

PLANS DE CLASSEMENT

COLLECTIONS JEUNESSE

BD, MANGAS

J1ERE BD - BANDE DESSINÉE (3-7ANS)

JBD - BANDE DESSINEE (8-12 ANS)

JMA - MANGA

ROMANS, CONTES, POÉSIE

JCONTE - CONTES

JPOESIE - POESIE

J1er ROM - ROMANS (6-7 ANS)

JROM - ROMANS (8-12 ANS)

LIVRES POP-UP

JPOPUP - LIVRES POP-UP

FONDS DVD

JEVEIL - DVD pour les 0-5 ans

Signalétique « Je m'éveille », étiquette Lapin rose

JFIC - DVD DE FICTION POUR LES 6 ANS ET +

Signalétique « J'imagine »

JDOC – DVD DOCUMENTAIRES POUR LES 6 ANS ET +

Signalétique « Je découvre »

JA - AGRICULTURE, ALIMENTATION

JA0 - GÉNÉRALITES

JA1 – ELEVAGE ET PÊCHE

Laisser la cote vide

JA1 1 – Viande, produits laitiers, œufs, miel

JA1 2 - Pêche, poissons, coquillages

JA2 - PRODUCTION VÉGÉTALE

Laisser la cote vide

JA2 1 – Culture des céréales, café, thé, chocolat

JA2 2 – Culture des fruits et légumes

JA3 - CUISINE

Laisser la cote vide

JA3 1 - Cuisine

JA3 2 - Pâtisserie

JBV - BOTANIQUE

JBV 0 - GÉNÉRALITÉS

Classer ici les généralités sur les plantes et celles incluant l'anatomie, la physiologie, la reproduction, l'adaptation.

JBV 01- Reproduction des végétaux et des champignons*

*(*Actuellement, les scientifiques considèrent que les champignons appartiennent à un règne différent de celui des végétaux et des animaux)*

Classer ici les documents sur les graines et leurs modes de dissémination.

JBV 02 - Herbiers

Classer ici les reproductions d'herbiers et les documents concernant leur réalisation.

JBV 03 - Activités et expériences

Classer ici les documents permettant la mise en évidence de la physiologie et de l'adaptation des plantes.

JBV 1 - IDENTIFICATION, OBSERVATION

JBV 11 - Flores et guides d'identification

JBV 12 - Plantes sans fleurs et champignons

Algues, mousses, lichens, fougères et champignons

JBV 13 - Plantes à fleurs

JBV 131 - Plantes à fleurs (sauf arbres)

JBV 132 - Arbres, arbustes, arbrisseaux

JBV 2 – JARDINAGE

JE - JEUX

Voir aussi : JL3 - Fabrication de jeux

JE0 - GÉNÉRALITÉS

Livres généraux ou encyclopédiques sur les jeux.

Voir aussi : JM1 4 - Jeux mathématiques, jeux de logique

Voir aussi : JM2 - Expériences scientifiques

JE1 - JEUX DE PATIENCE ET DE STRATEGIE

Jeux de plateau, jeux de construction, puzzles, dominos, échecs, dames...

JE2 - DEVINETTES, REBUS, LABYRINTHES, CASSE-TETES

JE3 - TOURS DE MAGIE, ILLUSIONNISME, JEUX D'HABILETE

JE4 - JEUX ET ILLUSIONS D'OPTIQUE

JE5 - JEUX EN PLEIN AIR ET ACTIVITES SPORTIVES

JENV - ENVIRONNEMENT

JENV 1 - REGARDS SUR LA NATURE

JENV 2 - LES MILIEUX NATURELS

Comprendre le fonctionnement des milieux naturels

Idée du suivi d'un paysage en coupe

Classer ici les ouvrages sur les milieux en général ou transverses

JENV 2 1 - Rythme des milieux naturels et écosystèmes

JENV 2 2 - Montagne et glacier

JENV 2 3 - Grotte et sous-sol superficiel

Voir JENV 2 7 si lien avec les humains

JENV 2 4 - Lac, étang, mare, marais, fleuve, rivière

JENV 2 5 - Forêt

JENV 2 6 - Plaine (campagne, prairie, savane, steppe, désert)

JENV 2 7 - Ville

JENV 2 8 - Océan, mer, littoral

JENV 2 9 - Banquise et continent glacé

JENV 3 – L'HOMME ET L'ENVIRONNEMENT

Laisser la cote vide

JENV 3 1 – Ecologie : appréhender l'action de l'homme sur l'environnement

Classer ici les ouvrages traitant de l'écologie, des menaces et solutions face à la destruction de l'environnement

JENV 3 11 Focus spécifique changement climatique

JENV 3 2 - Ecocitoyenneté : agir à mon niveau

Classer ici les « guides » bonnes pratiques, reflexes

Recyclage déchets voir JENV 3 4

JENV 3 3 – Catastrophes

Classer ici les livres sur les catastrophes naturelles, ou non, et les pollutions massives

Attention : si pollution spécifique par milieu naturel à remettre au JENV 2 correspondant

JENV 3 4 – Déchets

Classer ici les documents traitant des déchets et leur gestion

JENV 3 41 Focus déchets plastique

JF - MÉTIERS, SOURCES D'ÉNERGIE, INVENTIONS, FABRICATION, CONSTRUCTION

JF1 - TRAVAIL ET MÉTIERS

Laisser la cote vide

JF1 0 - Histoire du travail et des métiers

JF1 1 - Industrie

JF1 2 - Organisation et conditions de travail

JF1 5 - Métiers

Guides généraux et réflexion sur les métiers.

JF1 51 Pompiers

JF1 52 Police scientifique et technique

JF1 53 Autres métiers (artisanat, restauration, mécanique, etc.)

JF2 - SOURCES D'ÉNERGIE

Généralités

JF2 2 - Énergies naturelles renouvelables

JF2 21 - Soleil et vent

JF2 22 - Eau

JF2 23 - Géothermie et biomasse

JF2 3 - Combustibles

Généralités

Classer les livres centrés sur les phénomènes physico-chimiques en JM2 – Physique, chimie, expériences et applications

JF2 31 - Énergies fossiles : charbon, pétrole, gaz naturel

JF2 32 - Énergie nucléaire

JF3 - INVENTIONS ET TECHNIQUES

Laisser la cote vide

JF3 1 - Histoire des techniques et des inventions pratiques

Voir aussi : JM3 - Expériences scientifiques et techniques

Voir aussi : JR3 3 - Encyclopédies scientifiques

Voir aussi : JR4 - Sciences et découvertes à travers les âges

JF3 2 - Comment c'est fait ? Comment ça marche ?

Généralités.

Classer en JF3 1 quand l'aspect historique prédomine et en JF3 22 quand il s'agit d'une machine particulière

JF3 21 - Outils

JF3 22 - Mécanismes et machines : moulin, roue...

JF3 24 - Design et dessin industriel
JF3 25 - Inventions amusantes, machines imaginaires

JF4 - INDUSTRIE, FABRICATION, ARTISANAT

Ouvrages généraux sur les processus de fabrication

JF4 1 - Métal

JF4 2 - Bois

JF4 3 - Papier

JF4 31 - Livre : histoire et fabrication

JF4 4 - Textiles, cuir et peau : matériaux et fabrication

JF4 41 - Mode, vêtements

JF4 42 - Costumes

JF4 5 - Industrie chimique : caoutchouc, plastique, parfums

Voir aussi : JM2 2 - Chimie et applications

JF4 6 - Terres à feu, verre, faïence, céramique : fabrication et artisanat

JF4 7 - Fabrication de matériel de loisirs, jeux, jouets

Voir aussi : JL3 - Fabrication de jeux et de jouets à faire soi-même

JF4 8 - Industries de précision

JF4 81 - Lunettes, microscopes, télescopes, horlogerie, instruments de mesure ...

JF4 83 - Armes

JF4 84 - Instruments de musique (facture instrumentale)

Voir aussi : JL3 2 - Petits instruments de musique à faire soi-même

JF5 - BATIMENT, CONSTRUCTION, URBANISME

Laisser la cote vide

JF5 1 - Architecture

JF5 2 - Bâtiments courants : chantiers, maisons ...

JF5 3 - Bâtiments d'exception d'hier et d'aujourd'hui

JF5 31 - Ouvrages défensifs : châteaux forts, Grande muraille de Chine ...

JF5 4 - Urbanisme et ville

Classer ici les ouvrages sur Paris.

JF5 5 - Grands travaux publics : ponts, tunnels, métro, canalisations ...

Voir aussi : JT4 2 - Transports urbains

JG GEOLOGIE

JG0 GENERALITES

JG1 ROCHES ET MINERAUX

**JG2 VOLCANS, SEISMES, TECTONIQUE DES PLAQUES ET
STRUCTURE DU GLOBE**

JG3 CYCLE DE L'EAU

**JG4 METEOROLOGIE, CLIMATS ET PHENOMENES
ATMOSPHERIQUES**

JH - HOMME, VIE, SANTÉ

JH0 – GÉNÉRALITÉS

JH1 – LE CORPS : ANATOMIE ET FONCTIONNEMENT

JH2 – ÂGES DE LA VIE

JH3 – SANTÉ : MALADIES, PRÉVENTION, NUTRITION

JH4 – PSYCHOLOGIE : ÉMOTIONS, RELATIONS, COGNITION

JH5 – HANDICAPS

JI - INFORMATIQUE, COMMUNICATION, MÉDIAS

JI0 – COMMUNICATION ET LANGAGES

JI1 – COMMUNICATION ÉCRITE

JI2 – MÉDIAS ET COMMUNICATION

Laisser la cote vide

JI2 0 – Généralités

JI2 1 – L'image fixe : graphisme, photographie

JI2 2 – Cinéma, vidéo, télévision

JI2 3 – Jeu vidéo et arts numériques

JI3 – INFORMATIQUE ET RÉSEAUX

Laisser la cote vide

JI3 0 – Généralités

JI3 1 – Internet et réseaux

JI3 2 – Langages de programmation

JI3 3 – Robotique et intelligence artificielle

JI3 4 – Infox

JJ –LIVRES D'IMAGES

JJ0 – ALBUMS DE FICTION

Albums narratifs pour les petits, sur des thèmes apparentés aux sciences et techniques.

Pastilles de couleur : Rouge : corps, santé, sentiments, famille

Vert : nature, terre

Violet : objets, inventions, transport

Marron : animaux

Noir : observation, livres-jeux

Bleu : alphabets

JJ3 - ALBUMS À COMPTER

Pastille de couleur jaune

JJ4 - TEXTES ILLUSTRÉS

Pastille « TIM » ou « Texte illustré »

JJC - CONTES EN IMAGES

JJE – ÉVEIL (0-3 ANS)

Albums essentiellement cartonnés

JJ - ALBUMS DOCUMENTAIRES

Albums à contenu informatif.

Les indices sont déclinés sur le modèle des intitulés des sections documentaires.

JJA - AGRICULTURE, ALIMENTATION

JJBV - PLANTES

JJF - FABRICATION

JJH - CORPS HUMAIN, SANTÉ

JJI - INFORMATIQUE

JJM - LOGIQUE, FORME, COULEURS

JJN - NATURE

JJN 1 - Généralités

JJN 2 - Sciences de la terre

JJN 3 - Milieux

JJN 4 - Environnement, pollutions

JJO - ORIGINES

JJR - RÉFÉRENCES

JJT - TRANSPORTS

JJU - UNIVERS

JJZ - ZOOLOGIE

JJZ 0 - Généralités

JJZ 1 - Petits des animaux, croissance

JJZ 2 - Les animaux dans leurs milieux

JJZ 3 - Invertébrés

JJZ 4 - Poissons

JJZ 5 - Batraciens reptiles

JJZ 6 - Oiseaux

JJZ 7 - Mammifères

JJZ 8 - Animaux familiers

JL - LOISIRS, ACTIVITÉS MANUELLES

JL0 - GÉNÉRALITÉS

Ouvrages généraux ou encyclopédiques sur les loisirs et les créations manuelles pour les jeunes.

JL1 - FÊTE

Fabrication de costumes, masques, maquillage, bijoux, accessoires...

JL2 - ACTIVITÉS MANUELLES CLASSÉES PAR MATÉRIAUX

Voir aussi : JF4 – Industries et fabrications

Classer dans la cote générale JL2 les ouvrages portant sur plusieurs types de matériaux, ou sur des matériaux ne correspondant pas aux sous-cotes ci-dessous.

JL2 1 - Métal

JL2 2 - Textile, fil, laine, bouton

JL2 3 - Verre, mosaïque

JL2 4 - Bois, liège

JL2 5 - Œufs

JL2 6 - Papier, carton

JL2 61 - Pliage, origami

JL2 8 - Modelage et tour de potier

JL2 9 - Matériaux tirés de la nature : feuilles, branches, pierres...

JL3 - FABRICATION DE JEUX ET DE JOUETS

JL3 1 - Poupées, marionnettes, théâtre d'ombres

JL3 2 - Petits instruments de musique

Voir aussi : JF4 84 - Facture instrumentale

JL3 3 - Cerfs-volants, jouets à utiliser en plein air

JL3 4 - Jeux scientifiques, jeux de société

JL3 5 - Maquettisme, modélisme

JL4 - TECHNIQUES DES ARTS GRAPHIQUES

Ouvrages d'initiation aux techniques de base, pour une bonne pratique en amateur.

JL4 1 - Dessin

JL4 2 - Peinture

JL4 3 - Collage

JL4 4 - Calligraphie

Voir aussi : JI1 communication écrite

JM - MATHÉMATIQUES, PHYSIQUE, CHIMIE

JM0 - GÉNÉRALITES SUR LES MATHÉMATIQUES, LA PHYSIQUE ET LA CHIMIE

JM1 - MATHÉMATIQUES ET LOGIQUE

JM1 1 - Machines et méthodes de calcul

JM1 2 - Arithmétique, probabilité, statistique

JM1 3 - Géométrie

JM1 4 - Jeux mathématiques, jeux de logique

JM2 - PHYSIQUE, CHIMIE : EXPÉRIENCES ET APPLICATIONS TECHNIQUES

JM2 1 - Structure de la matière

JM2 2 - Chimie

JM2 3 - Électricité, électron

JM2 4 - Eau, liquides, bulles de savon

JM2 5 - Lumière, couleur

JM2 6 - Chaleur

JM2 7 - Air, vol

JM2 8 - Étude du mouvement, mécanique

JM2 9 - Son

JM3 - EXPÉRIENCES SCIENTIFIQUES ET TECHNIQUES MULTI-DOMAINES

JM4 - MESURE, FORME, STRUCTURE

JM4 1 - Systèmes et unités de mesure

JM4 2 - De l'infiniment petit à l'infiniment grand, le monde microscopique

Voir aussi : JO4 - Micro-organismes

JM5 - TEMPS, MESURE DU TEMPS

Voir aussi : JENV 2 1 - Rythme des milieux naturels et écosystèmes

Voir aussi : JU1 3 - Eclipses, le jour et la nuit, marées, cadrans solaires...

JO - ORIGINES, BIOLOGIE, ÉVOLUTION

JO0 - GÉNÉRALITÉS SUR LE MONDE VIVANT

Documents très généraux sur les mécanismes de l'évolution et les origines de la vie.

JO0 1 - Grandes étapes de l'évolution

Aspects descriptifs.

JO1 - FOSSILES, PALÉONTOLOGIE

Documents généraux portant sur l'étude des fossiles végétaux, animaux ou humains : identification, étude de la fossilisation, méthodes de recherche en paléontologie.

Également documents sur l'archéologie et les techniques archéologiques.

JO2 - PALEONTOLOGIE ANIMALE (« Animaux préhistoriques »)

Ouvrages généraux.

Voir aussi JO0 1 : Grandes étapes de l'évolution.

JO2 1 - Dinosaures et autres animaux de l'ère secondaire

JO2 2 - Animaux de l'ère tertiaire et quaternaire

JO3 - PALÉONTOLOGIE HUMAINE

Généralités sur les hominidés et les hommes préhistoriques.

Voir aussi JO1 : Fossiles, paléontologie

JO3 1 - Période historique précise, modes de vie, techniques particulières

JO4 - CELLULE, MICRO-ORGANISMES

Documents sur l'étude de la cellule, des micro-organismes tels que bactéries ou virus, éléments de microbiologie.

JO5 - GÉNÉTIQUE, GÉNIE GÉNÉTIQUE, HÉRÉDITÉ HUMAINE

Documents généraux sur la génétique et l'ADN, les manipulations génétiques telles que le clonage ou les OGM. Documents plus spécifiques sur l'hérédité humaine.

JO5 1 - Reproduction du vivant, transmission de la vie

Voir aussi : JH2 – ÂGES DE LA VIE

JR - RÉFÉRENCES, HISTOIRE DES SCIENCES, GRANDS SCIENTIFIQUES

JR3 - ATLAS ET ENCYCLOPÉDIES

JR3 1 - Atlas

JR3 2 - Encyclopédies générales

JR3 3 - Encyclopédies scientifiques

JR3 4 - Livres outils

(de type «questions/réponses» ou miscellanées)

JR4 - SCIENCES ET DÉCOUVERTES À TRAVERS LES ÂGES

Laisser la cote vide

JR4 1 - Histoire des sciences et civilisations

JR4 2 - Inventions et découvertes

JR4 3 - Explorateurs et explorations

JR5 - HOMMES ET FEMMES DE SCIENCES

Biographies de savants, d'inventeurs et de découvreurs.

La cote est suivie des premières lettres du nom du scientifique concerné.

JSCO PARASCOLAIRE

JSCO 0 GENERALITES

JSCO 0 1 Ouvrages de référence, dictionnaires
JSCO 0 2 Guides

JSCO 1 MATERNELLE CYCLE 1 (PS / MS / GS)

(classer ici les ouvrages multi-niveaux)

JSCO 1 1 Maternelle apprentissage lecture/ graphisme
JSCO 1 2 Maternelle sciences

JSCO 2 CYCLE 2 (CP - CE1 - CE2)

(classer ici les ouvrages multi-niveaux)

JSCO 2 1 CP *(classer ici les ouvrages multi-matières)*
JSCO 2 11 Apprentissage lecture
JSCO 2 12 Sciences

JSCO 2 2 CE1 *(classer ici les ouvrages multi-matières)*
JSCO 2 21 Français
JSCO 2 22 Sciences

JSCO 2 3 CE2 *(classer ici les ouvrages multi-matières)*
JSCO 2 31 Français
JSCO 2 32 Sciences

JSCO 3 CYCLE 3 (CM1 - CM2)

(classer ici les ouvrages multi-niveaux)

JSCO 3 1 CM1 *(classer ici les ouvrages multi-matières)*
JSCO 3 11 Français
JSCO 3 12 Sciences

JSCO 3 2 CM2 *(classer ici les ouvrages multi-matières)*
JSCO 3 21 Français
JSCO 3 22 Sciences

JT - TRANSPORTS

JT1 - HISTOIRE DES TRANSPORTS - GÉNÉRALITÉS

JT2 - BATEAUX

- JT2 0 - Histoire de la marine**
- JT2 1 - Bateaux anciens et modernes**
- JT2 2 - Marine marchande et de plaisance : péniche, bateau de pêche...**
- JT2 3 - Sous-marins**
- JT2 4 - Pilotage, équipements et sauvetage**
- JT2 5 - Ports**

JT3 - AVIONS

- JT3 0 - Histoire de l'aviation**
- JT3 1 - Pionniers : Mermoz, Lindbergh...**
- JT3 2 - Avions anciens et modernes**
- JT3 3 - Ballons et dirigeables**
- JT3 4 - Hélicoptères**
- JT3 5 - Voltiges**
- JT3 6 - Aéroport**

JT4 - TRAINS

- JT4 0 - Histoire du train, des chemins de fer et des cheminots**
- JT4 1 - Trains anciens et modernes**
- JT4 2 - Transports urbains**

JT5 - AUTOMOBILE

- JT5 0 - Histoire de l'automobile**
- JT5 1 - Voitures anciennes et modernes**
- JT5 2 - Sport automobile**
- JT5 3 - Industrie automobile**
- JT5 4 - Routes et autoroutes**
- JT5 5 - Sécurité routière**
- JT5 6 - Camions**

JT6 - CYCLES

- JT6 1 - Vélo**
- JT6 2 - Moto**

JU - UNIVERS, ASTRONOMIE, ASTRONAUTIQUE

JU0 - GÉNÉRALITÉS

Documents traitant autant de l'astronomie que de l'astronautique

JU1 - ASTRONOMIE

Généralités sur l'astronomie

JU1 08 - Guides et méthodes d'observation

Guides sur les constellations et planètes, télescopes et autres instruments d'investigation.

JU1 1 - Cosmologie : origine, évolution, structure de l'univers...

JU1 11 - Etoiles, pulsars, quasars, trous noirs

JU1 2 - Système solaire

JU1 21 - Soleil

JU1 22 - Planètes, satellites naturels

JU1 23 - Comètes, météorites, astéroïdes

JU1 3 - Relations entre la terre, le soleil, la lune

Eclipses, le jour et la nuit, saisons, marées, cadrans solaires.

JU1 4 - Vie extraterrestre

JU2 - ASTRONAUTIQUE

Généralités sur l'exploration et la conquête spatiale

JU2 1 - Missions spatiales : vols habités, stations spatiales, entraînement des cosmonautes...

JU2 2 - Fusées, sondes spatiales, satellites artificiels

JZ – ZOOLOGIE

JZ0 – GENERALITES

JZ0 - Généralités

JZ0 1 - Anatomie et physiologie

JZ1 - ANIMAUX PAR ZONE GÉOGRAPHIQUE ET MILIEU

JZ1 1 - Animaux d'Europe

JZ1 2 - Animaux d'autres continents

JZ1 3 - Animaux marins

JZ2 - ADAPTATION ET COMPORTEMENT ANIMAL

JZ2 1 - Comportement animal

JZ2 2 - Sociétés animales

JZ2 3 - Adaptation animale

JZ2 4 - Reproduction et bébés animaux

JZ3 - L'ANIMAL ET L'HOMME

JZ3 0 - Généralités

JZ3 1 - Techniques d'observation des traces et empreintes d'animaux

JZ4 – INSECTES ET AUTRES INVERTÉBRÉS

JZ4 0 - Invertébrés – Généralités

JZ4 1 - Insectes – Généralités

JZ4 2 - Insectes - Par insectes

Par nom d'animal

JZ4 3 - Autres invertébrés

Par nom d'animal

JZ5 – OISEAUX

JZ5 0 - Généralités

JZ5 1 - Par oiseau ou famille d'oiseaux

Par nom d'oiseau ou de famille d'oiseaux

Voir aussi JZ8 2 - Autres animaux de compagnie si oiseau de compagnie ou volière

JZ6 – MAMMIFÈRES

JZ6 0 - Généralités

JZ6 1 - Ongulés

Par nom d'animal

JZ6 2 - Carnivores

Par nom d'animal

Voir aussi : JZ8 1 - Chiens et chats

JZ6 3 - Mammifères marins

Par nom d'animal

JZ6 4 - Autres mammifères

Par nom d'animal

Voir aussi JZ8 2 - Autres animaux de compagnie si rongeurs domestiques

JZ7 - AUTRES VERTÉBRÉS

JZ7 0 - Généralités

JZ7 1 - Amphibiens, batraciens

Par nom d'animal

JZ7 2 – Reptiles

Par nom d'animal

Voir aussi JZ8 2 - Autres animaux de compagnie

JZ7 3 – Poissons

Par nom d'animal

Voir aussi JZ8 2 - Autres animaux de compagnie si poisson d'aquarium

JZ8 - ANIMAUX À LA MAISON

JZ8 0 - Généralités

JZ8 1 - Chiens et chats

Par nom d'animal

JZ8 2 - Autres animaux de compagnie

Par nom d'animal