





Présentation d'une activité d'expertise policière

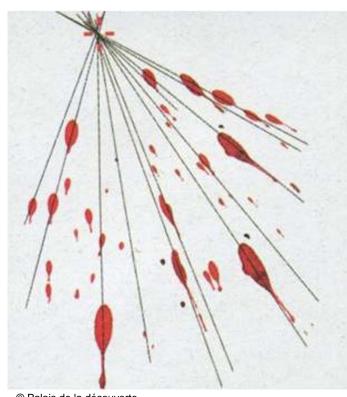
De la 3^e à la terminale

Modélisation de l'origine d'un impact avec l'outil GeoGebra



Département Education - 2014 Cité des sciences et de l'industrie www.universcience.fr/education

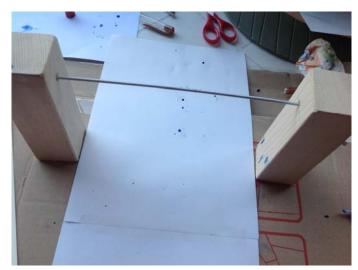
Exemple: Image de traces de sang



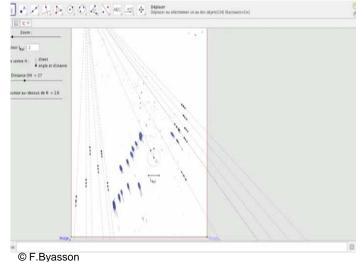
© Palais de la découverte

- Les gouttes projetées ont une même origine, qui est l'endroit où la balle est ressortie du corps.
- En étudiant la forme des taches, on peut retrouver la direction qu'avait chaque goutte lorsqu'elle a percuté le mur.

Présentation des activités



© Cité des sciences - L.Bouheraoua



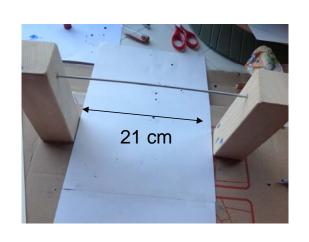
Activité pratique

Image du dispositif

Activité numérique

Modélisation de l'impact avec le programme pratique GeoGebra

Activité pratique



Matériel utilisé

- Deux supports verticaux gradués d'une hauteur de 30 cm environ et munis d'orifices,
- Une tige cylindrique coulissant dans ces orifices permettant de créer l'impact,



- Une feuille A4 à placer entre les supports sur une table,
- Un stylo plume ou un marqueur

Activité pratique

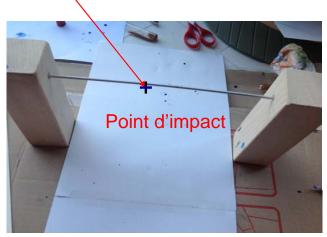


Image scannée

Mode opératoire

 Réaliser un jet d'encre sur la feuille en tapant le stylo au milieu de la tige sous différents angles.

Remarque importante:

Il faut obtenir des ellipses à la fois grandes et rapprochées.

 Réaliser plusieurs essais à différentes hauteurs.

Récupération de l'image

a) Avec un appareil photo, tablette, smartphone...:



Mauvaise prise

Prise correcte

Récupération de l'image

b) Avec un scanner:

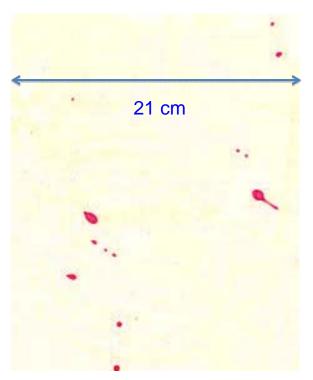


Image numérisée

Avantages:

- Echelle directe
- Pas d'erreurs de perspective

Inconvénients:

- Nécessité d'une feuille Format A4 ou A3
- Attendre le séchage des taches

Activité numérique

 Cliquez sur <u>Retrouver l'origine de taches</u> <u>projetées avec l'outil GeoGebra*</u>

Le programme est muni d'un tutoriel qui vous aide à réaliser complètement l'activité numérique.

^{*}Le logiciel GeoGebra doit être préalablement installé sur votre ordinateur.

Activité numérique Découverte du programme GeoGebra

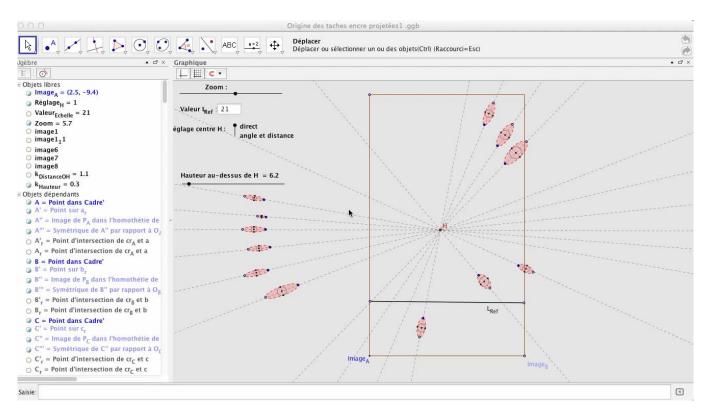


Image de taches projetées sur un graphique GeoGebra 3D

