

Club de science Réalisation jeu vidéo
Du mercredi 24 septembre 2025 au mercredi 10 juin 2026
Public : 9-12 ans

Thème	Outils	Séances	Projets	Commentaires
Programmation	Scratch	6	- Jeu du chat et la souris - Plateformer	Découverte de la programmation en créant des jeux interactifs
Création Graphique	Piskel	4	-Créer son personnage en pixel art	Découverte du pixel art et de différentes techniques pour créer un dessin de qualité
Level Design	Gamefroot	4	-Créer son labyrinthe et en sortir !	Découverte du level design et de comment créer un niveau de jeu vidéo en se mettant du point de vue du joueur
Créations musicales	BeepBop ChromeMusicLab	4	- Créer des ambiances musicales de jeu vidéo	Découverte des notions de rythme, d'accords et développement de la culture générale sur la musique de jeu vidéo
Personnalise ton jeu vidéo	Stencyl + outils vus durant l'année	12	- Plateformer - Jeu vidéo personnalisé	Sur une base déjà faite (et quelques limites) ils ou elles utiliseront ce qui a été vu dans l'année pour personnaliser leur jeu à leur façon