

PLAN SCOLAIRES - FETE DE LA SCIENCE 2016
CITE DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE

Programme groupes
Fête de la science 2016

7 octobre 2016

Médiations – Spectacles – Démonstrations – Expos – Ateliers - Rencontres

Accueil visiteurs handicapés (renseignements à l'accueil général)

Légende des pictogrammes



visiteurs handicapés moteur



visiteurs déficients auditifs



visiteurs handicapés mentaux



Visiteurs déficients visuels

#FDS2016

NIVEAU 0

1 PARVIS NORD

NAVYA (navette sans chauffeur)

Cité des enfants 2/7 ans

De 2 à 7 ans, 45 min (dans la limite des places disponibles)

Ce lieu unique d'expérimentation et d'exploration active propose des activités ludiques et éducatives dans cinq espaces thématiques : **Je me découvre, Je sais faire, Je me repère, Tous ensemble et J'expérimente.**

Les enfants doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte

Vendredi : 10h00, 11h45, 13h30, 15h15



Cité des enfants 5/12 ans

De 5 à 12 ans, 45 min (dans la limite des places disponibles)

Des jeux, des activités et des découvertes passionnantes vous attendent dans six espaces différents : Le corps, Communiquer, Le studio TV, Les jeux d'eau, Le jardin et L'usine.

Vendredi : 10h00, 11h45, 13h30, 15h15



Bébés animaux, l'expo pour les 2/7 ans

Tout public (conseillé de 5 à 12 ans), dans la limite des places disponibles

Autour de 73 animaux naturalisés, familiers ou plus inattendus, l'exposition « Bébés animaux » aborde des notions simples sur la biologie et le comportement animal en racontant des histoires vraies sur la naissance et la croissance des bébés animaux.

Vendredi, samedi et dimanche : toutes les 15mn à partir de 10h00



A chacun son œuf - Atelier Bébés animaux

Démonstration, 15 pers. 45 min

A partir de 3 ans

Il n'y a pas que les poules qui pondent des œufs ! A travers cet atelier, les enfants découvriront différentes variétés d'œufs et les premiers pas d'un ovipare.

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 13h30



Stratégie du vivant, high-tech

Démonstration : 30 pers. 45 min

A partir de 8 ans

Animaux et végétaux emploient des stratégies d'adaptation qui semblent défier toutes nos hautes-technologies : les huiles essentielles du thym lui font un « *effet frigo* » pendant la canicule, les plantes grasses stockent l'eau pour une longue période de sécheresse...

Avec les animateurs de l'association des Ecologistes de l'Euzière

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Biomimétisme : les technologies qu'on a « piqué » à la nature

Atelier : 30 pers. 45 min

A partir de 8 ans

La nature a beaucoup inspiré l'invention technologique et même la haute-technologie utilise souvent ses modèles : combinaisons de plongée calquée sur la peau des mammifères marins, aiguilles indolores empruntées aux moustiques, revêtements d'engins spatiaux inspirés du lotus, sous-marins utilisant le sonar des dauphins...

Avec les animateurs de l'association des Ecologistes de L'Euzière

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



La permaculture : initiation à l'agriculture urbaine

Démonstration : 30 pers. 45 min

A partir de 8 ans

La permaculture offre de bonnes bases pour initier un jardin en ville. Son principe s'appuie sur l'accueil de la diversité du vivant. Elle permet de créer rapidement un sol avec peu de moyens et dans ce sens, elle est un modèle pour l'urbiculture, agriculture urbaine de demain.

Avec les animateurs de l'association Semilla

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels & familles) : 12h30, 16h30



Bombardement semencier

Démonstration : 30 pers. 45 min

A partir de 6 ans

La bombe à graines est un moyen de fleurir son quartier. Il permet surtout d'y favoriser la biodiversité et d'y être particulièrement attentif en observant son évolution. Apprenez à fabriquer une bombe à graine et partez à l'assaut de la moindre friche urbaine pour jardiner la cité.

Avec les animateurs de l'association Semilla

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Slow Park

Spectacle, 30 pers. 45 min

A partir de 9 ans

Bienvenue dans la maison lente !

Baissez la tête et entrez sous la toile, dans notre minuscule fête foraine.

Venez visiter notre ménagerie et fondez-vous baveusement dans le décor. Bois rouillé, objets trouvés, cirque fait-main, attractions bancales...

Par la Compagnie Slow Park

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Cagouilles et colimaçons

Atelier, 30 pers. 45 min

A partir de 9 ans

Dans la nature, le sol contient une multitude de trésors méconnus : des coquilles vides. grâce à cet atelier, initiez-vous au tri et à la reconnaissance de plusieurs familles d'escargots. D'une grande diversité et au mode de vie particulier, les escargots sont sources de connaissances amusantes et surprenantes !

Avec Mathieu Bassard, animateur-nature

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



NIVEAU 1

L'école buissonnière de Darwin

Atelier, 30 pers. 30 min

A partir de 11 ans

Au cours d'une séance mêlant atelier et spectacle participatif, les enfants découvriront que la sélection naturelle réserve bien des surprises. Sans but ni fin, l'évolution des espèces laisse place au hasard... Ce n'est pas Dame Nature ni la population des Plumatis colorus qui viendront la contredire !

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 14h00



La double vie de nos intestins

Démonstration, 30 pers. 30 min

A partir de 11 ans

Notre cerveau est-il contrôlé par notre ventre ? L'intestin abrite des millions de bactéries qui influencent notre quotidien en permanence. Cette flore intestinale joue notamment sur notre comportement, mais jusqu'à quel point ?

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30, 17h30.



Encéphale, ouvre-toi !

Démonstration, 30 pers. 30 min

A partir de 11 ans

On a tous un point commun avec un cerveau de pigeon. Venez découvrir l'évolution de nos cerveaux et toucher du doigt les circonvolutions.

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30, 17h30



De chercheurs en découvertes

Démonstration, 30 pers. 30 min

A partir de 11 ans

Le zéro absolu, la gravité, l'héliocentrisme... des concepts aujourd'hui familiers qui ont marqué l'histoire des sciences. Retrouvez ces découvertes en jouant sur notre stand.

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30, 17h30



Marchands de mesures

Démonstration, 30 pers. 30 min

A partir de 11 ans

Bâtir, naviguer, échanger, commercer... De tous temps, il a fallu mesurer !

Comment s'y prenait-on au Moyen-Âge ?

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30, 17h30



Programmez, c'est codé !

Démonstration, 30 pers. 45 min

De 6 à 11 ans

Jeux vidéo, histoires interactives, robots... Derrière ces activités se cache un programme. Les élèves pourront donner libre cours à leur créativité et s'initier à la programmation de façon ludique.

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30

Par la société Magic Maker



Ombres et lumières dans le ciel

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 10 ans

Eclipses, lunaisons, constellations... Entre jeu de rôle et poésie, les élèves découvriront au cours de cet atelier, la structure du système solaire et les phénomènes lumineux auxquels nous pouvons assister depuis la Terre.

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 14h00



Des codes et des briques

Atelier, 30 pers. 30 min

De 8 à 11 ans

Apprendre la programmation pour devenir l'inventeur de ses objets électroniques ? C'est possible ! En assemblant des « briques aux diverses fonctions (afficheur, capteur, bouton...) sur un support, vous allez pouvoir créer un thermomètre électronique, une alarme...

Par la société Thingz.co

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30, 17h30



La fabuleuse fabrique à histoires

Atelier, 30 pers. 45 min

De 3 à 8 ans

La Fabrique à Histoires raconte aux enfants 48 aventures fantastiques : à eux de choisir le héros, l'univers, le second personnage et l'objet. Lunii conte alors les histoires qu'ils ont fabriquées ! Une expérience magique d'écoute mélangeant innovation et tradition.

Avec les animateurs de l'association Lunii SAS

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Les cordées de la Cité

Atelier, 30 pers. 45 min

A partir de 8 ans

Depuis le camp de base transformé en studio photo, prends ta place dans la cordée, trouve la voie d'accès vers les cimes de la connaissance. La cité est ton guide. Tu participes ainsi à la création d'une installation joyeusement symbolique.

Par la société Tellier & Delcroix

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Eurêka ! Mathématiques mystérieuses...

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 11 ans

Venez découvrir avec nous le nombre dans le jeu !

Dans le jeu, le nombre est multiple. Il est multiforme. C'est d'abord celui qu'on rencontre aux détours d'un parcours ou sur les cases d'un plateau. Ce nombre est aussi celui que nous construisons mentalement quand nous effectuons des opérations. C'est aussi l'outil de prédiction. Celui qui nous sert à échafauder des plans et, pourquoi pas, des stratégies gagnantes. Dans le jeu, le nombre crée de l'étonnement et nous confronte à des mathématiques surprenantes !

Avec les animateurs de l'association Le Carré musical

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Littoral en danger, les villes en première ligne

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 11 ans

Simulez la montée du niveau des océans à l'aide d'un bac à sable en réalité augmentée, pour appréhender les problématiques sociétales, économiques ou d'urbanisme occasionnées par la hausse du niveau marin.

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Ramenez aussi votre science

Emission TV, 30 pers. 45 min

A partir de 7 ans

Nous avons tous chez nous, dans nos tiroirs, dans nos placards, dans nos réfrigérateurs, dans nos salles de bains du matériel pour réaliser des expériences surprenantes, pour comprendre le monde qui nous entoure et surtout pour s'amuser. Doc & Ludo, les 2 animateurs de l'émission « Ramène ta science » vous font vivre en direct leurs folles expérimentations... Entrez dans leur décor et posez toutes vos questions !

Par la société Jardin Expérimental

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Communication par satellites

Atelier, 30 pers. 45min

De 8 à 14 ans

Chaque jour, des milliers de satellites survolent notre planète Terre. Mais qu'est-ce qu'un satellite ? Et à quoi peut-il bien servir... ?

Grâce à cet atelier, nous allons découvrir une fonction primordiale des satellites que l'être humain envoie dans l'espace : la communication. En effet, Internet est aujourd'hui omniprésent dans notre société, tout comme les GPS ou encore la télévision.

Nous verrons alors comment nos satellites peuvent être à l'origine de nos moyens de communication modernes...

Avec les animateurs de l'association Planète Sciences

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30

« Quiz-en-Terre » - sauver ma planète à l'aide des satellites

Atelier : 30 pers. 45 min

A partir de 11 ans

Retrouver les feux dans les images de satellites, repérer les inondations, les nappes de pétrole...

Replacer les images satellites dans l'ordre de leurs acquisitions Distinguer les différences entre deux acquisitions.. Retrouver les saisons... Plusieurs quiz amusants seront proposés aux élèves de différents niveaux pour mieux connaître notre Terre et recevoir le « brevet de télédétection ».

Avec les animateurs de la société à but scientifique Visio Terra

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Chasses étranges sous la mer

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 3 ans

Avec les animateurs de l'association Ardoukoba

Les étoiles de mer sont partout. En bord de mer et dans les profondeurs, elles se déplacent lentement mais peuvent provoquer de gros dégâts dans certaines exploitations ostréicoles ou conchylicoles ainsi que dans certains récifs coralliens. L'aplysie, une limace de mer, bave sur son ennemi pour lui enlever son odorat. Les méduses, les coraux ou les belles étoiles de mer prennent leur proie dans leur bras pour mieux les barder de harpons venimeux. Les crustacés utilisent le mimétisme pour éviter les prédateurs. Ils peuvent même se parer d'algues ou d'une anémone sur le dos pour se protéger.

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Repair café

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 11 ans

Avec l'association Repair café Paris

Pour le bonheur de ceux qui souhaitent apprendre à réparer par eux-mêmes, donner une seconde vie aux objets du quotidien

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels & familles) : 12h30, 16h30



Les femmes et les sciences à travers les époques

Atelier, 30 pers. 60 min

A partir de 11 ans

Enrichir sa culture scientifique, se sensibiliser à la question de la discrimination du genre dans les milieux scientifiques et techniques, susciter des vocations scientifiques et techniques.

Avec animateurs du Carrefour numérique² de la Cité des sciences et de l'industrie

Vendredi 11h00, 14h00



Langues du monde et monde des langues

Atelier, 30 pers. 45 mn

A partir de 6 ans

Des langues, nous ne connaissons et reconnaissons souvent que leur forme écrite et leur image graphique. Pourtant, la plus grande partie des langues du monde est ou a été constituée de langues sans écriture. L'atelier présente quelques exemples de ces langues à transmission purement orale à travers des contes qui ouvrent sur des cultures et des sociétés différentes : les langues sont des mondes.

Par le Labex EFL

Vendredi (groupes scolaires) : 11h00, 14h00, (récit australiens) durée 45 min : à partir de 6 ans

Vendredi (groupes scolaires) : 14h00, 15h00 ((récit du Cap vert) durée 30 min: à partir de 11 ans



Voir, entendre, montrer dans toutes les langues du monde

Démonstration, 30 pers. 45 min

À partir de 6 ans

La parole n'est pas seulement une activité sonore, nous parlons aussi avec les gestes et surtout avec les yeux. Nous montrons ainsi nous ne disons pas. Venez essayer les lunettes qui font voir ce que nous disons en silence.

Par le Labex EFL

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



La parole dans tous ses états

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 6 ans

Venez jouer avec votre bouche et votre respiration pour découvrir les possibilités de produire des rythmes et des sons comme dans le Human Beatbox. Regardez comment on peut articuler et produire de la musique.

Par le Labex EFL

Vendredi (groupes scolaires) : 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 16h30



Ateliers découverte LEGO® Education WeDo 2.0

Atelier, 30 pers. 45min

De 7 à 13 ans

Construire et programmer un robot pour résoudre des défis de sciences en moins de 45' !

Par la société LEGO®

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 12h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 16h30



Le Bao-Pao, instrument insolite

Démonstration, 30 pers. 15 min

A partir de 3 ans

Le Bao-Pao donne un accès immédiat et intuitif aux plaisirs de l'interprétation musicale, seul ou en groupe, accessible à tous les publics. Venez découvrir le Bao-Pao pour vivre une belle aventure musicale et humaine.

Avec les animateurs de l'association La Puce à l'Oreille

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h00, 11h30, 13h30, 14h00, 14h30, 15h00, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h00, 12h30, 16h00, 16h30, 17h00, 17h30



Vie d'abeilles et trésors de la ruche

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 8 ans

Explications du monde du miel et des abeilles. De plus en plus de ruches sont présentes en milieu urbain. En quoi le miel produit est-il différent ? Quel est le bénéfice de ruches urbaines pour l'environnement ?

Avec les animateurs de l'Insectarium de Lizio

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 13h30, 15h30



Mue ou métamorphose : comment les insectes deviennent-ils adultes ?

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 8 ans

Comment les bébés insectes deviennent-ils adultes ? Certains changeront de peau, d'autres se transformeront. Mue ou métamorphose, comment cela se produit-il ? Venez nous rencontrer, on vous expliquera tout !

Avec les animateurs de l'Insectarium de Lizio

Vendredi (groupes scolaires) : 11h30, 14h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Birdly, le rêve ultime de voler

Démonstration, 10 min

A partir de 11 ans

Avec vos bras écartés, un Oculus sur le visage et un casque sur les oreilles, planez tel un oiseau au-dessus du centre-ville de New-York !

Agitez vos ailes pour gagner de l'altitude et vivez une expérience unique, apaisante, immersive et excitante.

Par la société Somniacs

Vendredi, samedi et dimanche : en continu



Atelier jeunes pousses

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 6 ans

Participez à l'atelier jeunes pousses en apprenant ce mode de culture et repartez avec une barquette prête à germer et toutes les explications jusqu'à la consommation. Les jeunes pousses contiennent 20 à 40 fois plus de nutriments qu'un légume adulte et se cultivent toute l'année en intérieur.

Avec les animateurs de l'association Ici Terre

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Fresque participative en papier

Atelier, 30 pers. 30 min

A partir de 11 ans

Réalisons ensemble une fresque géante en papier où chacun vient poser sa pièce qu'il aura assemblée lui-même au préalable, dans le but de former une œuvre artistique en relief. Un travail de collaboration et d'échanges autour d'une activité ludique et sociale.

Par la société DT Workshop

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Regards sur les Nanos

Atelier, 30 pers. 50 min

A partir de 15 ans

Découvrez le monde des nanosciences, pour voir les choses en petit ! Présentation de projets réalisés par des lycéens en collaboration avec des chercheurs, animations et démonstrations d'applications des nanotechnologies !

Avec les animateurs de l'association des Petits débrouillards

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 12h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 16h30



Monte le son !

Atelier, 30 pers. 50 min

A partir de 8 ans

Venez construire vos propres capteurs, les programmer afin de déclencher des sons et s'essayer au jeu d'un piano connecté géant, actionnable par les pieds ... pour jouer du piano debout ! Piano numérique disponible le vendredi et le dimanche uniquement.

Avec les animateurs de l'association des Petits débrouillards

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30 et 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 16h30



L'ADN, un détective très privé

Démonstration, 30 pers. 45 min

A partir de 11 ans

Une scène de crime, une victime et de l'ADN... Un mystère pour les experts de la police scientifique ? Plongez dans l'univers des Sherlock Holmes des temps modernes.

Avec les animateurs de l'association de l'Ecole de l'ADN de Nîmes

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30

COMMENCE L'APRES-MIDI POUR LES SCOLAIRES

FORUM - NIVEAU 1

Une émission en direct pendant 2 jours diffusée par L'Esprit sorcier

www.lespritsorcier.org

Sur scène et sur le forum face à la Géode

NIVEAU 2

Physique spatiale !

Démonstration, 30 pers. 30 min

A partir de 11 ans

La physique dans l'espace, vous l'imaginez comment ? Quelle température ? Quelle pression ? Quelle pesanteur ? Découvrez, à travers des expériences et des anecdotes, la physique qui régit la vie des astronautes !

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30, 17h30



Ballade sous les étoiles

Démonstration, 30 pers. 30 min

A partir de 10 ans

Avec les médiateurs scientifiques de la Cité des sciences et de l'industrie

Construisez une carte du ciel et apprenez à vous repérer avec les étoiles.

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30, 17h30



Voyage au cœur des énergies

Parcours découverte : 30 pers. 45 min

A partir de 7 ans

Partez à la découverte de toutes les énergies (fossiles et renouvelables) et de leurs applications dans la vie quotidienne.

Par la société Total

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30 et 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30



Un défi pour les filles et les garçons : Programmez et testez un véritable robot

Atelier : 30 pers. 45 min

A partir de 12 ans

En utilisant sa logique, sa créativité et son imagination, chaque équipe d'élèves est invitée à programmer sur un ordinateur son propre robot et le faire interagir avec différents capteurs. L'équipe teste ensuite le robot jusqu'à arriver au parcours et à la mission prévue. Une aventure technologique et d'ingénierie ludique et pédagogique.

Par la société IBM

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30

Vel'Energie

Démonstration, 30 pers. 45 min

À partir de 6 ans

Consommez autrement : faites des économies d'électricité !

Par la société EDF

Vendredi (groupes scolaires) : 10h30, 11h30, 13h30, 14h30, 15h30

Vendredi (individuels et familles) : 12h30, 16h30

Voler en aile delta !

Démonstration, 30 pers, 10 min

A partir de 13 ans

Découvrez les sensations de la glisse dans les airs grâce au simulateur deltaplane mis au point et animé par des ex-champions de cette discipline.

Avec les moniteurs brevet d'Etat de l'Ecole Delta de Millau

Vendredi : en continu



Planétarium

Le navigateur du ciel

Spectacle, 265 pers. 40 min

A partir de 2 ans

L'astronome Serge Brunier entreprend de photographier la totalité du ciel. Suivez-le autour du monde et découvrez une image unique de la Voie lactée.

Vendredi (groupes scolaires) : 11h00, 12h00 et 13h00

Vendredi (individuels et familles) : 11h00, 12h00 et 13h00

Dark Universe

Spectacle, 265 pers. 40 min

A partir de 2 ans

Partez à des milliards d'années lumières et explorez l'univers pour comprendre son évolution, du Big bang à nos jours.

Vendredi (groupes scolaires) : 14h00, 15h00, 16h00, 17h00

Vendredi (individuels et familles) : 14h00, 15h00, 16h00, 17h00

NIVEAU -1

Carrefour numérique

C.S.I. : un espion dans la Cité

Jeu de piste, 30 pers. 90 min

A partir de 11 ans

Démasquez l'espion qui se cache dans la Cité.

Avec les animateurs du Carrefour numérique² de la Cité des sciences et de l'industrie

Vendredi : 11h00, 14h00

EXPOSITIONS

Les expositions ci-dessous seront accessibles gratuitement :

BéBés animaux, l'expo pour les 2/7 ans (niveau 0)

Autour de 73 animaux naturalisés, familiers ou plus inattendus, l'exposition *BéBés animaux* aborde des notions simples sur la biologie et le comportement animal, en racontant des histoires vraies sur la naissance et la croissance des bébés animaux.

Mutations Urbaines, la ville est à nous ! (niveau 1)

C'est en 2008 que la part de la population mondiale vivant en ville est devenue majoritaire. Présentant les initiatives et les innovations pour relever ce défi, *Mutations urbaines* offre à chacun les moyens de devenir un acteur de la ville de demain.

Mental désordre, changez de regard sur les troubles psychiques (niveau 1)

Loufoque, délirant, déraisonnable ou déséquilibré, les adjectifs ne manquent pas pour qualifier des comportements atypiques. Mais que sont exactement les maladies psychiques ? Une exposition d'utilité générale, pour cesser de stigmatiser les troubles mentaux.