



En attendant la r ouverture, la Cit  des enfants vient   vous ! Chaque semaine, l' quipe de m diation adapte pour vous une activit  en lien avec ses espaces de visite. D couvrez un dispositif de l'exposition, faites des observations et exp rimentez depuis chez vous et en famille avec du mat riel simple qui vous entoure   la maison.

  VOIR DANS L'EXPOSITION

LA FOURMILI RE



LE DISPOSITIF

Plonge au coeur de la fourmili re et observe des fourmis qui vivent en colonies. Dans la moiteur d'une serre tropicale, tu peux voir des papillons   diff rents stades de leur  volution :  ufs, chenilles, cocons, papillons qui volent. Peut- tre que l'un d'entre eux se posera sur ta main !

LA SERRE AUX PAPILLONS



O  LES TROUVER ?

Vous trouverez ces deux propositions dans l'espace **LE JARDIN** de la Cit  des enfants 5/12 ans.

QUE PEUT-ON APPRENDRE ?

Un jardin est un petit monde o  vivent plein d'animaux, de plantes et d'insectes. En les observant, les enfants apprennent    tre curieux. Ils d couvrent le monde passionnant des fourmis (avec la reine et les ouvri res) et la m tamorphose des papillons qui vivent dans la serre.

D couvrir l'espace
5-12 ans de la
Cit  des enfants :
www.cite-sciences.fr

TOC, TOC... QUI VIT LÀ ?

MATÉRIEL

- 9 cartes **HABITATS**
 - o Dans la mer
 - o Au bord de la mer
 - o À la montagne
 - o Sur la banquise
 - o Dans le désert
 - o Dans la jungle
 - o Dans la savane
 - o À la ferme
 - o En forêt
- 54 cartes **ANIMAUX**
- 1 fiche réponses

BUT DU JEU

Découvre la biodiversité animale en associant un animal à son habitat.

Ce jeu est un **jeu de coopération** : il n'y a ni point, ni gagnant. Vous pouvez jouer **en famille** ou **seul**.

COMMENT JOUER

1. Pose les **9 cartes HABITATS** face visible.
2. Les **54 cartes ANIMAUX** forment une pile face non-visible.
3. À tour de rôle, les joueurs tirent 1 carte **ANIMAUX** et tentent de l'associer au bon habitat. S'il y a désaccord, chacun des joueurs formule son hypothèse et argumente son idée.
4. Une fois les 54 cartes positionnées, l'équipe vérifie ensemble grâce à la liste proposée et peut aller plus loin en faisant des recherches documentaires.
5. Poursuite du jeu possible : Toujours à tour de rôle, proposer des animaux qui ne sont pas dans la liste pour chaque habitat et vérifier ensemble si nécessaire.

EXPLICATIONS

Explorez ensemble le **lien animal/habitat** et faites appel à vos souvenirs, lectures et connaissances et écoutez les autres joueurs. Cela permet de réfléchir ensemble, de discuter, de découvrir que petits et grands ont beaucoup à partager. La **recherche documentaire** est essentielle dans le domaine des sciences. N'hésitez pas à vous équiper de **dictionnaires** et **encyclopédies** (livres ou en ligne) pour la phase finale du jeu. Attention à vos sources !

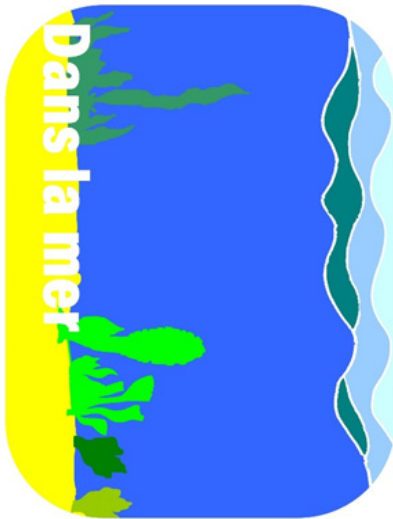
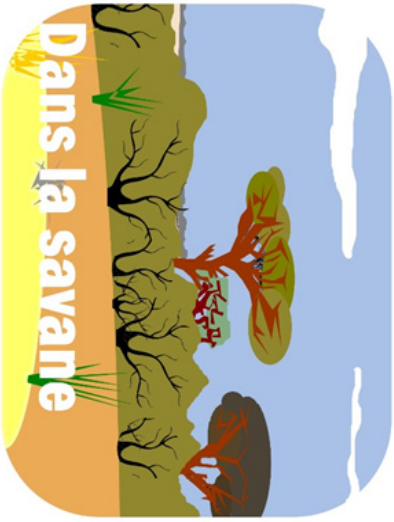
Comment guider l'observation de l'enfant ?

Pour mettre les plus jeunes sur la voie, n'hésitez pas à :

- **relancer le questionnement** : comment se déplace l'animal ? De quoi se nourrit-il ? À quoi ressemble-t-il (plumes, poils...) ?
- **faire appel à des souvenirs communs** (visites, balades, imagiers, documentaires, dessins animés...)

Des questions sur l'expérience ?
Vous souhaitez partager vos résultats ?
Écrivez-nous :
cde.animation@universcience.fr

CARTES HABITATS



CARTES ANIMAUX

aigle royal	ara	autruche
baleine bleue	bigorneau	blaireau
calamar	cerf	chacal
chamois	chien	chouette hulotte
cochon	condor	corail
couteau	crabe violoniste	daim
dindon	éléphant	éléphant de mer
espadon	étrille	fennec
gerbille	gnou	gorille
huître-pie	jaguar	lama
lion	manchot empereur	mandrill
marmotte	méduse	morse
mouette rieuse	mouflon	ours brun
ours polaire	phoque annelé	poule
python	raie manta	renard polaire
sanglier	scorpion jaune	suricate
vache	vigogne	toucan
vipère cornue	zèbre	

FICHE RÉPONSES

LA FERME	Vache, cochon, poule, dindon, chien, poule
AU BORD DE LA MER	Huître-pie, bigorneau, crabe violoniste, étrille, mouette rieuse, couteau ...
DANS LA JUNGLE	Mandrill, jaguar, ara, gorille, python, toucan
DANS LA MER	Baleine bleue, espadon, méduse, calamar, raie manta, corail
DANS LA SAVANE	Lion, zèbre, gnou, autruche, suricate, éléphant
DANS LE DÉSERT	Fennec, vipère cornue, gerbille, vigogne, chacal, scorpion jaune
EN FORÊT	Ours brun, cerf, daim, sanglier, chouette hulotte, blaireau
EN MONTAGNE	Aigle royal, mouflon, chamois, marmotte, condor, lama
SUR LA BANQUISE	Manchot empereur, ours polaire, renard polaire, morse, otarie à fourrure/phoque annelé, éléphant de mer