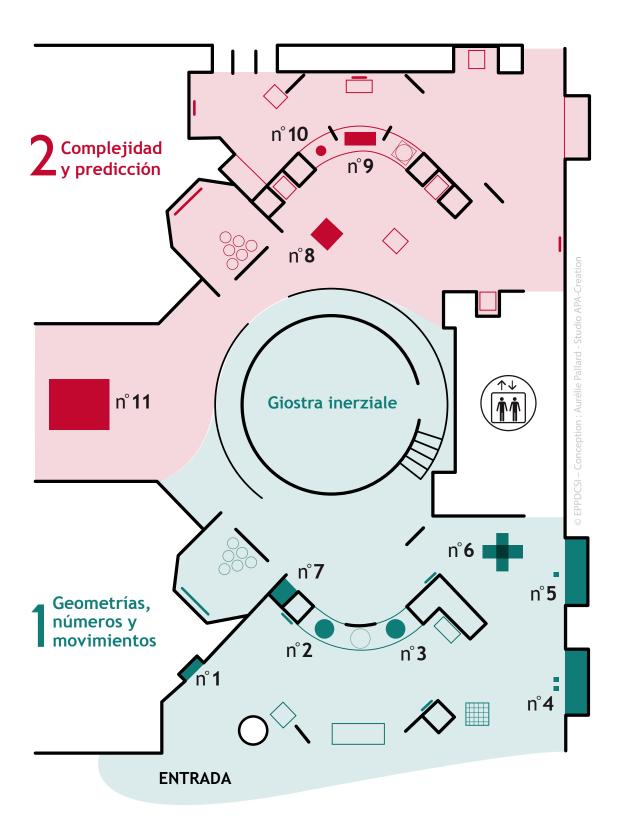
## **Matemáticas**





## Geometrías, números y movimientos

- n°1 Teorema de Pitágoras
- n°2 Los poliedros regulares
- n°3 Las superficies del mismo tipo
- n°4 Recipientes y gráficos
- n°5 El camino más rápido
- n°6 Superficies de menor esfuerzo
- n°7 Cónicas

## Complejidad y predicción

n°8 Movimiento browniano

n°9 El tablero de Galton

n° 10 Fractales

n°11 Fuente turbulenta