication numérique ou physique.

Avec le soutien de Dassault Systèmes.

LIVING LAB

Ce laboratoire de la médiation sensibilise les élèves à la démarche de co-création et d'innovation ouverte en contribuant à des projets technologiques innovants et en testant des prototypes avec des acteurs issus du monde de la recherche et de l'entreprise.

AVEC LE PASS BSI

Réservation au 01 40 05 12 12 ou resagroupescite@universcience.fr



OBJECTIFS TERRE LA RÉVOLUTION DES SATELLITES

À partir du CM1

Vos élèves découvrent la Terre et l'Espace comme ils ne les ont jamais vus. Grâce à des applications interactives, ils se familiarisent avec les données satellite et comprennent comment elles sont produites et à quoi elles servent. Communication, aménagement du territoire, surveillance météorologique, suivi de la désertification, compréhension des courants marins... les usages sont infinis ! Composée de deux parties, l'exposition *Objectifs Terre* traite dans un premier temps des apports des sciences et des technologies spatiales dans de nombreuses activités humaines, puis aborde la dimension historique de la conquête spatiale. Vos élèves auront les pieds sur terre et la tête dans les étoiles...

Exposition réalisée en partenariat avec Airbus Défense & Space, l'ESA et le CNES.

+ Pour préparer votre visite

Retrouvez le dossier pédagogique *Objectifs Terre* en flashant le code ci-contre :



**BILLET EXPLORA
4,50 €**

PLANÉTIARIUM,
SOUS-MARIN ARGONAUTE
ET CINÉMA LOUIS-LUMIÈRE
INCLUS

TEMPS FORTS DE L'EXPOSITION

- ✓ Élément phare de l'exposition, le Globaloscope est une **sphère géante** sur laquelle sont projetées des images satellite de la Terre, permettant ainsi de visualiser à l'échelle du globe l'évolution annuelle des grands systèmes terrestres (atmosphère, océans, végétation...).
- ✓ **6 tables tactiles** invitent le visiteur à manipuler des images cartographiques et spatiales et à découvrir les multiples applications des données satellite.
- ✓ Un **atelier multimédia** explique les nombreux traitements que doivent subir les données satellite pour devenir des images visibles et lisibles.
- ✓ Des **dispositifs participatifs** pour découvrir les technologies qui rendent possible l'aventure spatiale ! Vivre le compte à rebours d'un lancement, prendre les commandes du vaisseau cargo ARV et s'arrimer à la Station spatiale internationale, construire un lanceur ou un satellite...
- ✓ Impesanteur, propulsion, vide, choix des orbites, conditions de vie dans l'Espace, ... Expérimentez à travers **des jeux et des animations** les lois de la physique spatiale et les contraintes qu'elles imposent aux astronautes !

AUTOUR DE L'EXPO

ATELIERS

Complétez la visite de l'exposition par une activité encadrée par un médiateur scientifique. ⌚ 45 min. 30 élèves maximum.

LA TERRE DANS LE SYSTÈME SOLAIRE

Du CE2 à la 6^e

Jusqu'au 16 décembre 2016

Par une mise en situation et un jeu de rôle, vos élèves comprennent la position de la Terre dans le système solaire et l'origine de l'alternance jour/nuit.

MISSION ARCTIQUE : OBJECTIF CLIMAT !

Du CM1 à la 6^e

Du 3 janvier au 31 mars 2017

Les enfants expérimentent, en petits groupes, certains phénomènes physiques. Ils analysent ensuite ces différents indices du dérèglement climatique au niveau des pôles et découvrent les conséquences de ces phénomènes.

PLEINS FEUX SUR LA LUMIÈRE

De la 2^e à la Terminale

Jusqu'au 16 décembre 2016

S'initier à la spectroscopie et décrypter la lumière des étoiles, mesurer la vitesse d'une galaxie et explorer les divers domaines de longueurs d'ondes...

EXPOSÉ PHYSIQUE SPATIALE

De la 4^e à la Terminale

À quelles contraintes les astronautes sont-ils confrontés ? Des expériences originales illustrent les conditions de voyage dans l'Espace : la température, la pression, l'impesanteur...

RENCONTRE LA VIE DANS L'ESPACE

De la 5^e à la Terminale

Cet appel à projet s'inscrit dans le cadre du 4^e congrès des élèves chercheurs sur le thème de la vie dans l'Espace. Des doctorants vous aideront à monter vos expériences en référence à celles que mènera l'astronaute Thomas Pesquet dans la Station spatiale internationale (ISS). Au programme de la journée événement : un dialogue avec des astronautes et un spectacle au planétarium. Les apprentis chercheurs pourront dialoguer lors de leurs présentations sur le Forum de la Cité et, sous réserve de faisabilité, échanger avec Thomas Pesquet depuis l'Espace (inflight call).

Inscription jusqu'au 1^{er} octobre 2016 dans la limite des places disponibles : cite-sciences.fr/enseignants

EXPOSITIONS LE GRAND RÉCIT DE L'UNIVERS

À partir de la 5^e

Les élèves remontent aux origines de l'Univers, interrogent les météorites, convoquent les étoiles pour savoir quel âge a la Terre, d'où vient la matière, si l'Univers a une fin, et ce que nous apprend l'étude des roches et des volcans sur l'histoire de la Terre. Exposition réalisée avec le soutien du CEA.

VISITE DÉCOUVERTE D'OU VIENT LA MATIÈRE ?

De la 4^e à la Terminale

Visite en groupe : 16 personnes maximum. La matière qui nous entoure a une histoire. De la géologie aux grandes lois physiques en passant par l'astronomie, menons l'enquête pour découvrir que nous sommes tous poussière d'étoile.

SOLAR IMPULSE

À partir du CE2

Venez découvrir la première version du Solar Impulse ! Cet avion solaire, d'une envergure de celle d'un airbus A340 mais ne pesant pas plus qu'une voiture, est capable de voler jour et nuit sans carburant à l'aide de quatre moteurs alimentés par des panneaux solaires recouvrant ses ailes. En partenariat avec Solvay.

INCLUS
DANS LE
BILLET
EXPLORA

AU PLANÉTIARIUM

FILMS IMMERSIFS 360°

⌚ 40min.

COLLISIONS COSMIQUES

À partir du CE2

La Lune est le résultat d'une collision, et c'est grâce à un autre choc cosmique que la Terre est peuplée de mammifères et non de dinosaures. Vos élèves découvrent les collisions qui ont façonné notre monde et permis l'émergence de la vie.

SPECTACLES 360° présentés en direct par un médiateur scientifique

⌚ 45min.

ENTRE TERRE ET CIEL... LA LUNE

À partir du CE2

Mouvement, phases, éclipses... Vos élèves découvrent tout sur la Lune ! Puis ils s'éloignent du système solaire pour explorer d'autres étoiles...

ENTRE TERRE ET CIEL... LUMIÈRES DANS LA NUIT

À partir du CE2

Loin de la pollution lumineuse, repérez des étoiles, des planètes, des satellites artificiels. Observez ces lumières étranges, les aurores polaires et rêvez sous une pluie d'étoiles filantes.

+ Pour préparer votre visite

Fiches pédagogiques à télécharger sur : cite-sciences.fr/enseignants/ressources

INCLUS
DANS LE
BILLET
EXPLORA

À LA GÉODE

A BEAUTIFUL PLANET

À partir du CE1

⌚ 40 min.

À bord de la Station spatiale internationale, vos élèves se glissent dans la peau d'un nouvel équipage. Ils rencontrent trois équipes successives d'astronautes qui leur font partager l'incroyable vie de leur sympathique aréopage. Ils s'amuse et travaillent avec la microgravité et donnent leurs impressions, légères ou réfléchies, à la vue phénoménale de notre si jolie planète depuis le grand hublot... Hublot qu'ils nomment la coupole et qui leur donne une vision panoramique sur 180°... comme l'écran de la Géode !
Un film de Toni Myers, 46 min, États-Unis.

+ Pour préparer votre visite

Fiches pédagogiques à télécharger sur : lageode.fr
Retrouvez les tarifs de la Géode p.22

NOUVEAU



L'HOMME ET LES GÈNES

À partir de la 6^e

Conçue par le généticien Axel Kahn, l'exposition convie à un voyage en quatre temps : l'évolution, la part des gènes, le génie génétique et enfin un débat sur la bioéthique et la modernité. Vos élèves sont incités à se poser de nombreuses questions... Quel rôle jouent les gènes dans la construction de notre identité d'humain ? Pourquoi sommes-nous à la fois tous semblables et tous différents ? Que révèle l'étude du génome ? Comment décrypter et manipuler les gènes ? La dernière partie de l'exposition pose des questions éthiques et interroge sur les répercussions individuelles, politiques et sociales du décodage du génome. L'usage de cette science nous offre de nouveaux pouvoirs... oui, mais pour quels usages, dans quels buts, au profit ou aux dépens de qui ? Vous et vos élèves quitterez l'exposition en poursuivant un des plus passionnants débats des sciences du vivant. Qui sait, peut-être même que des petits génies du génome se révéleront ?

+ Pour préparer votre visite

Retrouvez le dossier pédagogique L'Homme et les gènes en flashant le code ci-contre :



BILLET EXPLORA
4,50 €

PLANÉTIARIUM,
SOUS-MARIN ARGONAUTE
ET CINÉMA LOUIS-LUMIÈRE
INCLUS

TEMPS FORTS DE L'EXPOSITION

- ✓ Un puits d'images représentant des bactéries en division se reproduisant à l'infini...
- ✓ Le hasard et la girafe, dialogue imaginaire entre Lamarck et Darwin.
Ce manège initie à la théorie de l'évolution. Dans un environnement naturel en constante évolution, seuls les animaux les mieux adaptés survivent...
- ✓ Au cœur de la cellule... Ce **spectacle audiovisuel** illustre la complexité des interactions entre cellule, gène et protéine.

AUTOUR DE L'EXPO

ATELIERS

Complétez la visite de l'exposition par une activité encadrée par un médiateur scientifique. ⌚ 45 min. 30 élèves maximum.

LES TRANSFORMATIONS DU CORPS

CM1 et CM2

Du 3 janvier au 31 mars 2017

Un grand quiz par équipes permet d'aborder de manière originale et pédagogique les grandes transformations du corps humain qui interviennent lors de la puberté.

L'ÉCOLE BUISSONNIÈRE AVEC DARWIN

Du CM1 à la 6^e

À partir du 25 avril 2017

Des images, maquettes et vidéos permettent aux élèves d'appréhender l'évolution des espèces. Sur les traces de Darwin, les élèves découvrent pas à pas le principe d'une origine commune à toutes les espèces et se construisent une représentation du buisson de l'évolution.

BIODIVERSITÉ, RICHESSE DU VIVANT

6^e et 5^e

À partir de quelques exemples d'animaux, vos élèves identifient des éléments de classification et découvrent des modes de relations intra et interspécifiques du monde du vivant.

DE L'ŒIL À L'IMAGE

De la 4^e à la Terminale

Quelles sont les étapes du processus visuel ? La lumière, l'œil et le cerveau sont les trois éléments indispensables pour voir. Au travers d'expériences d'individuelles et d'exemples pris dans le monde animal, les élèves découvrent la fantastique complexité de cette action qui semble si banale.

L'ÉVOLUTION, TOUTE UNE HISTOIRE

De la 3^e à la Terminale

Les idées reçues sur l'évolution sont fréquentes et tenaces ! Cet atelier-débat aborde les mécanismes du vivant et la théorie de l'évolution en mettant l'accent sur la méthode scientifique.

LUMIÈRE SUR LES EXTINCTIONS

De la 3^e à la Terminale

À partir du 3 janvier 2017

La vie sur Terre est le résultat d'une lente évolution. Quels sont les facteurs qui ont provoqué les grandes extinctions ? À l'aide d'exemples d'animaux disparus ou en voie d'extinction, les élèves découvrent et analysent les causes et les conséquences de ces disparitions. Ils comprennent pourquoi les scientifiques parlent aujourd'hui de la sixième extinction de masse.

ÉTHIQUE ET GÉNÉTIQUE

De la 2nde à la Terminale

Jusqu'au 16 décembre 2016

Un atelier de débat participatif, prenant appui sur des cas concrets, amène les élèves à réfléchir et à s'exprimer sur les questions éthiques qui entourent le dépistage des maladies génétiques.

NOUVEAU

EXPOSÉ CERVEAU SOUS INFLUENCE !

De la 4^e à la Terminale

Plaisir, survie, vulnérabilité... Que se cache-t-il derrière nos comportements ? À partir d'extraits de fictions, les élèves identifient les caractéristiques des addictions et découvrent leurs origines neurologiques.

INCLUS
DANS LE
BILLET
EXPLORA

POUR ALLER PLUS LOIN

LA CITÉ DE LA SANTÉ

À partir de la 4^e

Spécialisé en santé, cet espace d'information, de documentation et de rencontres met à la disposition de tous des ressources documentaires sur place ou en ligne. Son portail donne accès au service de questions-réponses Question-santé..

ANIMATION DÉBAT EN SANTÉ

À partir de la 4^e

Vérifier ses connaissances et réfléchir à ses représentations en santé sur des thèmes aussi variés que la vie affective et sexuelle, la consommation de drogues, le sommeil, l'égalité filles-garçons, la folie, les risques auditifs ou encore la santé des jeunes : accès aux droits et aux soins. ⌚ 2h.

+ Une offre spécifique est proposée aux groupes. Pour en savoir plus : cite-sciences.fr/citedelasante

Réservation au 01 40 05 12 12 ou resagroupescite@universcience.fr

AUTRES IDÉES DE VISITE

BILLET EXPLORA
4,50 €

PLANÉTIUM,
SOUS-MARIN ARGONAUTE
ET CINÉMA LOUIS-LUMIÈRE
INCLUS

AUTOUR DES MATHÉMATIQUES

EXPOSITION MATHÉMATIQUES

À partir de la 6^e

Géométrie, calcul statistique, probabilité... Vos élèves approfondissent ces notions au travers de l'histoire des mathématiques et de leurs applications scientifiques et sociales.

VISITE GUIDÉE DE L'EXPOSITION MATHÉMATIQUES

De la 4^e à la Terminale

Du 3 janvier au 3 février 2017
16 personnes maximum.

Du théorème de Pythagore au chemin le plus rapide de Bernoulli... vos élèves appréhendent les mathématiques dans leur diversité et leur dynamique à l'aide d'observations et d'expériences sensorielles.

ATELIERS À LA BIBLIOTHÈQUE

Les médiations de la bibliothèque sont réservées aux établissements souscrivant un Pass groupe BSI, à l'exception des ateliers information en santé.

ÉVEIL AUX MATHÉMATIQUES

CP - CE1

Atelier d'initiation aux mathématiques par le jeu. ⌚ 1h30.

JEUX MATHÉMATIQUES

Du CE2 à la 5^e

Modules pédagogiques sur les mathématiques pour se perfectionner en dénombrement, calcul, géométrie ou stratégie. ⌚ 1h30.

RÉVISER LES MATHS AVEC L'ORDINATEUR

De la 6^e à la Terminale

Les mercredis de 15h à 17h pendant l'année scolaire, dans l'espace Autoformation.

AUTOUR DES SONS ET DES COULEURS

EXPOSITION LES SONS

De la 6^e à la Terminale

L'exposition **Les sons** invite à exercer la capacité d'écoute, à identifier les sons environnants, à comprendre leur nature physique, à expérimenter les nouvelles technologies et à jouer avec le son musical.

EXPOSÉS ILLUSIONS SONORES

De la 4^e à la Terminale

À partir du 25 avril 2017

Moins connues que les illusions d'optique, les illusions sonores nous en apprennent beaucoup sur la compréhension du son. Les élèves expérimentent, analysent et reproduisent quelques-uns des phénomènes mis en jeu et leur utilisation lors de la composition musicale.

COULEURS

De la 5^e à la 2nde

Une série d'expériences étonnantes pour comprendre la notion de couleur, selon le physicien ou selon l'artiste, et découvrir le rôle de l'œil et du cerveau.

INTERMUSÉES LE SON : EXPÉRIMENTATION ET MUSIQUE

De la 2^{de} à la Terminale

Avec la Philharmonie de Paris – Musée de la musique
À partir du 7 mars 2017

À la Cité des sciences

Visite-atelier

Visite libre de l'exposition *Les sons* à partir d'un parcours pédagogique à télécharger, pour comprendre les facettes acoustiques et physiques des sons, suivie d'un atelier pour découvrir et analyser les phénomènes en jeu dans les illusions sonores. ⌚ 2h30.

Au Musée de la musique

Visite-atelier

Visite de la collection du musée pour découvrir les innovations sonores de l'époque contemporaine, suivie d'un atelier (1h) pour chercher, expérimenter et assembler de nouvelles sonorités. ⌚ 2h.

Réservation au 01 44 84 44 84, du lundi au vendredi de 11h à 18h, ou education@philharmoniedeparis.fr

RESSOURCES DOCUMENTAIRES ET NUMÉRIQUES

À LA BIBLIOTHÈQUE

Outre l'initiation à la maîtrise de l'information et à la recherche documentaire, la bibliothèque propose aux classes des ateliers, projections, rencontres, débats, services thématiques...

Contact et réservation groupes BSI :

01 44 65 61 23

Fax : 01 40 05 84 00

resagroupebsi@universcience.fr

cite-sciences.fr/bibliotheque

cite-sciences.fr/bibliotheque/jeunesse

LE PASS GROUPE BSI

Les médiations de la bibliothèque, à l'exception de celles de la Cité de la santé et de la Cité des métiers, sont réservées aux établissements souscrivant un Pass groupe BSI. Les groupes bénéficient d'accueils et d'ateliers pédagogiques, et peuvent d'emprunter jusqu'à 30 documents pour 6 semaines.

Informations et souscription :
cite-sciences.fr/bibliotheque

ABONNEMENT
DE 38€
PAR STRUCTURE
POUR UN AN*

L'AUTOFORMATION

Le pôle Autoformation propose aux élèves de la 6^e à la Terminale plus de 1 000 supports de cours et de formation pour s'initier ou se perfectionner dans les domaines scientifiques et techniques abordés dans les programmes scolaires. À partir de 25 ordinateurs en accès libre, les élèves révisent leurs cours ou préparent leurs examens : du mardi au dimanche de 12h à 18h45.

Plusieurs ateliers sont proposés en accès libre :

L'AUTOFORMATION : COMMENT ÇA MARCHE ?

Les mardis de 15h à 16h30.

LOGICIELS EN ACCÈS LIBRE

Du mardi au dimanche de 12h à 18h45.

DES ATELIERS PÉDAGOGIQUES SPÉCIFIQUES EN PÉRIODE DE RÉVISIONS DU BREVET ET DU BAC

(Par exemple : apprendre à apprendre, comment mémoriser, se concentrer...).

RECHERCHE DOCUMENTAIRE

À partir de la 2^{de}

Un atelier pour apprendre à trouver et exploiter des ressources autour d'un thème scientifique et technique, dans le cadre des TPE. ⌚ 2h.

LE SITE ENSEIGNANTS

cite-sciences.fr/enseignants

Ce portail, conçu pour vous, regroupe toutes les informations nécessaires à l'organisation et à l'exploitation en classe de votre visite pédagogique.

LA LETTRE ÉDUCATION

Recevez chaque mois par courriel toute notre actualité ainsi que des invitations aux nouvelles expositions et événements du Palais de la découverte et de la Cité des sciences et de l'industrie.

Inscription sur universcience.fr/enseignants/inscription-lettre

LES DOCUMENTS PÉDAGOGIQUES EN LIGNE

Maternelle / Élémentaire

- **Dossiers pédagogiques** sur chacun des thèmes de la Cité des enfants avec des suggestions d'exploitation.
- **Parcours de visite** sur un thème des différents espaces de la Cité des enfants et parcours de visite *Le fabuleux destin des gènes*.
- **Itinéraires de visite** de certaines expositions d'Explora (à partir du CE2).
- **La sélection** : des fiches à destination des accompagnateurs de groupes de cycle 3 pour découvrir avec les enfants les expositions permanentes d'Explora.

Collège / Lycée

- **Dossiers pédagogiques** : parcours de visite, activités à poursuivre en classe en lien avec les programmes scolaires collège-lycée sur les thématiques suivantes : l'Univers, la Terre et les planètes, science et arts, science et investigation policière, innovations et développement durable, orientation et métiers.
 - **Fiches pédagogiques** du planétarium et de la Géode, film par film.
 - **Itinéraires de visite** déclinés par niveaux scolaires, sous forme de questionnaires, et conçus pour guider les élèves dans les expositions de façon active et autonome.
- Tous les documents pédagogiques sur cite-sciences.fr/enseignants/ressources

ET AUSSI

LES RESSOURCES DOCUMENTAIRES

cite-sciences.fr/bibliotheque-en-ligne

LA WEBTV

Sélection par niveau et thème dans la rubrique « Recherche avancée » sur universcience.tv

LES SITES D'EXPOSITIONS

cite-sciences.fr/fr/au-programme/expos-temporaires

LE PORTAIL JUNIORS

cite-sciences.fr/juniors

SCIENCE ACTUALITÉS

science-actualites.fr

LES ÉDITIONS

cite-sciences.fr/editions

ITUNES U

universcience.fr/itunesu

Retrouvez toutes nos ressources en ligne en flashant le code ci-contre :



Réservation au 01 40 05 12 12 ou resagroupescite@universcience.fr

* Tarif en vigueur au 1^{er} septembre 2016
susceptible d'être modifié.

ÉVÈNEMENTS

Participez, avec vos élèves, à des rencontres avec de jeunes chercheurs, à des exposés ou encore à des animations ludiques.

Retrouvez toutes les dates à retenir en flashant le QR code ci-dessous :



SEMAINE DU CERVEAU, DU 14 AU 19 MARS 2017

Faites découvrir à vos élèves les dernières avancées de la recherche sur le cerveau. L'occasion pour tous de poser des questions, d'échanger avec des doctorants en neurosciences et nos médiateurs scientifiques.

La Semaine du cerveau est une manifestation nationale organisée par la Société des neurosciences.

Programme spécial
Semaine du cerveau
sur cite-sciences.fr/enseignants

ATELIERS LA MÉMOIRE EN QUESTIONS

De la 6^e à la Terminale

À l'aide d'expériences ludiques et de séries de jeux faisant appel aux différents sens, les élèves découvrent les différents types de mémoire (à court terme, à long terme), comprennent les divers fonctionnements mis en œuvre et apprennent à mieux les utiliser. Le médiateur complète également par des informations sur l'anatomie du cerveau, son fonctionnement physiologique, et certains mécanismes cellulaires.

LES IDÉES REÇUES SUR LE CERVEAU

De la 6^e à la Terminale

« On utilise 10 % de notre cerveau ». « On perd des neurones quand on fait des têtes au foot ». « Plus le cerveau est gros, plus on est intelligent »... Vrai ou faux ? À l'aide d'un quiz, les élèves découvrent les bases de la neuroscience.

CERVEAU SOUS INFLUENCE

De la 4^e à la Terminale

Plaisir, survie, vulnérabilité... Que se cache-t-il derrière nos comportements ? À partir d'extraits de fictions, les élèves identifient les caractéristiques des addictions et découvrent leurs origines neurologiques.

DE L'ŒIL À L'IMAGE

De la 4^e à la Terminale

Quelles sont les étapes du processus visuel ? La lumière, l'œil et le cerveau sont les trois éléments indispensables pour voir. Au travers d'expériences individuelles et d'exemples pris dans le monde animal, les élèves découvrent la fantastique complexité de cette action qui semble si banale.

MOI, MA THÈSE, MON OBJET INSOLITE

De la 2nde à la Terminale

Inscrivez vos élèves à une rencontre avec un doctorant en neurosciences. L'occasion pour eux de découvrir le monde de la recherche de l'intérieur, et d'échanger avec nos doctorants sur les questions d'orientation, de vie professionnelle tout autant que sur un domaine scientifique.

CERVELLE CONNECTÉE

De la 3^e à la Terminale

Science show sur les interfaces cerveau-machine. Dans le futur, nous n'aurons plus besoin de clavier pour taper un texte, ni de bouton à actionner pour allumer la télévision ou la lumière... Tout se fera par la pensée ! Entrez dans le monde des interfaces cerveau-machine par le biais des casques à EEG (électro-encéphalographie). Cette technologie qui s'ouvre au grand public offre des perspectives vertigineuses, notamment dans les domaines de la médecine et des jeux vidéo.

FÊTE DE LA SCIENCE

Une semaine de gratuité illimitée pour les groupes scolaires du 7 au 14 octobre!

Cette année la Fête de la science est marquée par les 30 ans de la Cité des sciences et de l'industrie ! Pour fêter l'évènement, nous avons le plaisir, avec le soutien de nos partenaires, de vous inviter les 7, 11, 12, 13 et 14 octobre 2016.

Informez-vous et réservez, dès la rentrée, sur : cite-sciences.fr

Réservations groupes :
Cité des sciences et de l'industrie : 01 40 05 12 12

Avec le soutien de : Groupe Renault, Airbus Group, Fondation Dassault Systèmes, Planète Energies, IBM, IFP Energies nouvelles, MAIF, PSA Fondation, RATP, Solvay.

1^{ER} CYCLE DE RENCONTRES ÉCOLE-ENTREPRISE

Universcience, la Cité des métiers, la Fondation L'Oréal et la Fabrique de l'industrie s'associent pour lancer le 1^{er} cycle de rencontres école-entreprise. Quatre temps forts pour cette 1^{re} édition :

SESSION 1. LA SCIENCE, ET SI C'ÉTAIT POUR MOI ?

15 novembre 2016 à 10h

à l'auditorium, niveau 1

De la 3^e à la 1^{re}

Brainstorming géant pour susciter des vocations scientifiques dans une démarche inédite et interactive pour que les élèves :

- prennent conscience des préjugés sur les sciences,
- découvrent les témoignages inattendus de jeunes femmes scientifiques,
- proposent leurs idées pour encourager leurs camarades à oser l'aventure scientifique.

Les classes en téléconférence peuvent également prendre part aux échanges.

En partenariat avec la Fondation L'Oréal.

SESSION 2. BATTLE ENTRE LYCÉENS : « LE ROBOT TUE-T-IL L'EMPLOI ? »

23 février 2017

Lycéens et leurs professeurs

Cette battle permettra d'aborder des thématiques comme les facteurs de production, la productivité, l'emploi et les nouvelles technologies. Des supports pédagogiques seront fournis aux professeurs pour préparer la séance avec leurs classes. Cet évènement sera retransmis en streaming live dans les lycées sur l'ensemble du territoire. Des billets d'accès à la Géode sont à gagner.

SESSION 3. ÉCHANGES ENTRE JEUNES ET INDUSTRIELS

16 mars 2017

Lycéens et leurs professeurs, industriels

Une table ronde entre jeunes et industriels clôturera un projet pédagogique mené par la Fabrique de l'industrie et l'association C'Possible, avec une classe de 1^{re} STMG. Cette rencontre permettra aux jeunes d'échanger avec des professionnels sur les métiers et carrières de l'industrie afin de nourrir leur projet d'orientation.

SESSION 4. ÉVOLUTIONS DU SECTEUR (INDUSTRIE 4.0)

Semaine de l'industrie 2017

Enseignants de lycées professionnels, formateurs en CFA, industriels et experts

Organisée sous forme d'ateliers, cette session permettra aux enseignants et formateurs d'échanger avec des professionnels sur les évolutions du secteur industriel liées au développement du numérique et des nouvelles technologies.

Inscription à la session 1 sur : cite-sciences.fr/enseignants/15-novembre/

Inscription aux sessions 2, 3 et 4 sur : cite-sciences.fr/enseignants

CITÉ DES MÉTIERS

La Cité des métiers est un espace d'information et de conseil sur les métiers et la vie professionnelle. Les élèves peuvent avoir un entretien sans rendez-vous avec un(e) conseiller(e) d'orientation psychologue sur le pôle « Choisir son orientation » animé en partenariat avec le CIO MédiaCom, pour préciser leurs intérêts et élaborer un projet d'études à plein temps ou en alternance. Dans le cadre du nouveau dispositif « Parcours Avenir », la Cité des métiers propose aux classes, accompagnées de leur enseignant, des projections-débats avec des professionnels et des centres de formation autour de différents métiers ou branches d'activité professionnelle comme l'hôtellerie, les métiers du sport, de l'armée, de la santé de l'informatique ou de l'industrie.

Réservation pour les séances découverte professionnelle : educ-cdm@universcience.fr

Pour en savoir plus : cite-sciences.fr/citedesmetiers

Réservation au 01 40 05 12 12 ou resagroupescite@universcience.fr

ACTIVITÉS EN LIEN AVEC LES PROGRAMMES SCOLAIRES

À la Cité des sciences et de l'industrie,
les expositions et les animations
sont conçues en lien avec l'actualité
et les programmes scolaires.
Sur demande, les médiateurs adaptent
leur exposé au niveau de votre classe.

- Exposition
- Atelier, exposé, visite guidée ou évènement
- Salle de spectacle
- Film, spectacle
- Atelier de la bibliothèque (BSI)

PRIMAIRE

CP	CE1	CE2	CM1	CM2	Expos / Spectacles	Liens avec les programmes scolaires
●	●	●	●	●	CITÉ DES ENFANTS 5-12 ANS	
					Le corps	Découvrir le monde du vivant Cycle 2/ Éducation physique et sportive Cycles 2 et 3/ Le fonctionnement du corps humain et la santé Cycle 3
					Communiquer	Coopérer et vivre ensemble Cycle 2/ Arts visuels, maîtrise du langage oral Cycles 2 et 3/ Instruction civique Cycle 3
					Le studio TV	Découvrir le monde des objets Cycle 2/ Arts visuels Cycles 2 et 3/ Sciences expérimentales et technologie Cycle 3
					Le jardin	Découvrir le monde du vivant Cycle 2/ L'unité et la diversité du vivant Cycle 3/ Le fonctionnement du vivant Cycle 3
					Les jeux d'eau	Découvrir le monde des objets Cycle 2/ Sciences expérimentales et technologie Cycle 3
					L'usine	Découvrir le monde des objets Cycle 2/ Les objets techniques Cycle 3
○	○	○			Atelier Balances: opération Roberval	Découvrir le monde de la matière et des objets
	○	○			Atelier Le codage décodé	Coder des déplacements CE1 / compréhension et production d'algorithmes simples CE2
			●	●	QUOI DE NEUF AU MOYEN ÂGE ?	Histoire / Sciences et technologies
○	○	○			Atelier Du grain à moudre...	Observer et utiliser des objets techniques et identifier leur fonction / Comparer des modes de vie / Se repérer dans le temps
			○	○	Atelier Les rouages du Moyen Âge	Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs composants / Identifier les différentes sources et connaître quelques conversions d'énergie
			○	○	Spectacle Le ciel au Moyen Âge	Sciences et technologies / Histoire des sciences
			●	●	TERRA DATA	
			○	○	Atelier Le code, tout un programme!	Maîtrise des techniques et la connaissance des règles des outils numériques / L'usage de logiciels de calcul et de numération / Programmation de déplacements ou de construction de figures / Initiation à la programmation
			●	●	OBJECTIFS TERRE	Sciences expérimentales et technologie / Géographie / EEDD
		○	○	○	Atelier La Terre dans le système solaire	Le ciel et la Terre CE2 à CM2
		○	○	○	Atelier Mission arctique: objectif climat!	Environnement et développement durable CM1-CM2
			●	●	L'HOMME ET LES GÈNES	Unité et diversité du vivant CM1-CM2
			○	○	Atelier L'école buissonnière avec Darwin	Unité et diversité du vivant CM1-CM2
			○	○	Atelier Les transformations du corps	Le fonctionnement du vivant / Le fonctionnement du corps humain CM1 à 6 ^e
●	●	●	●	●	BIBLIOTHÈQUE	
○	○				Atelier Éveil aux mathématiques	Initiation par le jeu CP-CE1
○	○	○	○	○	Atelier Jeux mathématiques	Calcul/Géométrie/Stratégie CE2 à 6 ^e

COLLÈGE / LYCÉE

6 ^e	5 ^e	4 ^e	3 ^e	2 ^{de}	1 ^{re}	T ^{ale}	Expos / Spectacles	Liens avec les programmes scolaires
●	●	●		●	●	●	MUTATIONS URBAINES	Géographie 6 ^e à 3 ^e / Arts plastiques 6 ^e / Technologie 6 ^e à 3 ^e / Géographie 2 ^{de} , 1 ^{re} S, ES et L / SVT 2 ^{de} , 1 ^{re} S / EE Sciences de l'ingénieur 2 ^{de} / EE Economie 2 ^{de} / Sciences 1 ^{re} ES et L / Sciences physiques T ^{ale} S / STIDD 1 ^{re} et T ^{ale}
	○	○		○	○	○	Exposé Le littoral en danger, les villes en première ligne	Géographie 5 ^e , 4 ^e / Thème de convergence DD 5 ^e à 3 ^e / Géographie 2 ^{de}
●	●	●	●	●	●	●	QUOI DE NEUF AU MOYEN ÂGE ?	Histoire des arts 6 ^e et 5 ^e / Histoire 6 ^e , 5 ^e et 2 ^{de} / Sciences physiques 5 ^e à 3 ^e / Enseignement d'exploration MPS 2 ^{de}
○							Atelier Les rouages du Moyen Âge	Sciences et technologies 6 ^e
	○	○	○	○	○	○	Atelier Moyen-art	Histoire des arts 5 ^e , 1 ^{re} , T ^{ale} / Histoire 5 ^e / Arts plastiques 5 ^e à 3 ^e / Sciences physiques 5 ^e à 2 ^{de} / Histoire des sciences 2 ^{de} / Enseignements artistiques 2 ^{de} , 1 ^{re} , T ^{ale}
○	○	○	○	○	○	○	Spectacle Histoires d'astronomie - Le ciel au Moyen Âge	Sciences physiques 5 ^e à 3 ^e / SVT 5 ^e / Histoire des sciences / Sciences physiques 2 ^{de} , 1 ^{re} S, T ^{ale} S
●	●	●	●	●	●	●	TERRA DATA	Géographie 6 ^e à 3 ^e / Technologies 5 ^e à 3 ^e / Mathématiques / Éducation aux médias et à l'information / Enseignement moral et civique 2 ^{de} à T ^{ale} / Mathématiques 2 ^{de} à T ^{ale} / EE Informatique et création numérique, Création et innovation technologiques 2 ^{de} / Géographie 1 ^{re} , T ^{ale} / Sciences de l'ingénieur T ^{ale} S / SVT spécialité T ^{ale} S / Informatique et sciences du numérique spécialité T ^{ale} S
○							Atelier Le code tout un programme!	Mathématiques 6 ^e / Technologie 6 ^e
	○	○	○	○	○	○	Exposé Neurone artificiel, NA!	Technologies 5 ^e à 3 ^e / Mathématiques 5 ^e à 3 ^e / Mathématiques 2 ^{de} à T ^{ale}
			○	○	○	○	Conférences expérimentales Passion pour l'invention	Volet orientation / SVT 4 ^e , 3 ^e / Sciences physiques 4 ^e , 3 ^e / Technologie 4 ^e , 3 ^e / Volet orientation / EE MPS, SI 2 ^{de}
		○	○	○	○	○	Atelier Jeu de piste	EE Informatique et création numérique, Création et innovation technologiques 2 ^{de}
				●	●	●	Atelier Susciter la créativité	Technologies 3 ^e à T ^{ale} / EE Sciences de l'ingénieur 2 ^{de}
●	●	●	●	●	●	●	OBJECTIFS TERRE	Sciences physiques 5 ^e à 2 ^{de} et 1 ^{re} S, T ^{ale} S / SVT 6 ^e , 5 ^e , 3 ^e / Géographie 6 ^e et 2 ^{de}
		○	○	○	○	○	Exposé Physique spatiale	Sciences physiques 4 ^e , 3 ^e , 2 ^{de} , 1 ^{re} S, T ^{ale} S
○							Atelier Mission arctique: objectif climat!	Géographie 6 ^e
○							Atelier La Terre dans le système solaire	SVT 6 ^e / Géographie 6 ^e
○	○	○	○	○	○	○	Exposé Pleins feux sur la lumière	Sciences 1 ^{re} ES et L / Sciences physiques 1 ^{re} S, T ^{ale} S /
				○	○	○	Congrès des élèves chercheurs La vie dans l'Espace	SVT 6 ^e à 3 ^e / Sciences physiques 5 ^e à 2 ^{de}
		●	●	●	●	●	LE GRAND RÉCIT DE L'UNIVERS	SVT 5 ^e , 4 ^e , 1 ^{re} , T ^{ale} S / Sciences physiques 5 ^e à T ^{ale} S
	○	○	○	○	○	○	Visite guidée	SVT 5 ^e , 4 ^e , 1 ^{re} , T ^{ale} S / Sciences physiques 5 ^e à T ^{ale} S

COLLÈGE / LYCÉE

6 ^e	5 ^e	4 ^e	3 ^e	2 ^{de}	1 ^{re}	T ^{ale}	Expos / Spectacles	Liens avec les programmes scolaires
●	●	●	●	○	○	○	L'HOMME ET LES GÈNES	SVT 4 ^e , 3 ^e , 2 ^{de} , 1 ^{re} ES, 1 ^{re} EL, 1 ^{re} S et T ^{ale} S
				○	○	○	Atelier Éthique et génétique	SVT T ^{ale} S, 1 ^{re} ES
			○	○	○	○	Atelier L'évolution, toute une histoire	SVT 3 ^e , 2 ^{de} , 1 ^{re} S, T ^{ale} S
○							Atelier L'école buissonnière avec Darwin	SVT 6 ^e
		○	○	○	○	○	Atelier Lumières sur les extinctions	SVT 3 ^e , 2 ^{de} , T ^{ale} S
							Exposé Cerveau sous influence	SVT 4 ^e , 3 ^e , 1 ^{re} S / Sciences 1 ^{re} ES et L
○	○						Atelier Biodiversité, richesse du vivant	SVT 5 ^e , 4 ^e
		○	○	○	○	○	Atelier De l'œil à l'image	SVT 1 ^{re} L, S
●	●	●	●	●	●	●	MATHÉMATIQUES	Mathématiques 6 ^e à T ^{ale} / Technologie 5 ^e , 4 ^e / Sciences physiques 2 ^{de} à T ^{ale}
							Visite guidée	Mathématiques 4 ^e à T ^{ale} / Technologie 4 ^e / Sciences physiques 2 ^{de} à T ^{ale}
○	○						Atelier Jeux mathématiques	Mathématiques 6 ^e , 5 ^e
○	○	○	○	○	○	○	Réviser les maths avec l'ordinateur	Mathématiques 6 ^e à T ^{ale}
●	●	●	●	●	●	●	LES SONS	Sciences physiques 5 ^e à 3 ^e et T ^{ale} S
		○	○	○	○	○	Exposé Illusions sonores	Mathématiques 3 ^e / Physique 3 ^e / Sciences physiques T ^{ale} S / Musique 1 ^{re} L, T ^{ale} L
	○	○	○	○			Atelier Couleurs	Sciences physiques 5 ^e à 3 ^e / Arts plastiques 5 ^e à 3 ^e
				●	●	●	RECHERCHE DOCUMENTAIRE	Toutes disciplines, TPE 2 ^{de} à T ^{ale}

PRIMAIRE / COLLÈGE / LYCÉE

CP	T ^{ale}						Spectacles	
●	●	●	●	●	●	●	PLANÉTAIRIUM	
							Histoires d'astronomie - Le ciel au Moyen Âge	Spectacle en lien avec l'exposition Moyen Âge
							Entre Terre et ciel... la Lune	Spectacle commenté en direct par un médiateur
							Entre Terre et ciel... lumières dans la nuit	Spectacle commenté en direct par un médiateur
							Collisions cosmiques	Film immersif
●	●	●	●	●	●	●	LA GÉODE	
							Titans de l'âge de glace	Film Imax®
							Baleines	Film Imax®
							Beautiful planet	Film Imax®

TARIFS

Tarifs par personne, valables du 1^{er} septembre 2016 au 31 août 2017 et susceptibles d'être modifiés. Entrées payantes à partir de 2 ans.

COMBINEZ
LES BILLETS
ET PROFITEZ
DE TARIFS
PRIVILÉGIÉS !

À partir de
2 billets exposition
achetés,
le prix de chacun
diminue

GROUPES
SCOLAIRES

RÉSEAU
D'ÉDUCATION
PRIORITAIRE

1 BILLET EXPOSITION AU CHOIX

BILLET CITÉ DES ENFANTS 5-12 ANS

4,50 €

2,50€

BILLET EXPLORA (EXPOSITIONS PERMANENTES ET TEMPORAIRES)

4,50 €

2,50€

BILLET EXPOSITION BÉBÉS ANIMAUX *(jusqu'au 20 août 2017)*

4,50 €

2,50€

BILLET CITÉ DES ENFANTS 2-7 ANS

4,50 €

2,50€

2 BILLETS EXPOSITION AU CHOIX

6,50 €

4,50€

BILLET LA GÉODE

6€

4,50€

Conditions générales de ventes disponibles sur le site : www.cite-sciences.fr/enseignants

Gratuité :

- **Maternelle**
1 gratuité pour
5 entrées payantes.
- **Élémentaire**
1 gratuité pour
12 entrées payantes.
- **Secondaire**
1 gratuité pour
15 entrées payantes.



ATELIERS

sur réservation
et sous réserve de disponibilité



PLANÉTIARIUM

sur réservation
et sous réserve de disponibilité



LE SOUS-MARIN ARGONAUTE

sous réserve de disponibilité



CINÉMA LOUIS-LUMIÈRE

sous réserve de disponibilité

Ateliers, jeux, expériences, débats, démonstrations...

Pour compléter la visite des expositions d'Explora, vous pouvez bénéficier d'une activité encadrée par un médiateur scientifique qui l'adapte au niveau et aux connaissances de vos élèves.

Sur réservation, inclus dans le billet d'accès aux expositions.
⌚ 45 min. 30 élèves maximum.

⌚ 40 min.
Observer les aurores polaires et rêver sous une pluie d'étoiles filantes, se promener sur la lune, assister à un choc cosmique, décrypter le ciel d'autrefois, quitter la Terre pour une autre planète... autant d'expériences extraordinaires et bien d'autres encore sont à vivre au Planétarium ! Avec un diamètre de 21,5 m et 265 places assises, il est le plus grand de France et l'un des plus grands du monde. De quoi faire vivre à vos élèves une expérience inoubliable !

Vos groupes entrent dans un vrai sous-marin de chasse des années 50 et découvrent les missions et la vie quotidienne d'un équipage. Une expérience originale et inédite à vivre à Paris.

⌚ 15 min environ.
Séance toutes les 30 min.

Rendez-vous au Cinéma Louis-Lumière pour une séance de films d'animation et autres courts métrages issus du catalogue de vidéos d'universcience tv. Aussi divertissants qu'instructifs, ils vous font découvrir la science sous une forme inattendue.

LE PARC DE LA VILLETTE

Entre deux expositions ou spectacles, 33 hectares de verdure sont à la disposition de vos élèves pour prendre un bon bol d'air... au parfum de sciences ! Aires de pique-niques et de jeux, pelouses, restaurants... tout est prévu pour que leur sortie soit confortable et... mémorable.

TOUTES NOS INFORMATIONS PEDAGOGIQUES SUR
cite-sciences.fr/enseignant

TOUTE L'ACTUALITÉ ÉDUCATIVE + DES INVITATIONS EXCLUSIVES DANS
[la lettre éducation](#)

TOUTE UNE ANNÉE DE VISITE GRATUITE AVEC
[le pass individuel Cité Palais](#)

OFFERT À L'ISSUE D'UNE VISITE AVEC VOTRE CLASSE



01 40 05 12 12



RESAGROUPECITE@UNIVERSCIENCE.FR





30 universcience 80

fête de la science

WEEK-END GRATUIT
8 ET 9 OCTOBRE 2016

MÉDIATIONS
SPECTACLES
DÉMONSTRATIONS
EXPOS
RENCONTRES
ATELIERS
GRANDE BRADERIE
DE LIVRES



fête de la Science^{fr}

PROGRAMME COMPLET SUR
cite-sciences.fr
palais-decouverte.fr



VISITES SCOLAIRES 2016 - 2017

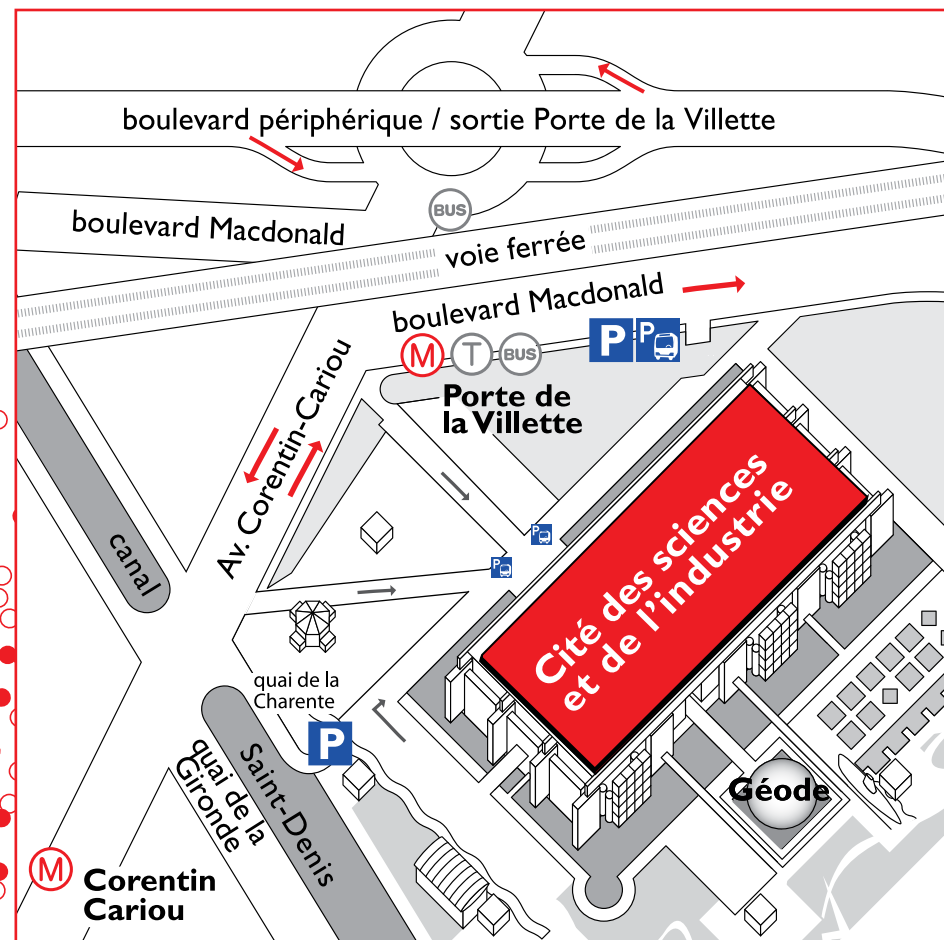
PRIMAIRE, COLLÈGE, LYCÉE

RÉSERVATION GROUPES AU **01 40 05 12 12**
resagroupescite@universcience.fr

ACCÈS À LA CITÉ DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE

**30, avenue Corentin-Cariou
75019 Paris**

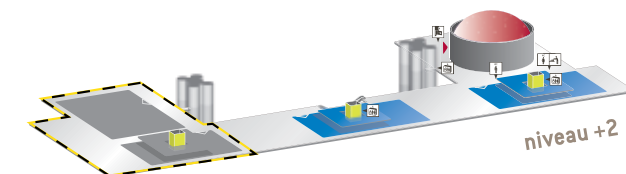
-  Porte de la Villette, ligne 7
-  139, 150, 152
-  3b Porte de la Villette



PLAN DE LA CITÉ

NIVEAU 2 EXPOSITIONS D'EXPLORA

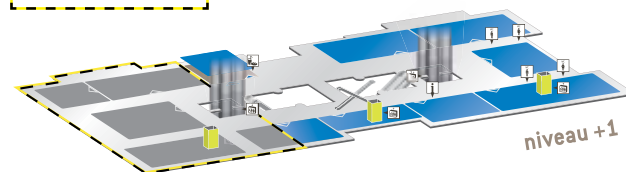
- Moyen Âge
- Planétarium
- Le Grand Récit de l'Univers



ZONE FERMÉE
POUR RÉHABILITATION

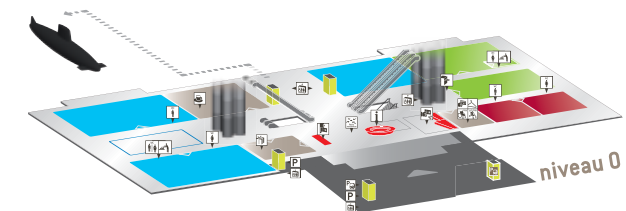
NIVEAU 1 EXPOSITIONS D'EXPLORA

- Moyen Âge
- Mutations urbaines
- Solar Impulse
- Objectifs Terre
- L'Homme et les gènes
- Les sons
- Mathématiques
- Sciences actualités
- Terra Data



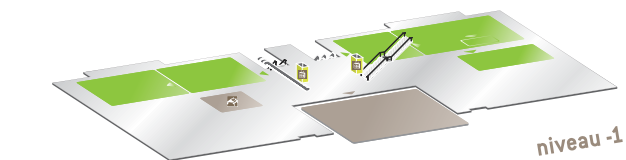
NIVEAU 0

- Cité des enfants 2-7 ans et 5-12 ans
- BéBés animaux
- Cinéma Louis-Lumière
- Bibliothèque, espace jeunesse
- L'Argonaute (à l'extérieur)



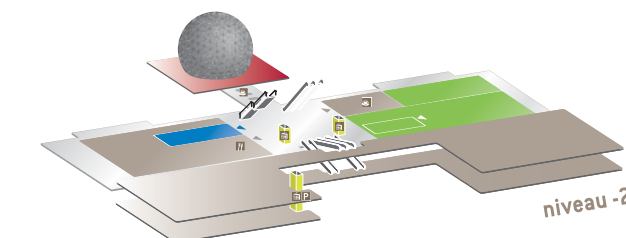
NIVEAU -1

- Bibliothèque
- Carrefour numérique²
- Cité de la santé
- Cité des métiers
- Aire de pique-nique



NIVEAU -2

- La Géode (à l'extérieur)
- Aquarium



PRÉPARER SA VISITE

La Cité des sciences et de l'industrie vous propose un ensemble de services et d'outils pour vous aider à préparer votre prochaine sortie scolaire.

Accueil évènementiel

Des accueils réservés aux enseignants sont organisés régulièrement à l'occasion de l'ouverture de nouvelles expositions. Pour en être informé, abonnez-vous gratuitement à notre lettre éducation électronique mensuelle. Inscription sur : cite-sciences.fr/enseignants

Visite préalable

Accédez gratuitement aux espaces d'exposition en vous présentant à l'accueil des groupes, muni de votre réservation ou d'un courrier à en-tête signé par le responsable de l'établissement et attestant que cette venue est destinée à préparer une visite de classe.

Vous êtes enseignant, documentaliste ou directeur d'établissement ? Bénéficiez, toute l'année, du tarif réduit individuel pour venir quand vous le souhaitez !

INFORMATION ET INSCRIPTION

cite-sciences.fr/enseignants
educ-info@universcience.fr
01 40 05 76 98

DOCUMENTS D'AIDE À LA VISITE

CITÉDOCS

Dossiers de 16 ou 20 pages pour vous aider à préparer et prolonger votre visite.

Expositions

- Mathématiques (3 €)
- Jeux de lumière (5 €)
- L'Homme et les gènes (3 €)

Hors-série

- La Cité, une aventure architecturale (3 €)
- Les œuvres d'art à la Cité des sciences (5 €)

GUIDES DE LA CITÉ DES ENFANTS

- Cité des enfants 2-7 ans (5 €)
- Cité des enfants 5-12 ans (5 €)

Documents disponibles à la boutique de la Cité ou sur demande à editions@universcience.fr

Tous les documents pédagogiques sur : cite-sciences.fr/enseignants/ressources

RÉSERVER SA VISITE

Plusieurs modalités vous sont proposées, notamment le devis en ligne qui vous permet de bien anticiper l'organisation de votre visite.

PAR INTERNET (devis en ligne)

Délai moyen de réponse : 3 jours ouvrés.
cite-sciences.fr/devis-enseignants

PAR COURRIEL

resagroupescite@universcience.fr

PAR TÉLÉPHONE

01 40 05 12 12
De 9h30 à 17h30, du lundi au vendredi

PAR COURRIER

Cité des sciences et de l'industrie
Service groupes
75930 Paris Cedex 19

PAR TÉLÉCOPIE

01 40 05 81 90

LA CITÉ REMERCIE SES PARTENAIRES



Les offres scolaires SNCF Voyages en groupes

Des forfaits comportant le voyage en train et des entrées à la Cité des sciences et de l'industrie. À disposition également : des hébergements agréés par l'Education nationale. Plus d'informations sur : www.sncf.com

Contactez votre conseiller, par téléphone au 0 810 879 479 (prix d'un appel local depuis un poste fixe) du lundi au vendredi de 8h30 à 18h, ou par e-mail à acvgroupes@sncf.fr



Vous recherchez un autocariste ?

La Fédération nationale des transports de voyageurs est la principale organisation professionnelle du transport routier de voyageurs dont le transport scolaire, les voyages touristiques et occasionnels.

www.fntv.fr



Connectez-vous à l'actualité éducation

Parallèlement à l'actualité éducative, diffusée en continu dans les brèves de la rédaction, le site propose, chaque jour, de nouvelles interviews, articles, chroniques et reportages vidéos. Initié par la CASDEN Banque Populaire, animé par une équipe de journalistes indépendants, VousNousils dispose de sa propre chaîne YouTube.

www.vousnousils.fr

INFORMATIONS PRATIQUES

HORAIRES

Du mardi au samedi de 10h à 18h (19h le dimanche)
Fermé le lundi (sauf les 24 et 31 octobre et les 19 et 26 décembre)

ACCUEIL DES RESPONSABLES DE GROUPES SCOLAIRES

Ouvert du mardi au vendredi de 9h15 à 17h, le samedi de 9h30 à 17h.
Rendez-vous à l'accueil des responsables de groupes – niveau 0 – dès votre arrivée. Une équipe d'agents d'accueil vous oriente, vous informe, vous donne des dépliants d'information et les plans des différents espaces.

VESTIAIRES (NIV. 0)

Gratuit pour les groupes.
Il est conseillé de s'y rendre 30 min avant l'heure de la visite.

POUR DÉJEUNER

- Des boîtes « Mon pique-nique », sur la base d'un menu équilibré, sont proposées sur réservation. Tarifs, renseignements et réservation : 01 40 05 79 39 – csi-contact@groupe-bertrand.com
- Une aire de pique-nique (niv. -1) est à votre disposition pour le déjeuner et le goûter à l'abri dans la Cité.
- 4800 m² de pelouses, 75 bancs publics et 3700 m² de prairies en extérieur.

GARE DES CARS

- Entrée par le boulevard Macdonald. Stationnement payant (1h : 15 € ; ½ journée (4h) : 45 € ; 1 journée : 60 €). Le chauffeur bénéficie d'un billet d'entrée aux expositions temporaires et permanentes (hors Cité des enfants et *BéBés animaux*) sur présentation de la feuille de route.
- Renseignements : 01 40 05 70 90

ACCESSIBILITÉ

Les espaces de la Cité des sciences et de l'industrie sont en accès gratuit pour les visiteurs handicapés et leurs accompagnateurs. Toutes les activités sont accessibles aux élèves à mobilité réduite.
info.handicap@universcience.fr

La plupart des activités peuvent être déclinées et adaptées aux élèves déficients sensoriels ou présentant un handicap mental :

- Élèves sourds et malentendants

présence de nombreux éléments visuels clairs et explicites dans les expositions, sous-titrage des audiovisuels et multimédias, versions en langue des signes de certains audiovisuels et multimédias... Possibilité de médiations en langue des signes sur réservation.
info.sourd@universcience.fr

- Élèves déficients visuels

présentations polysensorielles des expos, proposant des cartels en braille, des planches tactiles et des commentaires sonores. Possibilité de visites spécifiques sur réservation.
info.deficientvisuel@universcience.fr

- Élèves présentant un handicap mental

Réalisation d'expériences simples à partir de maquettes ou d'objets réels au cœur des expositions. Possibilité de médiations adaptées et d'aides à la visite de certaines expos sur réservation.
info.handicap@universcience.fr



Informations accessibilité : 01 40 05 73 75

ASTUCES DE VISITE

Pour bénéficier du plus grand choix dans les animations, réservez dès le mois de septembre.

Profitez aussi des mois de septembre à janvier pour un meilleur confort de visite.

TARIFS D'ACCÈS À LA CITÉ DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE

Tarifs groupe (minimum 10 personnes), prix par participant, valables du 1^{er} septembre 2016 au 31 août 2017 et susceptibles d'être modifiés.
Entrées payantes à partir de 2 ans.

COMBINEZ
LES BILLETS
ET PROFITEZ
DE TARIFS
PRIVILÉGIÉS !

À partir de
2 billets exposition
achetés,
le prix de chacun
diminue

GROUPES
SCOLAIRES

RÉSEAU
ÉDUCATION
PRIORITAIRE

1 BILLET EXPOSITION AU CHOIX

BILLET CITÉ DES ENFANTS 5-12 ANS

(accès **sous-marin Argonaute** et **cinéma Louis-Lumière** inclus, sous réserve de disponibilité + ateliers sur réservation)

4,50 €

2,50€

BILLET EXPLORA (EXPOSITIONS PERMANENTES ET TEMPORAIRES)

(accès **cinéma Louis-Lumière** et **sous-marin Argonaute** inclus, sous réserve de disponibilité, + ateliers et planétarium sur réservation)

4,50 €

2,50 €

BILLET BÉBÉS ANIMAUX

(jusqu'au 20 août 2017)

(accès **sous-marin Argonaute** et **Cinéma Louis-Lumière** inclus, sous réserve de disponibilité + Ateliers sur réservation)

4,50 €

2,50€

BILLET CITÉ DES ENFANTS 2-7 ANS

(accès **sous-marin Argonaute** et **cinéma Louis-Lumière** inclus, sous réserve de disponibilité + ateliers sur réservation)

4,50 €

2,50 €

2 BILLETS EXPOSITION AU CHOIX

6,50 €

4,50 €

BILLET LA GÉODE 1 séance/film

6 €

4,50 €

Conditions générales de ventes disponibles
sur le site : cite-sciences.fr/enseignants

Gratuité :

- Maternelle**
1 gratuité pour
5 entrées payantes.
- Élémentaire**
1 gratuité pour
12 entrées payantes.
- Secondaire**
1 gratuité pour
15 entrées payantes.

UNE SEMAINE DE VISITES GRATUITES ET ILLIMITÉES !

Les 7, 11, 12, 13 et 14 octobre 2016.

Cette année, la Fête de la science est marquée par les 30 ans de la Cité et les 80 ans du Palais ! Pour fêter l'évènement, nous avons le plaisir de vous convier pendant une semaine à la Cité des sciences et de l'industrie ainsi qu'au Palais de la découverte. Cette invitation exceptionnelle est réservée aux groupes scolaires et extrascolaires. Informez-vous et réservez, dès la rentrée, sur :
cite-sciences.fr
palais-decouverte.fr

PROFITEZ D'UN PASS GRATUIT POUR UN ACCÈS ILLIMITÉ AUX DEUX SITES PENDANT 1 AN !

Réservez et effectuez une visite avec votre classe à la Cité des sciences et de l'industrie ou au Palais de la découverte et obtenez gratuitement un pass individuel. Présentez-vous le jour de votre visite muni de votre réservation à l'accueil des groupes et complétez un formulaire. Votre pass vous sera ensuite adressé à domicile.



Les avantages de votre pass enseignant

- + Accès illimité et gratuit pendant 1 an à toutes les expositions temporaires et permanentes, aux planétariums de la Cité des sciences et de l'industrie et du Palais de la découverte, à l'Argonaute et au cinéma Louis-Lumière à la Cité.
- + Emprunt de documents à la bibliothèque des sciences et de l'industrie et services privilégiés (espaces numériques de travail, réservation de postes, accès en ligne aux ressources VOD, e-book, e-learning, etc.).
- + Tarifs préférentiels et réductions à la Géode et aux boutiques de la Cité des sciences et de l'industrie et du Palais de la découverte.
- + Bénéficiez également de réductions chez nos partenaires : Établissement public du Parc et de la Grande Halle de la Villette, Théâtre du Rond-Point, musée d'Orsay et conférence, musée de l'Orangerie et conférence, Carte blanche et Muséo.

Informations et renseignements
cite-sciences.fr/enseignants
ou 01 40 05 76 98

LA REVUE DÉCOUVERTE

L'Établissement public du Palais de la découverte et de la Cité des sciences et de l'industrie publie une revue de vulgarisation et de culture scientifique en phase avec l'actualité et les questions de société.



Au sommaire de chaque numéro

- + des **chroniques d'actualités scientifiques**
- + des **articles originaux** écrits par des personnalités de la recherche scientifique
- + des **mini-dossiers thématiques** en lien avec des expositions temporaires
- + des **rubriques récurrentes** : *Curiosités célestes, Formes mathématiques, Science en société, En coulisses, Coups de cœur...*
- + un aperçu du **programme des activités** de l'établissement

Pour s'abonner : palais-decouverte.fr/revue/s-abonner