

## PRIMAIRE

CP CE1 CE2 CM1 CM2 Offre	Liens avec les programmes scolaires
<b>DÉCOUVERTE DES SCIENCES</b>	
● ● ● ● ● Cité des enfants - Espace 5-12 ans	Découvrir le monde du vivant <b>Cycle 2</b>
● ● ● ● ● Le corps	Découvrir le monde du vivant <b>Cycle 2</b> / Éducation physique et sportive <b>Cycles 2 et 3</b> / Le fonctionnement du corps humain et la santé <b>Cycle 3</b>
● ● ● ● ● Communiquer	Coopérer et vivre ensemble <b>Cycle 2</b> / Arts visuels, maîtrise du langage oral <b>Cycles 2 et 3</b> / Instruction civique <b>Cycle 3</b>
● ● ● ● ● Le studio TV	Découvrir le monde des objets <b>Cycle 2</b> / Arts visuels <b>Cycles 2 et 3</b> / Sciences expérimentales et technologies <b>Cycle 3</b>
● ● ● ● ● Le jardin	Découvrir le monde du vivant <b>Cycle 2</b> / L'unité et la diversité du vivant, Le fonctionnement du vivant <b>Cycle 3</b>
● ● ● ● ● Les jeux d'eau	Découvrir le monde des objets <b>Cycle 2</b> / Sciences expérimentales et technologies <b>Cycle 3</b>
● ● ● ● ● L'usine	Découvrir le monde des objets <b>Cycle 2</b> / Les objets techniques <b>Cycle 3</b>
● ● ● ● ● ATELIER Invente ton histoire	Inventer, raconter par écrit une histoire <b>Cycle 1, 2 et 3</b>
● ● ● ● ● ATELIER Engrenage et Poulies	Découvrir le monde des objets <b>Cycle 2</b> / Les objets techniques <b>Cycle 3</b>
● ● ● EXPO Contraires	} Construire les premiers outils pour structurer sa pensée, Explorer le monde <b>Cycle 1</b> / La formation de la personne et du citoyen, Les représentations du monde, Questionner le monde <b>Cycle 2</b>
● ● ATELIER Oh contraire !	
● ATELIER Tout un monde de contraires	
● ● ● RENCONTRE Ma première conférence	
● ● ● ● ● EXPO Sous l'océan (sous-marin <i>Argonaute</i> )	Sciences expérimentales et technologies <b>Cycle 3</b>
<b>NOUVELLES TECHNOLOGIES ET MATHS</b>	
EXPO Robots	Sciences et technologies <b>Cycle 3</b>
● ● ● ATELIER Penser, décoder, connecter	} Coder des déplacements, Compréhension et production d'algorithmes simples <b>Cycle 2</b>
● ● ● ATELIER Milo, l'astromobile scientifique	
● ● ATELIER Décrypte ton clic !	Maîtrise des techniques et connaissances des règles des outils numériques, Initiation à la programmation <b>Cycle 3</b>
EXPO Espions	Sciences expérimentales et technologies, Enseignement moral et civique <b>Cycle 3</b>
● ● ATELIER L'Académie des espions	Mathématiques, Sciences expérimentales et technologies <b>Cycle 3</b>
EXPO Mathématiques	} Mathématiques, <b>Cycle 1, 2 et 3</b>
● ● ● ● ● ATELIER Jeux mathématiques	

# PRIMAIRE

CP CE1 CE2 CM1 CM2 Offre

Liens avec les programmes scolaires

## L'AVENTURE HUMAINE

● ● EXPO Les sons

Sciences expérimentales et technologies **Cycle 3**

## ÉNERGIE, ENVIRONNEMENT, PLANÈTE

● EXPO Des transports et des hommes

Sciences expérimentales et technologies, Géographie, EEDD **Cycle 3**

## PLANÉTARIUM

● ● ● ● ● Paré au décollage, les étoiles c'est par là !

Sciences et technologies, Le ciel et la Terre **Cycle 2 et 3**

● ● ● Histoire d'astronomie - Le ciel au Moyen Âge

● ● ● Entre Terre et ciel... Les lumières de la nuit

● ● ● Entre Terre et ciel... La Lune

} Sciences et technologies, Le ciel et la Terre **CE2, Cycle 3** / Sciences physiques **6<sup>e</sup> à 3<sup>e</sup>** /  
Sciences de la Vie et de la Terre **5<sup>e</sup>** / Histoire des sciences, Sciences physiques **2<sup>nde</sup>, 1<sup>re</sup>S, Tle S**

# COLLÈGE / LYCÉE

6°	5°	4°	3°	2°	1°	T°	Offre	Liens avec les programmes scolaires
<b>NOUVELLES TECHNOLOGIES ET MATHS</b>								
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Robots</b>	Technologie, Mathématiques 6° à 3° / Sciences de l'ingénieur, Informatique et création numérique 1° et T° S
●	●						<b>ATELIER</b> Pilote ton robot	Technologie, Mathématiques 5° à 3°
	●	●	●	●	●	●	<b>ATELIER</b> Robocoop	Technologie, Mathématiques 5° à 3° / Sciences de l'ingénieur, Informatique et création numérique 1° et T° S
●							<b>ATELIER</b> Décrypte ton clic !	Maîtrise des techniques et connaissance des règles des outils numériques, Initiation à la programmation <b>Cycle 3</b>
		●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Capteurs, les 5 sens des robots	Technologie, Mathématiques 4° à 3° / Sciences de l'ingénieur, Informatique et création numérique 1° et T° S
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO e-LAB</b>	} Technologie, Éducation aux médias et à l'information, Enseignement moral et civique 6° à 3° / Numérique et sciences informatiques, Enseignement moral et civique, Mathématiques <b>Lycée</b>
	●	●	●	●	●	●	<b>ATELIER</b> Level design : créons un niveau de jeu	
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Tu t'es vu quand t'as joué ?	
				●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Interactivité : l'art du jeu vidéo ?	
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> L'ordinateur sait-il tricher ?	
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Des souris, des manettes et des hommes	
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Processeurs : la puissance de calcul au service de vos jeux	
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Espions</b>	Sciences, Technologie, Éducation aux médias et à l'information 6° à 3° / Enseignement moral et civique, Physique-chimie, Sciences de la Vie et de la Terre <b>Lycée</b>
●							<b>ATELIER</b> L'Académie des espions	Mathématiques, Sciences expérimentales et technologies <b>Cycle 3</b>
	●	●	●				<b>ATELIER</b> Un atelier à décrypter	Mathématiques 5° à 3° / Histoire des sciences
			●	●	●		<b>ATELIER</b> Cryptomaths	Mathématiques 2 <sup>nde</sup> à T° / Histoire des sciences
		●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Espions, scientifiques malgré eux	Sciences physiques et chimiques, Mathématiques 4° à T°
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO XXHL, giga tours et méga ponts</b>	Géographie, Technologie, Mathématiques, Sciences physiques 6° à 3° / Géographie, Sciences de l'ingénieur, Mathématiques, Physique <b>Lycée</b>
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Mathématiques</b>	Mathématiques 6° à 3° / Technologie 5°, 4° / Mathématiques, Sciences physiques 2 <sup>nde</sup> à T°
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Il était une fois les maths	} Mathématiques 6° à 3° et 2 <sup>nde</sup> à T°
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Mathémagie	
<b>ÉNERGIE, ENVIRONNEMENT, PLANÈTE</b>								
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Bio-inspirés</b>	Technologie, Sciences de la Vie et de la Terre 6° à 3° / Sciences de l'ingénieur, Sciences de la Vie et de la Terre, Philosophie <b>Lycée</b>
●	●	●	●	●	●	●	<b>Biolab</b>	Sciences de la Vie et de la Terre 6° à 3° / Sciences de l'ingénieur, Sciences de la Vie et de la Terre <b>Lycée</b>
●	●	●	●	●	●	●	<b>ATELIER</b> Les microbes se dévoilent	Sciences de la Vie et de la Terre 3° / Sciences de l'ingénieur, Sciences de la Vie et de la Terre <b>Lycée</b>
●	●						<b>ATELIER</b> Biodiversité, richesse du vivant	Sciences de la Vie et de la Terre 5°
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Énergie</b>	Sciences physiques, Technologie 6° à 3° / Sciences physiques 2 <sup>nde</sup> à T° / Sciences de la Vie et de la Terre 5° à 3°
●	●	●	●				<b>EXPOSÉ</b> Faire du froid ? C'est chaud !	Sciences physiques <b>Cycle 4</b>
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Des transports et des hommes</b>	Géographie, Technologie 6° à 3° / Géographie 2 <sup>nde</sup> , 1° / STIDD 1° et T°
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Le grand récit de l'Univers</b>	Sciences de la Vie et de la Terre 5°, 4° / Sciences physiques 5° à 3° et 1° et T° S
		●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Physique spatiale	Sciences physiques 4°, 3° / Sciences physiques 2 <sup>nde</sup> , 1° et T° S

# COLLÈGE / LYCÉE

6°	5°	4°	3°	2°	1°	T°	Offre	Liens avec les programmes scolaires
<b>PLANÉTARIUM</b>								
●	●	●	●	●	●	●	Entre Terre et ciel... La Lune	} Sciences physiques 6° à 3° / Sciences de la Vie et de la Terre 5° / Histoire des sciences / Sciences physiques 2 <sup>nd</sup> e, 1 <sup>re</sup> et T <sup>le</sup> S
●	●	●	●	●	●	●	Histoire d'astronomie - Le ciel au Moyen Âge	
●	●	●	●	●	●	●	Entre Terre et ciel... Les lumières de la nuit	
●	●	●	●	●	●	●	Le Soleil : notre étoile, source de vie	
●	●	●	●	●	●	●	Trous noirs	
<b>L'AVENTURE HUMAINE</b>								
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Cerveau</b>	Sciences de la Vie et de la Terre <b>Cycle 4, 1<sup>re</sup> et T<sup>le</sup> S</b>
●	●	●	●				<b>ATELIER</b> La mémoire en questions	Sciences de la Vie et de la Terre 5°
			●	●	●		<b>ATELIER</b> La mémoire se rappelle	Sciences de la Vie et de la Terre 1 <sup>re</sup> / Physique-chimie 1 <sup>re</sup> ST2A / T <sup>le</sup> S
		●	●	●	●		<b>EXPOSÉ</b> Cerveille connectée	Sciences de la Vie et de la Terre 3°, 1 <sup>re</sup>
	●	●	●	●			<b>EXPOSÉ</b> Couleurs	Sciences physiques 5°, 4° / Arts plastiques 5° à 3°
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO Les sons</b>	Sciences physiques 5° à 3° et T <sup>le</sup> S
	●	●	●	●	●		<b>EXPOSÉ</b> Illusions sonores	Sciences physiques 4° à 3° et T <sup>le</sup> S
	●	●	●	●	●		<b>PARCOURS INTERMUSÉES</b> Le son, experimentation et musique	Sciences physiques, Éducation musicale 3° / Sciences physiques T <sup>le</sup> S
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPO L'Homme et les gènes</b>	Sciences de la Vie et de la Terre 4°, 3°, 2 <sup>nd</sup> e, 1 <sup>re</sup> et T <sup>le</sup> S
●	●	●	●	●	●	●	<b>EXPOSÉ</b> Microbiote, nous ne sommes pas seuls	Sciences de la Vie et de la Terre 5° à 3°
<b>UN INGÉNIEUR, UN PROJET</b>								
●	●	●	●	●	●	●	<b>ATELIERS et EXPOSÉS</b>	Technologie 4°, 3° / Sciences physiques 4°, 3° / Mathématiques 4°, 3° / EE création et innovation technologique 2 <sup>nd</sup> e, EE informatique et création numérique 2 <sup>nd</sup> e / EE sciences de l'ingénieur 2 <sup>nd</sup> e / Sciences de l'ingénieur 1 <sup>re</sup> / Sciences physiques 1 <sup>re</sup> et T <sup>le</sup> S, SI

LÉGENDES    Thèmes des expositions :    ■ Découvertes des sciences    ■ Nouvelles technologies et maths    ■ Énergie, environnement, planète    ■ L'aventure humaine

■ Ateliers    ■ Exposés    ■ Un ingénieur, un projet