



## la bataille navale

La bataille navale, appel e aussi *touch -coul *, est un jeu de soci t  dans lequel deux joueurs doivent placer des « navires » sur une grille tenue secr te, et tenter de « toucher » les navires adverses.

### HISTORIQUE DU JEU

La premi re version du jeu fut publi e en 1931 par la Starex Novelty Co. sous le nom de Salvo.

Ce jeu est devenu populaire lors de son apparition en 1943 dans les publications am ricaines de divertissement de la Milton Bradley Company qui l'exploita sous sa forme papier jusqu'en 1967 puis en r alisa une version  lectronique en 1977.

Ce jeu permet d'apprendre   rep rer les cases d'un tableau et donc le principe de la programmation.

  partir de 6 ans  
Dur e de fabrication : 10 min  
Dur e de jeu : 15 min  
Nombre de joueurs : 2



###  quipements

#### OUTILS

Une paire de ciseaux et 2 crayons.

#### PR PARATION

- 1 Copiez ou imprimez les tableaux en annexe.
- 2 Pr parez vos bateaux, soit en les cr ant vous-m me, soit en d coupant les n tres.
- 3 Munissez-vous d'un crayon   papier... et c'est parti !

### r gle du jeu

-   Chaque joueur positionne ses bateaux sur sa grille.
-   Chacun interroge tour   tour son adversaire sur une position.
-   Si l'adversaire n'a pas de bateau sur cette case, il dit « rat  ! », et celui qui a pos  la question met en petit point sur cette case.
-   Si l'adversaire a un bateau, il dit « touch  ! », et le premier joueur met une croix sur cette case.
-   Quand toutes les cases d'un bateau sont touch es, le joueur interrog  dit « coul  ! ».
-   Le gagnant est le joueur a r ussi   couler tous les bateaux de son adversaire.



RETROUVEZ ICI,   LA BIBLIOTH QUE,  
DES EXEMPLAIRES DE LA **BATAILLE NAVALE**  
OU D'AUTRES JEUX DE LOGIQUE  
COMME **QUI EST-CE?** OU **QUORIDOR**