

Cité des Sciences et de l'industrie

Programme de la Fête de la Science

Semaine spéciale pour les scolaires du mardi 15 au vendredi 18 octobre 2002



Les animateurs scientifiques de la Cité des sciences et de l'Industrie, le CNRS, le Comité français pour la solidarité internationale et l'association les Petits Débrouillards proposent aux classes de cours moyens, collèges et lycées un programme exceptionnel d'animations, d'ateliers et de rencontres.

Réservation obligatoire au 01 40 05 12 12 avant le 12 octobre.

◆ **Une terre nourricière pour le développement durable**

En partenariat avec le Comité Français pour la Solidarité Internationale
Explora, niveau 1, forum 2.

Comment nourrir aujourd'hui et demain toute la population mondiale ? Une série d'ateliers, d'animations et de rencontres pour sensibiliser les enfants à cet enjeu majeur.

Pour les CM et collèges

La faim si vous saviez... Un atelier pour identifier les déséquilibres démographiques, technologiques et économiques entre continents.

Durée : 40 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

L'art, c'est "Alimenterre". A partir d'un thème relatif à la malnutrition, les artistes en herbe sont invités à créer des œuvres collectives multicolores à partir de différents matériaux.

Durée : 40 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux

Dis-moi ce que tu manges... Découvrir l'origine, les conditions de production et de commercialisation de ce que l'on mange. Déguster des produits solidaires. Invitation à une démarche de consommation citoyenne.

Durée : 40 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Contes d'ailleurs. Sensibilisation par le conte à des thèmes comme le développement durable, l'alimentation... *Par la Compagnie La bouche du Moulin.*

Durée : 10 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Le loto des saveurs... Un jeu pour retrouver les plantes qui servent à fabriquer le chocolat, le jus d'ananas, le pain d'épices...

Durée : 40 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Histoire d'eau... Découvrez les mécanismes de la filtration de l'eau.

Durée : 40 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux

Pour les collèges et lycées

Rencontres et découvertes. Rencontres et découvertes avec des producteurs des pays du Sud et des artisans du développement durable.

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs déficients visuels

La yourte kirghize multimédia. Projection de films ou montages audio et animation-débat sur des thèmes comme la sécurité alimentaire au Sahel, se nourrir au Kirghistan, L'île aux fleurs...

Durée : 45 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

◆ Rendez-vous avec le CNRS : la science au service de l'homme

En partenariat avec le Centre National de Recherche Scientifique

Rendez-vous avec les chercheurs des laboratoires et départements du Centre National de Recherche Scientifique.

Pour les collèges et lycées

Mask. Démonstration d'une borne dont le principe est basé sur la combinaison de la reconnaissance vocale, des touches écran, d'animations multimédia, de vidéo et de systèmes audio. *Par le Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'Ingénieur, CNRS.*

En continu toutes les 15 minutes.

La canne laser. Démonstration d'un système d'aide au déplacement de personnes non voyantes qui offre un maximum de sécurité. *Par le Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'Ingénieur, CNRS.*

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Rallye des expériences impossibles. En proposant des manipulations qui semblent impossibles, des situations paradoxales, voire des problèmes insolubles, les "Atomes Crochus" mettent à l'épreuve la perspicacité, l'ingéniosité, l'esprit critique et l'habileté manuelle des élèves. *Par l'association Les Atomes Crochus.*

Durée : 45 minutes.

Hiéroglyphes script. Jeu interactif basé sur l'interprétation d'une phrase en hiéroglyphes. *Par le Département des Sciences de l'Homme et de la Société, CNRS.*

Durée : 30 minutes.

Pekee. Présentation du robot de la société Wany, précurseur des robots de demain.

En continu toutes les 15 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Qui fait quoi ? Jeu interactif autour des métiers de la recherche. *Par la Délégation à l'Information Scientifique et Technique, CNRS.*

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

L'eau, le plâtre, le ciment, ça coule... différemment. Comparer le comportement de différents fluides sous écoulement. *Par le Laboratoire de Biorhéologie et Hydrodynamique Physico-chimique, CNRS.*

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Voir et écouter ses globules ? Mon œil ! L'utilisation d'une technique optique de mesure des vitesses (la vélocimétrie) permet d'étudier ou de mettre en évidence l'écoulement du sang. *Par le Laboratoire de Biorhéologie et Hydrodynamique Physico-chimique, CNRS.*

Durée : 30 minutes.

J'ai de la veine... élastique ! L'intérêt d'avoir des veines et des artères élastiques. *Par le Laboratoire de Biorhéologie et Hydrodynamique Physico-chimique, CNRS.*

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux

Les gels... des produits décoiffants ! L'utilisation des propriétés des gels dans la vie courante et moins courante.

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

◆ **Faites de la science**

Un bouquet d'animations proposés par les animateurs du Département Action culturelle de la Cité des Sciences et de nombreuses associations scientifiques.

Pour les CM

Un degré de plus. Expériences pour se familiariser à la problématique du changement climatique (atmosphère, climat, interactions avec les hommes). Un jeu sous forme de questions - réponses permet de synthétiser les données. *Par l'association Les Petits Débrouillards.*

Durée : 45 minutes.

Pour les CM et les collègues

Ça lave et savon. Des expériences simples pour mettre en évidence la tension superficielle de l'eau et comprendre le mécanisme de la détergence. *Par l'association Graine de Chimiste*

Durée : 45 minutes.

Saveurs savantes. Le mécanisme du goût expliqué à partir d'expériences insolites (absorption de solutions de saveurs différentes, observation de la langue, étude d'une coupe de langue de lapin au microscope...). *Par l'association Graine de Chimiste*

Durée : 45 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Au fil du son. Partez à la découverte des propriétés des sons, du fonctionnement de l'appareil auditif, du phénomène de l'amplitude, de la fréquence... *Par l'association Les Petits Débrouillards.*

Durée : 45 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

A la découverte du film. Comprendre quelques techniques cinématographiques, manipuler et créer des objets qui illustrent la décomposition du mouvement, le rôle de la lumière... *Par l'association Les Petits Débrouillards.*

Durée : 45 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux

Ma ville sur un volcan. Eruptions, éboulements, ... découvrez autour d'une maquette les risques de la vie près d'un volcan tout au long de l'année.

Durée : 30 minutes..

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Testez votre eau. La teneur en calcium, magnésium, nitrates et fluor de quelques eaux d'ici et d'ailleurs. Comparaisons et discussions sur la chimie de l'eau et la santé.

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Faites des bulles. La physique et les mathématiques deviennent amusantes quand on joue avec des bulles de formes et tailles différentes.

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Récup'animations. Découvrez les astuces imaginées par des artistes et artisans du monde entier pour fabriquer des objets, à partir de déchets et apprenez à confectionner de magnifiques produits recyclés ! *Par l'association Débrouille Cie.*

Durée : 1 heure..

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Pour les collèges et les lycées

Maths Lab. Activités de découverte illustrant les "mathématiques de laboratoire". *Par l'association Math en jeans*

Durée : 45 minutes.

Mission Groenland. Ils ont ramené de la boue en "or" de l'Inlandsis (calotte glaciaire du Groenland)... De jeunes explorateurs vous racontent leur épopée et vous présentent le contenu de leur récolte chargée d'une partie de l'histoire de la planète. *Par l'association Ardoukoba.*

Durée : 45 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Faites la Une. Familiarisez-vous avec certaines techniques journalistiques pour réaliser la Une d'un journal.

Durée : 45 minutes.

La cellule du mois. A l'aide d'un microscope et à travers un film en 3D, partez en voyage au cœur d'une cellule humaine.

Durée : 45 minutes.

Les échelles du vivant. Découvrez différents niveaux d'organisation du vivant et apprenez à extraire de l'ADN.

Durée : 45 minutes.

A vous de juger. Grâce à des boîtiers de vote électronique, prenez position sur des cas qui ont fait jurisprudence en bioéthique.

Durée : 45 minutes.

L'ADN mène l'enquête. Jouez les détectives et découvrez les secrets des empreintes génétiques.

Durée : 45 minutes..

Pilote d'un jour. Comme un pilote préparez votre plan de vol et décryptez les différentes cartes aéronautiques.

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux

Votre rosier in vitro. La culture in vitro des plantes est une technique de laboratoire... venez préparer votre rosier in vitro et emportez le pour le planter. ... *Par l'association Les Petits Débrouillards.*

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Océan sous surveillance. Vous avez déjà bu la tasse en mer ? Découvrez le monde invisible mais vivant que vous avez avalé. Il fait partie de la première chaîne alimentaire marine et il est nécessaire de le protéger des agressions polluantes. *Par l'association Ardoukoba.*

Durée : 45 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux

Comment va la vie extraterrestre ? Découvrez le prochain programme Martien qui inclut la recherche de vie ou de traces d'activités biologiques dans les roches et dans les quelques mètres sous la surface gelée. *Par l'association Ardoukoba.*

Durée : 45 minutes.

La carte du ciel. Construisez une carte du ciel qui permet de se repérer la nuit et d'observer étoiles et constellations tout au long de l'année.

Durée : 30 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux

Univers 3D. Entrez dans l'univers de la 3D en construisant une image en relief et en identifiant les mécanismes nécessaires à sa réalisation. *Par l'association Les Petits Débrouillards.*

Durée : 45 minutes.

Accessible aux visiteurs handicapés mentaux et aux visiteurs déficients visuels

Informations pratiques

Tarifs

4,5 euros par élève

ZEP, REP, SEGPA, EREA : 2,5 euros par élève.

Gratuités : *Primaires : 1 gratuité pour 12 entrées payantes*
 Secondaires : 1 gratuité pour 15 entrées payantes

Ce prix comprend :

- l'accès aux expositions d'Explora
- les animations

Modalités de réservation

Réservation au 01 40 05 12 12 avant le 12 octobre.

La réservation est **obligatoire** pour les animations organisées en semaine.

Vous recevrez une confirmation de réservation précisant l'horaire et le lieu des animations choisies.

Le jour de votre visite

Présentez-vous à l'Accueil des groupes de la Cité (niveau 0) au moins 1/4 d'heure avant votre premier rendez-vous d'animation.

Vos billets d'entrée pour Explora vous seront remis sur présentation de votre confirmation de réservation.

Vous disposez d'un vestiaire de groupes gratuit et d'une aire de pique-nique couverte